

Seka Parking 2

Manual de instalare și utilizare

Revizie manual: r3 / 22.10.2009

Cuprins

CUPRINS.....	2
CERINȚE DE SISTEM.....	3
INSTALARE.....	4
CONFIGURARE INIȚIALĂ.....	9
Directorul de date aplicație.....	9
Fișierul de inițializare parking2.ini.....	10
Referință setări parking2.ini.....	11
LANSAREA APLICAȚIEI.....	13
DEFINIREA CASIERILOR.....	14
DEFINIREA TARIFELOR DE PARCARE.....	15
CREAREA CARTELELOR DE ABONAMENT.....	16

Cerințe de sistem

Cerințele de sistem minime sunt:

- Oricare dintre următoarele sisteme de operare:
 - ◆ Windows® XP SP2 / SP3 sau un Service Pack mai nou
 - ◆ Windows Vista SP2 sau un Service Pack mai nou
 - ◆ Windows Server® 2003 SP1 sau un Service Pack mai nou
 - ◆ Windows® 2000 SP4 sau un Service Pack mai nou
- Procesor Pentium™ II 266 MHz / AMD K6-2 300 MHz, sau mai recente
- 32 MB RAM sau mai mult pe lângă cerințele minime de RAM ale sistemului de operare
- 20 MB spațiu liber pe disc pentru instalare pe lângă cerințele minime de RAM ale sistemului de operare
- Placă de rețea instalată și configurată pentru operare în rețele de tip TCP/IP (în cazul în care se folosesc terminale la distanță)
- Port RS-232 liber pentru cititorul de cartele serial (dacă se folosește un astfel de cititor)
- Port USB liber pentru cheia de protecție HASP
- Tastatură
- Mouse

Cerințele de sistem recomandate sunt:

- Windows® XP SP3 sau un Service Pack mai nou
- Procesor Intel Celeron® 1.5 GHz sau mai recent
- 128 MB RAM sau mai mult pe lângă cerințele minime de RAM ale sistemului de operare
- 256 MB spațiu liber pe disc pentru instalare pe lângă cerințele minime de RAM ale sistemului de operare
- Placă de rețea instalată și configurată pentru operare în rețele de tip TCP/IP
- Port RS-232 liber pentru cititorul de cartele serial (dacă se folosește un astfel de cititor)
- Port USB liber pentru cheia de protecție HASP
- Tastatură
- Mouse

Instalare

Aplicația Seka Parking 2 se instalează lansând fișierul `setup-sekaparking2.exe` și urmând indicațiile de pe ecran. Procesul de instalare se poate anula în orice moment apăsând butonul Renunță.

Limba în care va opera programul este cea stabilită la momentul instalării. Nu uitați să o schimbați dacă este cazul. Limba implicit aleasă la instalare este limba implicită a sistemului de operare.

Dacă pe calculatorul pe care instalați programul a fost deja instalat în prealabil, trebuie să vă asigurați că acest program este **oprit** înainte de a-l reinstala. În caz contrar programul de instalare vă va semnala o eroare și va trebui să reluați procedura de instalare de la capăt.

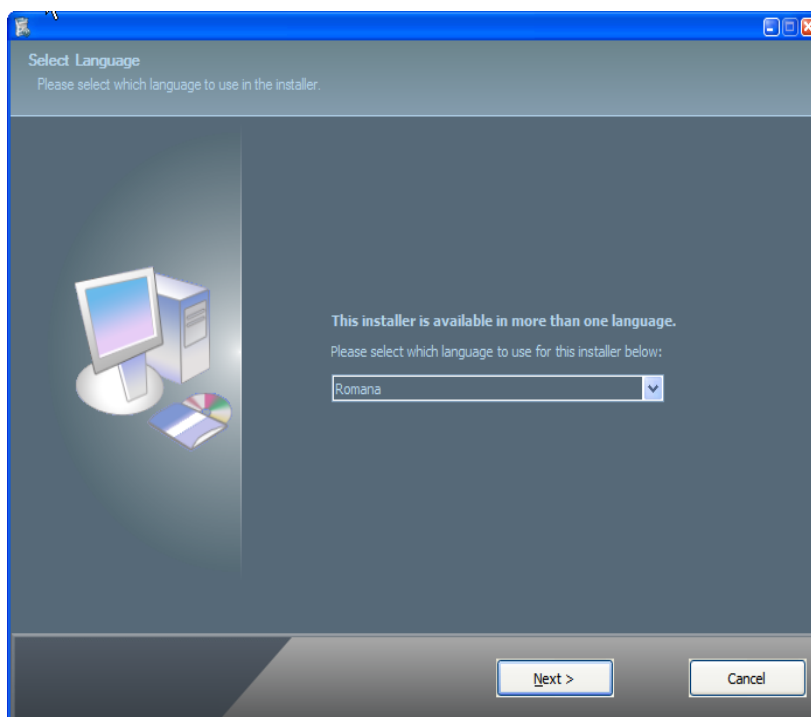
ATENȚIE!

Nu introduceți cheia USB HASP într-un port USB decât **după** instalarea aplicației Seka Parking 2, în caz contrar fiind posibil ca aplicația să nu găsească această cheie la pornire. Dacă ați introdus-o deja într-un port USB înainte de instalarea aplicației, scoateți cheia, instalați programul, mutați cheia în alt port USB și reporniți calculatorul.

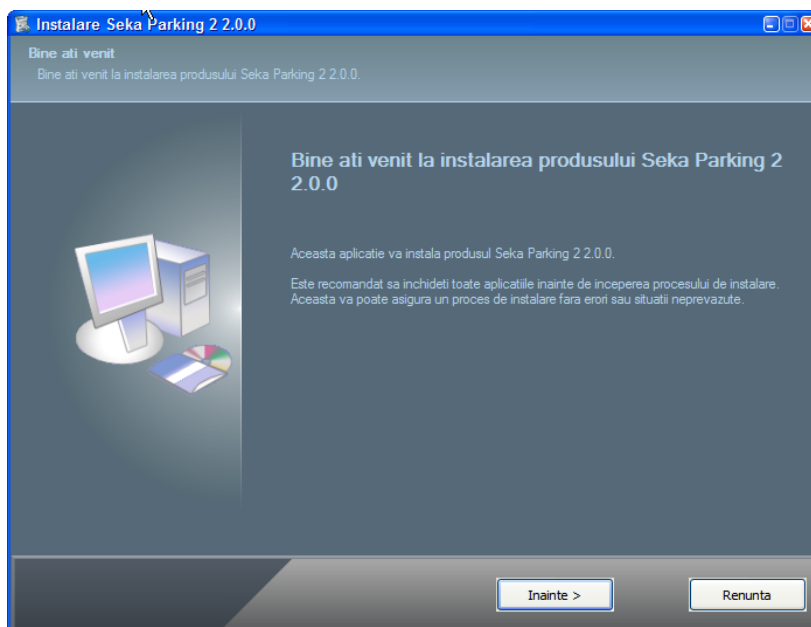
ATENȚIE!

Este vital ca data și ora să fie corect setate înainte de a instala și rula programul. Funcționarea corectă și continuă a programului și integritatea datelor produse depind de funcționarea corectă a ceasului de sistem.

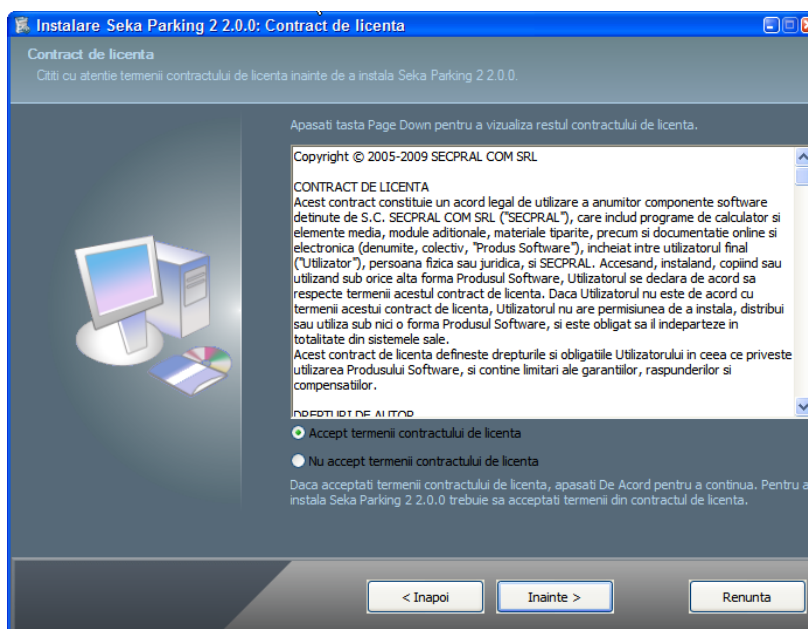
Lansați fișierul `setup-sekaparking2.exe` de pe CD-ul de instalare. Va apare selecția de limbă pentru instalare, unde alegeți limba română, după care apăsați butonul **Next** >:



Va apare ecranul de pornire a instalării, pe care apăsați butonul **Înainte** >:



Va apare ecranul de prezentare a termenilor contractului de licență a aplicației:

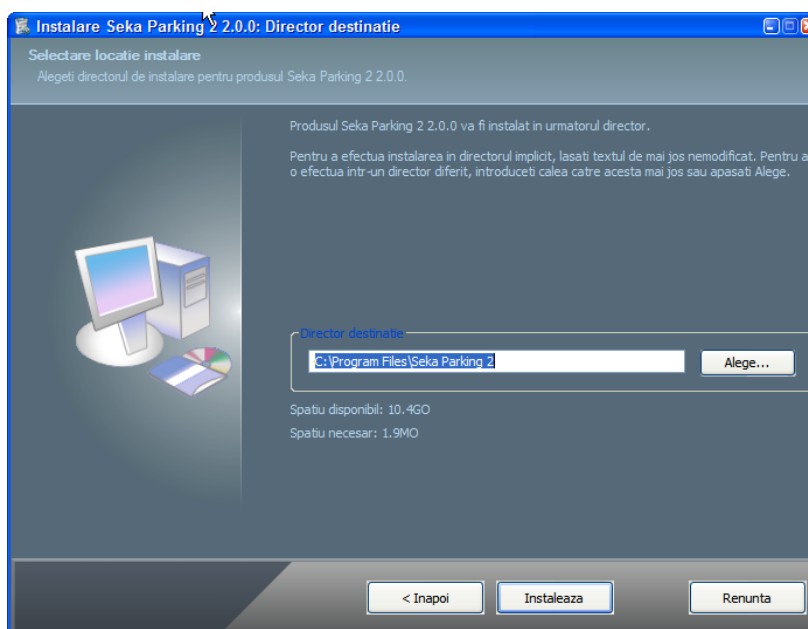


Vă rugăm să consultați cu atenție termenii de utilizare a aplicației.

Dacă sunteți de acord cu aceștia, faceți click pe **Accept termenii contractului de licență**, moment în care butonul **Înainte >** va fi activat. Apăsați pe acest buton.

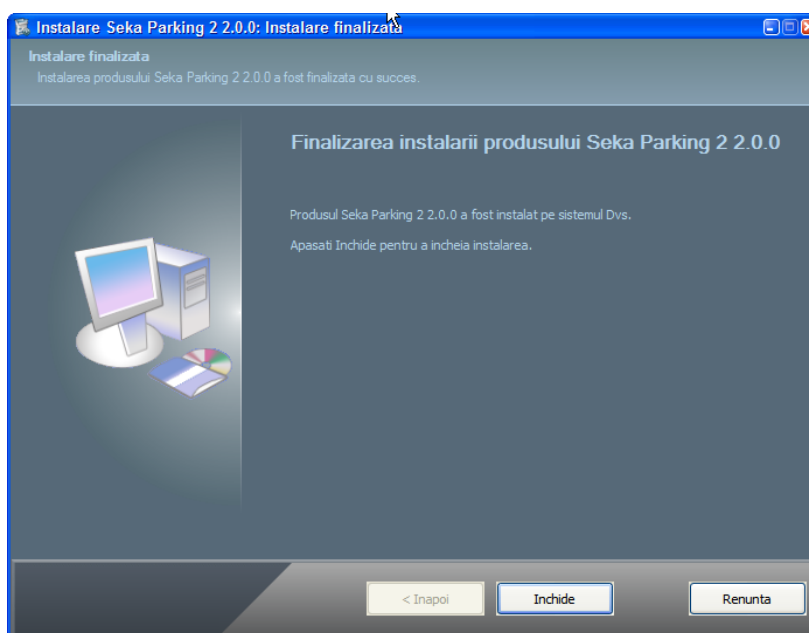
Dacă nu sunteți de acord cu contractului de licență a aplicației, nu puteți instala aplicația.

Dacă ați acceptat termenii contractului de licență și ați apăsat pe butonul **Înainte >**, va apare ecranul de selecție a locației de instalare:

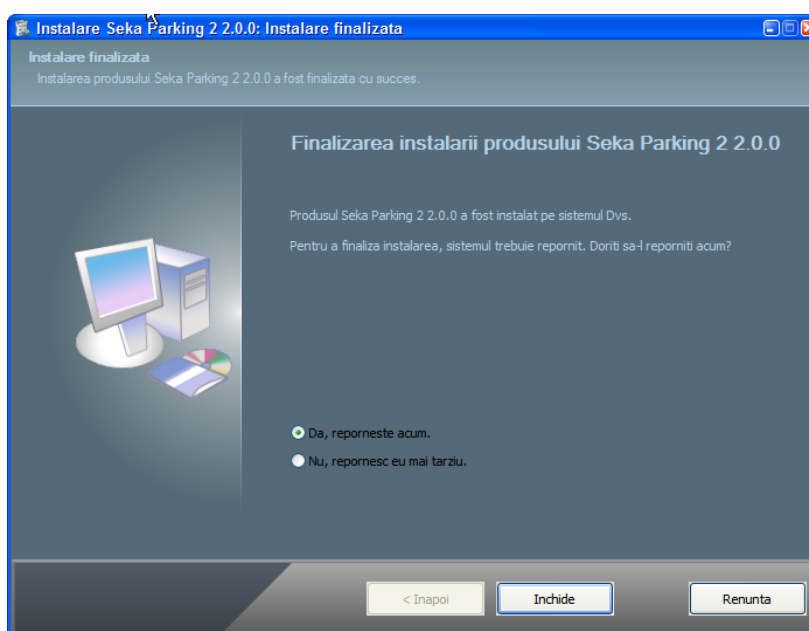


Locația de instalare implicită și recomandată este C:\Program Files\Seka Parking 2. Dacă doriți, puteți instala programul în altă locație apăsând butonul **Alege...** și alegând locația de instalare dorită.

După ce ați ales locația de instalare, apăsați butonul **Instalează** pentru a demara procedura propriu-zisă de instalare, pe parcursul căreia puteți urmări copierea fișierelor aplicației. Această procedură va dura câteva secunde, după care va apare o confirmare a instalării corecte a aplicației:



Este posibil ca pentru finalizarea corectă a instalării să fie necesară o repornire a sistemului de operare, în care caz veți vedea următorul mesaj în locul celui de mai sus:



Este recomandabil să reporniți sistemul alegând **Da, repornește acum** și apăsând butonul **Închide**. Dacă nu doriți să reporniți sistemul imediat, alegeți **Nu, repornesc eu mai târziu** și apăsați butonul **Închide**, însă luați în considerare că este posibil ca aplicația să nu funcționeze corect până după repornirea sistemului.

ATENȚIE!

Dacă programul de instalare vă notifică de necesitatea unei reporniri a sistemului, se recomandă **insistent** să i se acorde această permisiune. În caz contrar nu se poate garanta funcționarea corectă a programului instalat.

După instalarea aplicației introduceți cheia de protecție HASP într-un port USB liber al calculatorului, moment în care aplicația va putea fi folosită fără probleme. Cheia HASP trebuie să rămână conectată într-un port USB de pe calculator atâta timp cât se dorește utilizarea aplicației. Scoaterea cheii va determina rularea aplicației în mod demonstrativ cu funcționalitate redusă, respectiv închiderea instantanee a aplicației după expirarea perioadei de evaluare.

Programul de instalare adaugă în meniul de Start o intrare (Seka Parking 2) cu iconița aplicației:



De asemenea, acesta plasează o iconiță de pornire a aplicației și pe spațiul de lucru:



precum și în meniul de Start în intrarea Startup, în acest fel asigurându-se pornirea automată a aplicației la repornirea calculatorului:



Configurare inițială

După instalarea aplicației Seka Parking 2 urmează etapa de configurare. Majoritatea informațiilor de configurare pentru aplicație se regăsesc în interfața acesteia în meniul **Configurare**, cu excepția informațiilor privind dispozitivele hardware și infrastructura de rețea, care se regăsesc într-un fișier de inițializare ce trebuie modificat manual.

Directorul de date aplicație

Toate fișierele care stochează datele aplicației sunt stocate în subdirectorul Seka Parking 2 din directorul standard de date aplicație comun tuturor utilizatorilor, care în funcție de sistemul de operare se află în următoarea locație implicită:

<i>Sistem operare</i>	<i>Locație director</i>
Windows 2000	C:\Documents and Settings\All Users\Application Data
Windows XP	C:\Documents and Settings\All Users\Application Data
Windows Server 2003	C:\Documents and Settings\All Users\Application Data
Windows Vista	C:\ProgramData

Puteți regăsi rapid acest director navigând la următoarea adresă în Windows Explorer:

%ALLUSERSPROFILE%\Application Data

Datele din acest director vor fi păstrate intacte chiar dacă eliminați programul din sistem sau îl actualizați.

Fișierul de inițializare parking2.ini

La pornirea aplicației aceasta verifică existența fișierului `parking2.ini` în directorul de date aplicație. Dacă nu este găsit, se crează automat un exemplar cu valorile implicite.

Acest fișier folosește sintaxa standard pentru fișiere de inițializare `.ini`, și anume:

- Liniile goale sau care încep cu un semicolon (caracterul `;` punct virgulă) sunt ignorate.
- Fișierul este împărțit în secțiuni. Fiecare secțiune începe cu o linie cu numele secțiunii între paranteze pătrate (de ex. `[nume_aici]`) și se încheie acolo unde începe următoarea secțiune, sau la capătul fișierului, oricare survine prima.
- Fiecare secțiune conține una sau mai multe setări. Fiecare setare corespunde unei linii, fiind de forma `nume=valoare`, unde `nume` este numele setării, iar `valoare` este valoarea acesteia.

Înainte de a configura aplicația, asigurați-vă că următoarele condiții sunt îndeplinite:

1. Ați instalat corect aplicația
2. Ați repornit sistemul, dacă programul de instalare a cerut acest lucru.
3. Ați introdus cheia USB HASP într-un port USB liber.
4. Ați identificat porturile seriale necesare dacă folosiți un cititor de cartele serial, și ați configurat corect placa de rețea și parametrii aferenți, dacă folosiți un terminal de ieșire.

Pentru a permite aplicației să creeze directoarele și fișierele cu setările implicite, porniți aplicația o dată, după care părăsiți-o imediat.

Pentru a modifica fișierul `parking2.ini` deschideți-l în orice editor de text, de exemplu Notepad. Fișierul implicit conține setări exemplu - puteți elimina caracterul semicolon din fața acestora și schimba valorile în cele corecte.

Orice setări care nu sunt menționate în acest fișier (sau care sunt dezactivate plasând caracterul semicolon înaintea acestora) vor fi preluate de aplicație cu valorile implicite.

ATENȚIE!

Fișierul `parking2.ini` este citit doar la pornirea aplicației, deci modificările vor avea efect doar după ce reporniți aplicația Seka Parking 2.

Referință setări parking2.ini

<i>Secțiune</i>	<i>Setare</i>	<i>Descriere</i>
[Hardware]	SystemCode	Codul global al sistemului, care protejează împotriva fraudelor împiedicând folosirea cartelelor de la alt sistem de parcare. Codul de sistem constă întotdeauna din 12 cifre hexazecimale. Este vitală schimbarea codului implicit, FFFFFFFFFF, în codul corect, furnizat de producătorul sistemul de parcare. Exemplu setare: SystemCode=17FC5128BA83
	SerialCardReaderPort	Numele portului serial pe care este conectat cititorul de cartele Seka (dacă folosiți un astfel de cititor.) Dacă omiteți această setare, nu se va folosi un astfel de cititor. Exemplu setare: SerialCardReaderPort=COM1
	SerialECRPort	Numele portului serial pe care este conectată imprimanta de bonuri de casă (dacă folosiți o astfel de imprimantă.) Dacă omiteți această setare, nu se va folosi o astfel de imprimantă. Sunt suportate doar imprimantele ELCOM – vă rugăm să apelați suportul tehnic înainte de a achiziționa imprimanta pentru a vă asigura că este compatibilă. Exemplu setare: SerialECRPort=COM2
[Network]	ListenAddress	Adresa IP pe care aplicația se va lega la rețea. Implicit, dacă setarea aceasta lipsește, aplicația se va lega la rețea pe toate adresele IP disponibile în sistem. Specificați o adresă IP validă în format dotted-quad dacă doriți să legați aplicația doar la o anumită interfață. Exemplu setare: ListenAddress=0.0.0.0
	ListenPort	Portul UDP pe care aplicația se va lega la rețea. Implicit, portul este 12882. Nu schimbați această setare decât dacă înțelegeți implicațiile! Exemplu setare: ListenPort=12882
	ExitTerminalAddress	Adresa IP a terminalului de ieșire, dacă se folosește un astfel de terminal. Aceasta trebuie să corespundă cu adresa programată în terminal. Nu există vreo valoare implicită pentru această setare - dacă o omiteți, nu se va folosi un terminal de ieșire. Exemplu setare: ExitTerminalAddress=192.168.1.87
	ExitTerminalPort	Portul UDP pe care comunică terminalul de ieșire, dacă se folosește un astfel de terminal. Nu schimbați această setare decât dacă înțelegeți implicațiile! Exemplu setare: ExitTerminalPort=12882

<i>Secțiune</i>	<i>Setare</i>	<i>Descriere</i>
	TimeUpdateInterval	Intervalul, în secunde, la care aplicația să actualizeze data și ora tuturor terminalelor conectate la rețea. Ceasul local al sistemului este considerat autoritativ. Dacă omiteți această setare, aplicația încearcă să actualizeze data și ora terminalelor de pe rețea doar o singură dată la pornirea aplicației Exemplu setare: TimeUpdateInterval=3600
[Station]	Identifier	Identificatorul stației de lucru al casierului. Valoarea implicită este 1. Nu schimbați această setare decât dacă înțelegeți implicațiile! Exemplu setare: Identifier=1
	ReportsDir	Directorul în care să fie plasate rapoartele de plată generate de aplicație. Implicit, acestea se plasează în subdirectorul Reports din directorul de date aplicație. Exemplu setare: ReportsDir=C:\Rapoarte Seka
[AutoLogin]	Username	Numele de utilizator al casierului care să fie logat automat în program la pornire, fără a cere parola acestuia. Nu există valoare implicită pentru această setare – dacă este omisă, programul va cere un login valid pentru a porni.

Mai jos aveți un exemplu de fișier parking2.ini. Vă rugăm să nu uitați că acesta este doar un exemplu; valorile concrete vor trebui ajustate la mediul Dvs. De operare.

```
[Hardware]
SystemCode=17FC5128BA83
SerialCardReaderPort=COM1

[Network]
ListenAddress=0.0.0.0
ExitTerminalAddress=192.168.1.87
ExitTerminalPort=12882
TimeUpdateInterval=3600

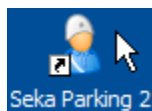
[Station]
Identifier=1
ReportsDir=D:\Rapoarte Seka Parking
```

Lansarea aplicației

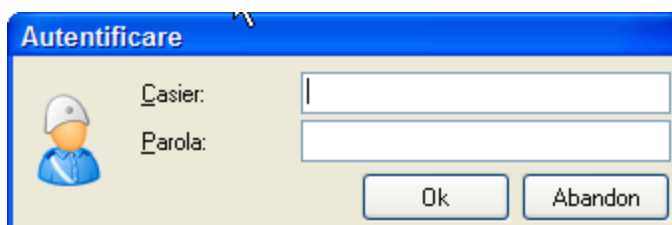
Lansați aplicația din meniul de Start:



sau de pe spațiul de lucru:

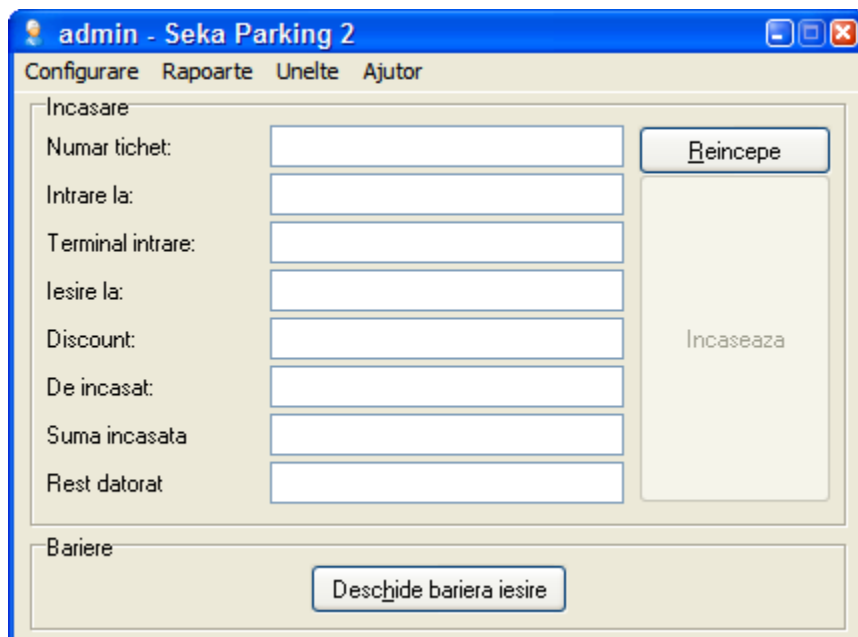


Va apare ecranul de autentificare:



La prima instalare a aplicației Seka Parking 2 este predefinit un cont de casier cu drepturi depline de administrare a configurației programului cu nume de utilizator **admin** și parola **admin** (puteți defini datele de autentificare și drepturile de acces pentru toți casierii după ce vă autentificați cu datele de mai sus).

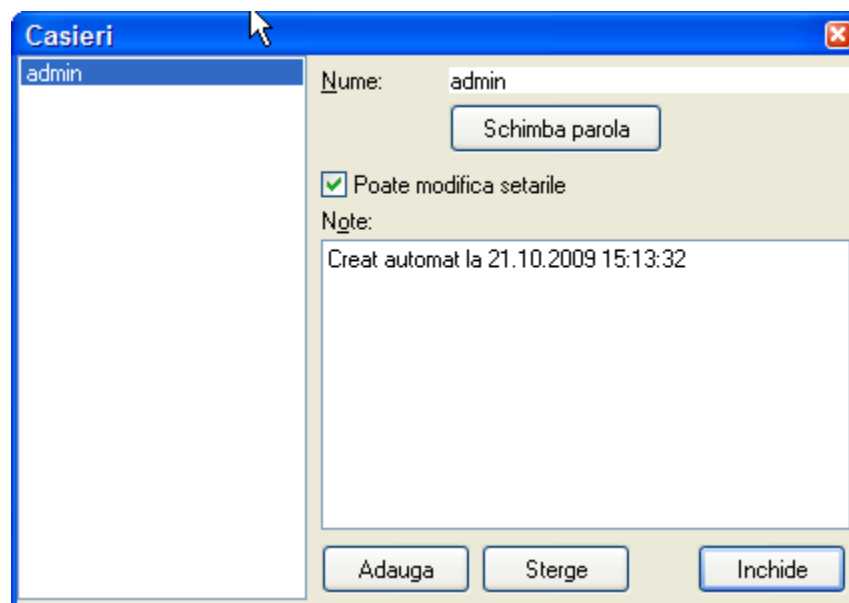
Dacă autentificarea reușește va apare ecranul principal al aplicației Seka Parking 2:



Numele casierului curent autentificat apare întotdeauna în bara de titlu a aplicației (în modelul de mai sus, acesta este **admin**). Pentru a vă autentifica folosind date diferite, închideți și redeschideți aplicația.

Definirea casierilor

Pentru a defini conturi adiționale de casier sau pentru a modifica datele celor existente, accesați intrarea **Casieri...** din meniul **Configurare** al aplicației. Va apare ecranul de administrare casieri:



Contul de casier asupra căruia se operează se alege făcând click pe numele contului în lista din stânga ferestrei.

Puteți adăuga conturi noi apăsând butonul **Adaugă**, puteți șterge contul selectat apăsând butonul **Șterge**, și puteți schimba parola contului apăsând butonul **Schimbă parola**. Numele contului se schimbă modificând textul din câmpul **Nume**. Câmpul **Note** este prevăzut pentru stocarea a orice informații adiționale considerați că sunt necesare.

Bifa intitulată **Poate modifica setările** este extrem de importantă. Dacă este bifată, această setare marchează contul selectat ca fiind unul de administrare a aplicației. Conturile administrative au acces nerestricționat la configurația programului: Pot adăuga conturi noi, pot modifica parole, pot crea alte conturi de administrare, pot modifica tarifele și orarele de parcare gratuită, și pot crea cartele de abonament noi.

Puteți părăsi ecranul de administrare casieri apăsând butonul **Închide**.

Definirea tarifelor de parcare

Tarifele percepute pentru parcare se configurează accesând **Tarife...** din meniul **Configurare** al aplicației. Ecranul de definire tarife conține un simulator, cu ajutorul căruia puteți testa efectul fiecărei modificări de parametru asupra tarifelor percepute.

La prezentarea unei cartele, aplicația Seka Parking 2 determină terminalul de intrare și numărul de minute timp de care vehiculul a staționat în incinta parării. De asemenea se determină și se ignoră intervalele de parcare gratuită, conform orarelor de parcare gratuită definite, dacă există. Ne vom referi la numărul de minute rezultat ca și timp taxabil, T_{TAX} .

Conceptual, aplicația calculează tariful perceput consultând un tabel de paliere stabilite individual pentru fiecare terminal de intrare. Spre exemplu, acest tabel poate arăta în felul următor:

<i>Palier</i>	S_F	S_{DG}	S_L	T_G
15	0	0	0	0
30	0	0	1	0
60	0	0	2	0
120	0	0	3	0
1440	40	0	0	0

- **Palier** este numărul de minute până la care să se aplice calculul. În aplicație, aceasta corespunde setării **Palier (minute)**.
- S_F este suma fixă ce se plătește pentru numărul de minute de parcare din palier. În aplicație, aceasta corespunde setării **Suma fixa**.
- S_{DG} este suma fixă ce se plătește pentru numărul de minute de parcare din palier rămase după scăderea numărului de minute de parcare gratuită. În aplicație, aceasta corespunde setării **Suma var. baza**.
- S_L este suma de plată per palier, aplicată proporțional la numărul de unități de timp de parcare (numărul de minute de parcare împărțit la numărul de minute al palierului, rotunjit în sus). În aplicație, aceasta corespunde setării **Suma variabila**.
- T_G este numărul de minute de parcare gratuită aplicabilă acestui palier. În aplicație, aceasta corespunde setării **Min. gratuite**.

Aflarea palierului aplicabil se efectuează obținând lista de paliere definite pentru terminalul de intrare care a emis cartela prezentată. Cu palierele rezultante aranjate în ordine crescătoare a numărului de minute, se alege palierul cel mai mare pentru care $T_{TAX} \leq \text{Palier}$. Dacă se parcurge tot tabelul și nu se găsește un astfel de palier, se ia în considerare palierul cu cel mai mare număr de minute din tabel. Apoi se determină numărul de unități de timp de parcare împărțind T_{TAX} la **Palier** și rotunjind în sus. Ne vom referi la numărul rezultat ca și număr de unități palier, N_{UP} .

Dați fiind parametrii de mai sus, formula de calcul folosită pentru determinarea sumei de plată este:

$$N_{UP} \times S_F + \frac{(T_{TAX} - T_G)}{Palier} \times S_{DG} + \frac{T_{TAX}}{Palier} \times S_L$$

Nu uitați că ecranul de configurare tarife dispune de un simulator extrem de util pentru determinarea efectului fiecărui parametru asupra tarifelor de parcare percepute.

Crearea cartelelor de abonament

Sistemul Seka Parking suportă folosirea cartelelor de abonament cu expirare la dată prestabilită. Prezentarea la terminalul de ieșire a unei astfel de cartele va determina sistemul să permită ieșirea vehiculului fără a percepe vreun tarif de parcare.

Pentru a crea o astfel de cartelă, asigurați-vă că ați intrat în aplicație cu contul unui casier care dispune de drepturi administrative și accesați **Crează cartelă abonament** în meniul **Unelte**. Stabiliți data și ora la care urmează să expire cartela nou creată, iar în câmpul **Număr vehicul** introduceți numărul de înmatriculare al vehiculului, fără caractere spațiu, liniuțe, punct etc.

Odată stabilite aceste date prezentați cartela în funcție de dispozitivele pe care le operați sau la cititorul de cartele Seka de pe portul serial al calculatorului, sau la terminalul de ieșire, și apăsați butonul aferent. Programarea corectă a cartelei sau, dacă este cazul, problemele apărute vor fi confirmate în partea de jos a ecranului de creare cartele abonament.