

**SAMSUNG**  
WiSeNET

# CONTROLOR DE REȚEA

Manual de utilizare

SPC-7000



# Controlor de rețea

## Manual de utilizare

---

Drepturi de autor

©2016Hanwha TechwinCo., Ltd. Toate drepturile rezervate.

### Marcă

Fiecare dintre mărcile înregistrate aici este înregistrată. Numele acestui produs și alte mărci comerciale menționate în acest manual sunt marcă înregistrată a companiei respective.

### Restricție

Drepturile de autor ale acestui document sunt rezervate. În niciun caz, acest document nu va fi reprodus, distribuit sau modificat, parțial sau integral, fără autorizație oficială.

### Disclaimer

Hanwha Techwinface tot posibilul pentru a verifica integritatea și corectitudinea conținutului acestui document, dar nu va fi furnizată nicio garanție formală. Utilizarea acestui document și a rezultatelor ulterioare va fi în întregime pe propria răspundere a utilizatorului.Hanwha Techwinși rezervă dreptul de a modifica conținutul acestui document fără notificare prealabilă.

**™Designul și specificațiile pot fi modificate fără notificare prealabilă.**

**™ID-ul inițial de administrator este „admin”, iar parola trebuie setată la prima conectare.**

Vă rugăm să vă schimbați parola la fiecare trei luni pentru a proteja în siguranță informațiile personale și pentru a preveni deteriorarea furtului de informații.

Vă rugăm să rețineți că este responsabilitatea utilizatorului pentru securitate și orice alte probleme cauzate de gestionarea greșită a unei parole.

### instrucțiuni de siguranță importante

1. Citiți aceste instrucțiuni.

2. Păstrați aceste instrucțiuni.

3. Luați în considerare toate avertismentele.

4. Urmați toate instrucțiunile.

5. Nu utilizați acest aparat lângă apă.

6. Curățați zona contaminată de pe suprafața produsului cu o cârpă moale și uscată sau o cârpă umedă. (Nu utilizați detergent sau produse cosmetice care conțin alcool, solvenți sau agenți tensioactivi sau constituenți ai uleiului, deoarece acestea se pot deforma sau pot deteriora produsul.)

7. Nu blocați orificiile de ventilație, Instalați în conformitate cu instrucțiunile producătorului.

8. Nu instalați în apropierea unor surse de căldură, cum ar fi calorifere, registre de căldură, sobe sau alte aparate (inclusiv amplificatoare) care produc căldură.

9. Nu înfrângeți scopul de siguranță al ștecherului polarizat sau cu împământare. Un ștecher polarizat are două lame, una mai lată decât cealaltă. O fișă de tip împământare are două lame și un al treilea ștecher de împământare. Lama lată sau al treilea ștecher sunt furnizate pentru siguranța dumneavoastră. Dacă ștecherul furnizat nu se potrivește în priză, consultați un electrician pentru înlocuirea prizei învechite.

10. Protejați cablul de alimentare să nu fie călcat sau ciupit, în special la prize, la prize convenabile și la punctul în care iese din aparat.

11. Utilizați numai atașamente/accesorii specificate de producător.

12. Utilizați numai cu căruciorul, suportul, trepidul, suportul sau masa specificate de producător sau vândute împreună cu aparatul. Când se folosește un cărucior, fiți precaut când mutați combinația cărucior/aparat pentru a evita rănirea prin răsturnare.

13. Deconectați acest aparat din priză în timpul furtunilor sau când nu este utilizat pentru perioade lungi de timp.

14. Toate lucrările de întreținere se adresează personalului de service calificat. Întreținerea este necesară atunci când aparatul a fost deteriorat în vreun fel, cum ar fi cablul de alimentare sau ștecherul este deteriorat, s-a vărsat lichid sau au căzut obiecte în aparat, aparatul a fost expus la ploaie sau umezeală, nu funcționează normal, sau a fost abandonat.



### avertizare

PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU SAU DE ELECTRICE, NU EXPUNEȚI ACEST PRODUCȚ LA PLOI SAU UMIDITATE. NU INTRODUCETI OBIECTUL METALIC PRIN GRARELE DE VENTILARE SAU ALTE DESCHIDERE PE ECHIPAMENT.

Aparatul nu trebuie expus la picurare sau stropire și nu trebuie așezate pe aparat obiecte umplute cu lichide, cum ar fi vase.

### prudență

	<b>prudență</b> RISC DE SOC ELECTRIC. Nu deschide	
ATENȚIE: PENTRU A REDUCE RISCUL DE ELECTRICE. NU DEMONTAȚI CAPACĂ (SAU SPATE). FĂRĂ PIESE REPARATĂ DE UTILIZATOR ÎN INTERIOR. CONSULTATI SERVICIUL PERSONALULUI DE SERVICE CALIFICAT.		

### EXPLICAREA SIMBOLULOR GRAFICE



Simbolul fulgerului cu vârf de săgeată, în interiorul unui triunghi echilateral, este destinat să avertizeze utilizatorul asupra prezenței „tensiunii periculoase” în carcasa produsului, care poate fi de o magnitudine suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare pentru persoane.



Semnul de exclamare din cadrul unui triunghi echilateral are scopul de a avertiza utilizatorul cu privire la prezența unor instrucțiuni importante de operare și întreținere (de întreținere) în literatura care însoțește produsul.

## Prezentare generală

---

Vă rugăm să citiți cu atenție următoarele măsuri de siguranță recomandate.

yNu așezați acest aparat pe o suprafață neuniformă.

yNu instalați pe o suprafață unde este expus la lumina directă a soarelui, lângă echipamente de încălzire sau zonă foarte rece.

yNu așezați acest aparat în apropierea unui material conductor. yNu încercați să reparați singur acest aparat. yNu puneți un pahar cu apă pe produs. yNu instalați lângă nicio sursă magnetică. yNu blocați orificiile de ventilație. yNu așezați obiecte grele pe produs.

yVă rugăm să purtați mănuși de protecție când instalați/demontați camera.  
Temperatura ridicată a suprafeței produsului poate provoca arsuri.

Manualul utilizatorului este un ghid pentru utilizarea produselor.

Semnificația simbolurilor este prezentată mai jos.

yReferință: În cazul furnizării de informații pentru a ajuta la utilizarea produsului

yNotă: Dacă există vreo posibilitate să apară daune pentru bunuri și persoane cauzate prin nerespectarea instrucțiunilor

-Vă rugăm să citiți acest manual pentru siguranță înainte de a utiliza bunurile și păstrați-l într-un loc sigur.

# continutS

Prezentare generală	3	Instrucțiuni importante de siguranță
	5	Cuprins
	6	Caracteristici cheie
	6	ce este inclus
	7	Numele și funcțiile părților
instalare	9	Precauții
	9	Înainte de instalare
	10	Asamblați Jog Shuttle/Joystick
	10	Reglați unghiul ecranului LCD
	10	Comutarea aspectului Joystick-ului și Jog Shuttle
CONFIGURAȚI SETĂRI	11	Instalare
	11	Noțiuni de bază
	12	Meniu Configurare
	12	Dispozitiv
	13	Control
	14	Rețea
	14	Mediul de sistem

Control	16	Camere de control
	19	Controlați dispozitivele de stocare

apendice	23	Specificații
	23	Întrebări și răspunsuri
	24	Licență software GPL/LGPL

## Prezentare generală

### Caracteristici cheieS

Controlerul de rețea SPC-7000 controlează camerele de rețea și programul SSM folosind rețeaua.

Oferă o interfață ușor de utilizat, cu meniu pe ecran, ecran tactil și joystick.

- Telecomanda la distanță lungă
- Sistem de control integrat
- Un singur controler de rețea poate controla atât camera de rețea (unitatea receptor) cât și programul SSM.
- Puteți controla atât camera de rețea, cât și NVR-ul prin SSM.
- Pentru confortul utilizatorului, pozițiile joystick-ului și ale modului jog shuttle pot fi comutate între stânga și dreapta.
- Interfață ușor de utilizat  
Starea de funcționare a controlului sistemului este afișată pe ecran; ecranul tactil vă permite să selectați un meniu cu ușurință; joystick-ul vă face controlul simplu și ușor.
  - Lista de produse și programe controlabile
    - Produsele noastre de camere de rețea care acceptă protocolul SUNAPI
    - SSM v1.5

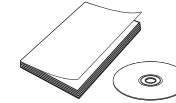
### ce este inclus

Despachetați ambalajul produsului și așezați produsul pe podea sau pe o suprafață plană.

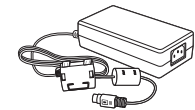
Verificați dacă următoarele componente sunt toate incluse în pachetul produsului.



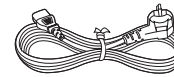
Unitatea principală



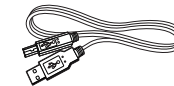
Manual de utilizare sau CD cu manual de utilizare



Adaptor de alimentare



Cablul de alimentare



Cablul USB



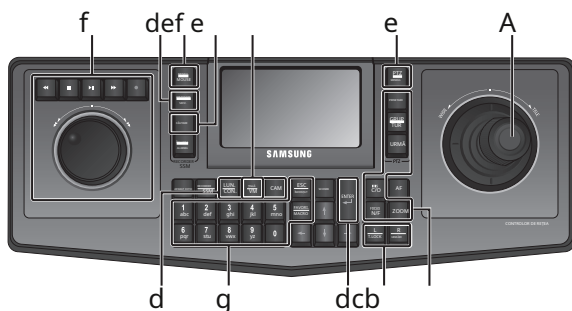
Atingeți Pen

**M**

Conectați naveta de jog și joystick-ul la corpul principal pentru a le utiliza.

## Numele și funcțiile pieselor




partea frontală



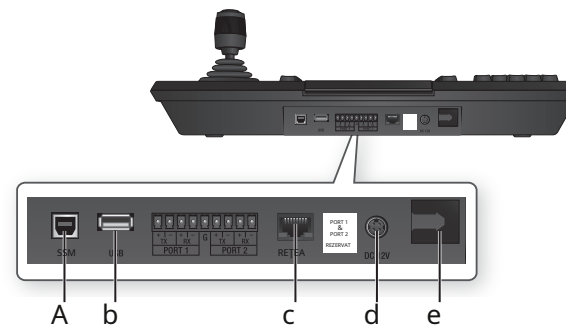
Nume		Funcție
A	Joystick	<p>Sus jos stanga dreapta</p> <p>În modul PTZ, puteți controla mișcarea Pan și Tilt. În modul Ecran, puteți modifica selecția plăcilor Sus/Jos/Stânga/Dreapta.</p> <p>În modul Mouse, puteți muta cursorul mouse-ului.</p>
	Rotație	În modul PTZ, ecranul mărește când se rotește în direcția WIDE și se micșorează când se rotește în direcția TELE.
b	[FOCUS N/F] +	<p>Rulează mișcarea Focus Near/Far.</p> <p>- [FOCUSNF] +  : FOC noi Aproape</p>
	[FOCUS N/F] +	<p>- [FOCUSNF] +  : Focus Far</p> <p>Tasta [FOCUS N/F] este acționată utilizând tasta de comutare ON/OFF.</p>
	[IRIS C/O] +	<p>Rulează operațiunea IRIS Open/Close.</p> <p>- [IR ESTE C /Q] +  : IRIS Open</p>
	[IRIS C/O] +	<p>- [IR ESTE C /Q] +  : IRIS Închide</p> <p>Funcționează numai în modul de control SSM.</p> <p>Tasta [IRIS C/O] este acționată utilizând tasta de comutare ON/OFF.</p>

Nume		Funcție	
b	control PTZ	[PRESETARE]	Când faceți clic pe un buton [PRESET] + număr + [PRESET], presetarea corespunzătoare fiecărui număr de buton este activată.
		[GRUP]	Când faceți clic pe un buton [GROUP] + număr + [GROUP], Grupul/Scanarea corespunzător fiecărui număr de buton este activat.
		[URMĂ]	Când faceți clic pe un buton [TRACE] + număr + [TRACE], modelul/urma corespunzătoare fiecărui număr de buton este activat.
		[ZOOM] +	Rulează zoom-ul în mișcare.
		[ZOOM] +	<p>Execută mișcarea de micșorare.</p> <p>Tasta [ZOOM] este acționată utilizând tasta de comutare ON/OFF.</p>
c	Mouse Control	[L(T. LOCK)]/[R(TRACK)]	Utilizează butonul stânga/dreapta al mouse-ului în modul mouse.
d	Ecran Control	[LU.(CON.)]	Puteți modifica selecția pentru mai multe monitoare făcând clic pe un număr + butonul [MON.(CON.)] în modul ecran (anterior/următor în funcție de numărul monitorului).
		[DISPECTARE(SECV.)]	Când faceți clic pe un număr + butonul [LAYOUT (SEQ.)], aspectul corespunzător fiecărui număr de buton este activat.
		[CAM]	Când faceți clic pe un număr + buton [CAM], camera corespunzătoare fiecărui număr de buton este activată.
		[INTRODUCERE]	<p>Făcând clic o dată, se va afișa un singur ecran pe vizualizatorul live. Făcând clic din nou, va reveni la ecranul inițial.</p> <p>Când faceți clic pe un număr + butonul [ENTER] în vizualizatorul live, ecranul este împărțit în introducerea numărului.</p>
		număr + [TILE(VM)]	Se deplasează la țigla corespunzătoare numărului.

## Prezentare generală

Nume		Funcție
e	Modul Schimbare	[PTZ(MENIU)] Schimbă modul PTZ. Faceți clic pe butonul [PTZ (MENU)] în modul PTZ și modul ecran va fi schimbat.
		[SHIFT] + [MENU(Mouse)] Schimbă modul mouse-ului. Faceți clic pe butoanele [SHIFT] + [MENU (Mouse)] în timp ce sunteți în mouse modul și modul ecran vor fi schimbate.
		[SHIFT] + [Lun.(Con.)] Schimbă modul consolei.
		[SHIFT] + [TILE(VM)] Rulează controlul VMD.
f	Ecran de redare Control	[CĂUTARE] Afișează videoclipul piesei curente prin live/căutare.
		 Videoclipul va fi oprit.
		 Redă și întrerupe videoclipul.
		 Pornește/termină înregistrarea manuală a videoclipului.
		Roata navetei Redare rapidă în direcția înainte când roata este rotită în sensul acelor de ceasornic sau redare rapidă în direcția înapoi când roata este rotită în sens invers acelor de ceasornic.
		Jog wheel Efectuează căutarea de cadre.
g	0 ~ 9 Buton pentru introducerea unui număr.	
	[ESC(SETUP)] Revine la pagina anterioară.	

## Partea din spate




Articol		Descriere
A	SSM	Terminal care este conectat la PC pentru a controla SSM.
b	USB	Folosit pentru copierea de rezervă a setărilor controlerului de sistem sau pentru actualizarea firmware-ului.
c	REȚEA	Terminal de conectare la rețea.
d	DC 12V	Port de intrare DC 12V ( — — ( — + ) )
e	Cârlig de cablu	Pentru a preveni slăbirea cablului de alimentare. <b>M</b> Asigurați-vă că utilizați cârligul de cablu atunci când instalați și utilizați controlerul.



# instalare

## precauții

Înainte de a instala produsul, citiți și respectați următoarele instrucțiuni.

- Produsul este conceput numai pentru utilizare în interior.
  - Păstrați-l departe de apă sau umiditate.
  - Nu aplicați forță excesivă asupra ei.
  - Nu trageți cu forța cablul de alimentare.
  - Nu-l demontați singur.
  - Utilizați numai intervalul nominal de I/O.
  - Utilizați numai cablul de alimentare furnizat.
  - Utilizați ștecherul care conține firul de împământare, dacă este disponibil.
  - Instalați controlerul de sistem pe o masă plată.
  - Disponerea unității principale și a sistemului de cablare sunt esențiale pentru funcționarea corectă a sistemului.
  - Dacă dispozitivele sunt prea apropiate între ele sau într-un mediu cu ventilație slabă, este posibil ca sistemul să nu funcționeze corect.  
**Inaccesibilitatea sistemului face reparația dificilă sau chiar imposibilă.**
  - Pentru a preveni o defecțiune a sistemului sau pentru a reduce oprirea sistemului, faceți suficient spațiu pentru ventilație și închideți bine capacul.
  - Nu demontați controlerul de sistem după bunul plac, deoarece în interiorul controlerului de sistem circulă o tensiune înaltă.
- Temperatura de funcționare: 0°C ~ 40°C
- Temperatura de depozitare: -20°C ~ 60°C
- Umiditate de funcționare: 20% ~ 85% RH
- Consum de energie: DC 12V, Max 6.4W ( Utilizați adaptorul de alimentare dedicat furnizat împreună cu produsul.  )

## Înainte de instalare

- Trebuie să opriți produsul înainte de a-l instala.
- Un impact puternic sau o vibrație poate cauza o defecțiune a sistemului.
- Țineți-l departe de un câmp magnetic puternic sau de interferențe electrice sau de dispozitive fără fir, cum ar fi radio sau televizor.
- Păstrați locul de instalare curat și fără praf tot timpul în timp ce sau după ce ați instalat produsul.
- Așezați-l pe o suprafață nesigilată, plană, la o temperatură optimă. Instalați-l la cel puțin 15 cm distanță de perete.
- Nu închideți orificiul de ventilație și nu introduceți un obiect conducător în el.
- Nu-l expuneți la lumina directă a soarelui. Nu lăsați accesoriile sau uneltele la îndemâna oamenilor pentru a preveni riscul de deteriorare fizică.
- Lăsarea unui fum sau miros anormal așa cum este poate duce la incendiu sau șoc electric.  
**Dacă acesta este cazul, opriți imediat produsul și contactați-ne pentru asistență tehnică.**
- Luați măsurile adecvate dacă observați: podea umedă, prelungitor de alimentare dezgropat, cablu de alimentare dezlipit sau absența împământului de siguranță.

J

Utilizați o cârpă uscată pentru a o șterge. Dacă este foarte murdară sau pătată, folosiți o cârpă înmuiată în detergent neutru pentru a o șterge afară.

Nu utilizați solvenți volatili precum alcool, benzen sau diluant care pot deteriora suprafața produsului.

Nu utilizați la o temperatură ridicată, deoarece aceasta va scurta durata de viață utilă a monitorului LCD.

# instalare

## ASSEMBLE JoG SHuttLE/JoyStICK

Când asamblați maneta sau joystick-ul, apăsați-l până când auziți un clic.



## AJUSTĂ unghiul ecranului LCD

Puteți trage ecranul înainte pentru o vizualizare mai bună.

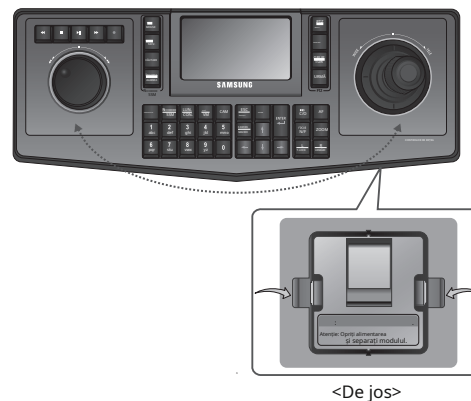


## Schimbarea aspectului JoyStICK și JoG Shuttle

Pentru comoditate, puteți comuta poziția joystick-ului și a modulului de transfer de jog.

J

Pentru a comuta între stânga și dreapta, opriți controlerul de sistem și comutați modulele manual. Sau apăsați <Modul de schimbare> în meniul de configurare a controlerului și comutați modulele manual. (pagina 14)



1. Apăsați cârligul din partea de jos a corpului controlerului cu două mâini și modulul va fi detașat de corpul principal.
2. Scoateți atât joystick-ul, cât și modulele jog shuttle din controler și comutați poziția. Când ați terminat, introduceți-le până când auziți un clic.



# configurați setările

## instalare

1. Cu computerul pornit, conectați terminalul SSM al controlerului la portul USB al computerului.

2. Se va deschide o fereastră care spune Un nou dispozitiv a fost detectat.

3. Computerul dumneavoastră va recunoaște automat dispozitivul.

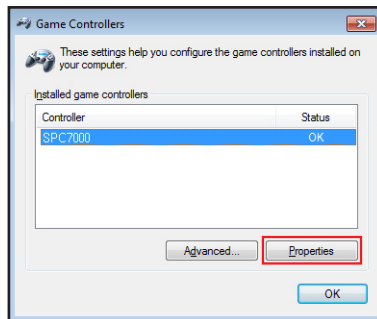
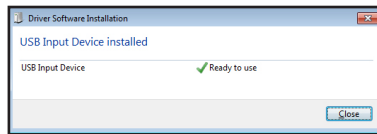
Instalați dispozitivul urmând instrucțiunile furnizate în fereastra de instalare, dacă este necesar.

4. Când dispozitivul este recunoscut, controlerul instalat vor fi afișate în lista de controlere de joc din panoul de control Windows.  
[Start] > [Dispozitive și imprimante] > [Controre de joc]

pentru a corecta controlerul

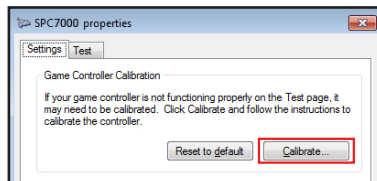
Pentru a utiliza corect un controler, axa trebuie corectată.

1. Mutați la [Start] > [Dispozitive și imprimante] > [Controre de joc], faceți clic dreapta pe controlerul instalat și selectați [p] roperties].



2. În fereastra de setări, apăsați pe [c] calibra... butonul pentru a rula "Asistent de corectare a dispozitivului".

3. Continuați cu corectarea axei urmând instrucțiunile de pe ecran.



## Noțiuni de bază

1. Porniți toate dispozitivele componente ale sistemului.

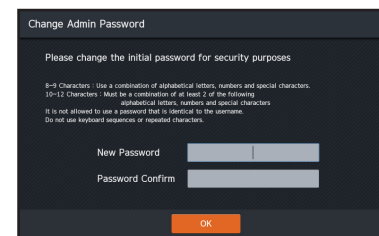
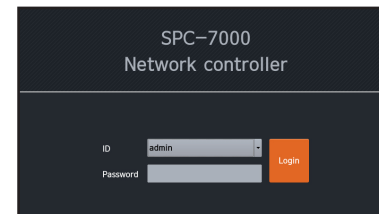
2. Conectați adaptorul de alimentare din spatele controlerului și porniți-l. Se va deschide o fereastră de conectare.

3. Folosind tasta numerică sau tastatura ecranului tactil, introduceți parola. Apasă pe <Autentificare> buton.  
Parola implicită este „4321”.

4. Când vă conectați pentru prima dată, se va deschide o fereastră care vă va solicita să setați o parolă.  
Setați parola și apăsați pe <ok> buton.

- Parolă nouă: introduceți o nouă parolă, urmând regulile de setare a parolei.

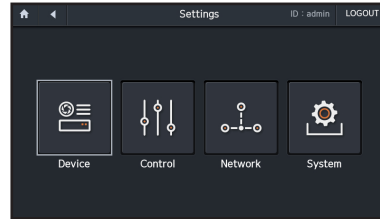
- Confirmare parolă: Introduceți din nou noua parolă.



# configurați setările

## meniul de configurare

Când apare ecranul cu setările sistemului, selectați elementul de setări dorit.

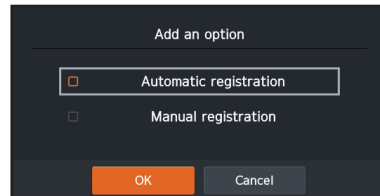


## Dispozitiv

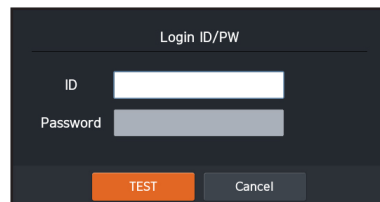
pentru a înregistra automat un dispozitiv

Puteți căuta și înregistra o cameră de rețea conectată la rețeaua locală.

1. Selectați <înregistrare automată> casetă de selectare și apăsați pe <ok> buton.



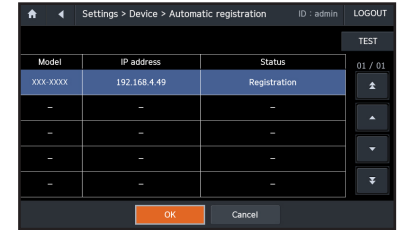
2. Din lista de camere pe care le returnează căutarea, selectați o cameră pe care doriți să o înregistrați și apăsați pe <test> buton.



3. Introduceți un <iD> și <parola> și apăsați pe <test> butonul pentru a accesa camera.

4. Apăsați butonul <ok> butonul și camera selectată va fi înregistrată.

- Model: Afișează numele modelului camerei.
- Adresă IP : Afișează adresa IP a unei camere de rețea.
- Stare: Afișează informații despre ghidul de coduri de succes sau de eroare.

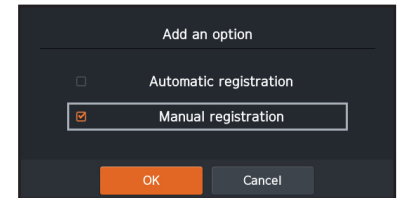


pentru a înregistra manual un dispozitiv

1. Selectați <înregistrare manuală> casetă de selectare și apăsați pe <ok> buton.

2. Introduceți informațiile despre adresa IP.

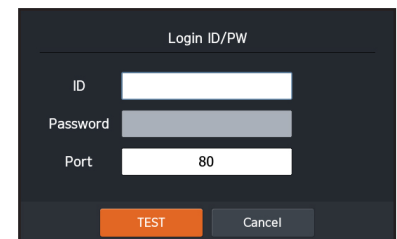
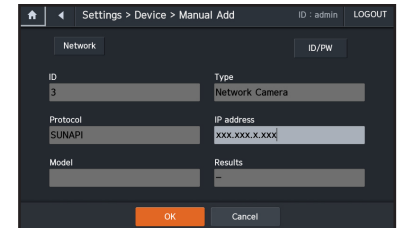
3. Apăsați butonul <iD/pw> butonul pentru a introduce un ID, o parolă și un număr de port.



4. Apăsați butonul <test> butonul pentru a accesa camera.

5. Verificați rezultatele testului.

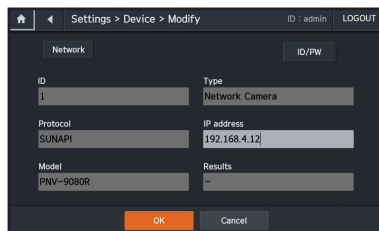
6. Apăsați butonul <ok> butonul pentru a finaliza înregistrarea.



modificați informațiile despre dispozitiv

Puteți modifica informațiile unui dispozitiv înregistrat.

1. Selectați un dispozitiv pentru a modifica informațiile.
2. În secțiunea de informații despre dispozitiv afișată în partea de jos a ecranului, modificați informațiile despre dispozitiv.
3. După ce ați terminat de schimbat informațiile despre dispozitiv, apăsați pe <ok>buton.



Ștergeți dispozitivele

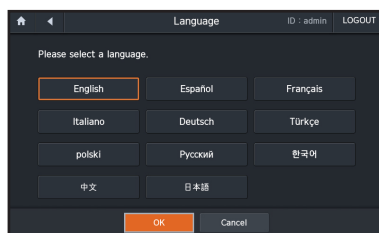
1. Selectați un dispozitiv de șters și apăsați <Șterge>buton.
2. Dispozitivul selectat va fi șters.
3. Apăsați butonul <Ștergeți tot>butonul și toate dispozitivele înregistrate vor fi șterse.

## Control

### Limba

Puteți selecta o limbă preferată pentru interfața cu utilizatorul.

1. Apăsați <Limba>.
2. Din ecranul de selecție a limbii care apare, utilizați butoanele de direcție sau joystick-ul pentru a selecta limba preferată.  
Limba va fi schimbată în cea selectată imediat.
3. Pentru a ieși din ecranul de selecție a limbii, apăsați <anulați>.

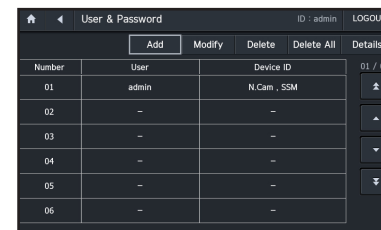


### Parolă de utilizator

Puteți schimba parola administratorului și puteți acorda un ID de dispozitiv.

pentru a adăuga un utilizator

1. Selectați <utilizator și parolă>din meniu.
2. Faceți clic pe <adauga>buton.
3. Selectați un dispozitiv pentru a-i atribui utilizatorului.
4. Selectați dacă doriți să utilizați o parolă.
5. Pentru a utiliza o parolă, apăsați <pe>și setați o parolă de utilizat.
6. După setarea unei parole, apăsați <ok>buton.

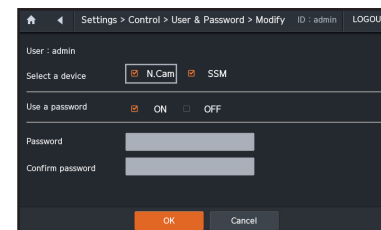


**M** Dacă parola nu este conformă cu politica privind parola, va trebui să selectați o parolă care îndeplinește cerințele privind parola.

pentru a modifica informațiile utilizatorului

Puteți schimba parola pe pagina de informații despre utilizator.

1. Selectați un utilizator ale cărui informații doriți să le modificați și apăsați <modifica>buton.
2. Introduceți o nouă parolă de utilizat.  
Doar un "admin" poate schimba parola.



pentru a șterge un utilizator

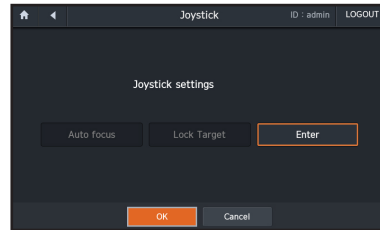
Puteți selecta și șterge un utilizator înregistrat.

1. Selectați un utilizator și apăsați butonul <Șterge>buton.
2. Apăsați butonul <Ștergeți tot>butonul și toți utilizatorii înregistrați vor fi șterși.

# configurați setările

## Funcționarea butonului joystick

Butonul joystick-ului este acționat numai de către <intra>funcție.



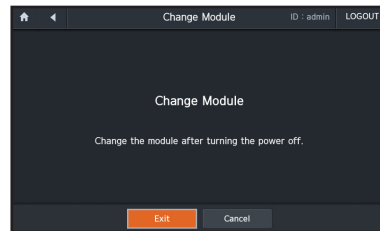
## schimba modulul

Puteți comuta poziția între shuttle jog și joystick de la stânga la dreapta sau invers.

1. Selectați <schimba modul>meniul.

2. Puteți confirma că alimentarea este oprită și puteți comuta poziția navei de jog folosind joystick-ul.

3. Verificați setarea curentă, apăsați <anulare>.



## rețea

Configurați tipul de conexiune la rețea și mediul.

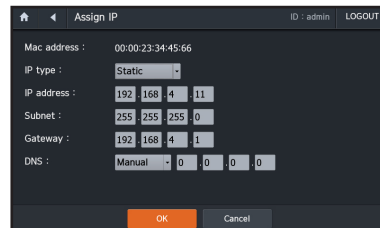
• Tip IP : Selectează tipul de conexiune la rețea.

• Adresă IP: Subnet, Gateway, DNS

Dacă conexiunea este <Static>: Puteți introduce direct adresa IP, subrețea, gateway și DNS.

Dacă conexiunea este <DHcp>: Adresa IP, subrețea și gateway-ul sunt configurate automat.

**M** Dacă setați manual modul DNS, puteți introduce direct informațiile IP DNS.



## Mediul de sistem

Puteți actualiza firmware-ul curent folosind fișierele firmware din memoria USB.

pentru a actualiza firmware-ul controlerului

Puteți descărca cele mai recente fișiere de firmware și puteți actualiza controlerul.

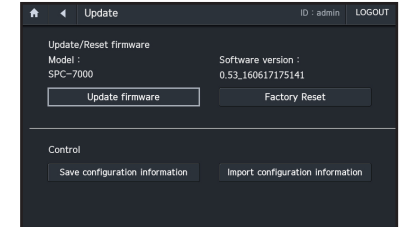
1. Conectați un dispozitiv de memorie USB pe care este stocat firmware nou la controlerul de rețea.

2. Din ecranul de configurare a meniului, apăsați <Sistem>.

3. Apăsați <actualizare firmware>.

4. În fereastra Actualizare, apăsați butonul <ok> buton.

5. Așteptați până când sistemul repornește după actualizare.



**M** Nu deconectați memoria USB sau cablul de alimentare în timpul actualizării. În caz contrar, este posibil să nu reușească actualizarea firmware-ului sau să provoace o defecțiune a sistemului.

## resetarea din fabrică

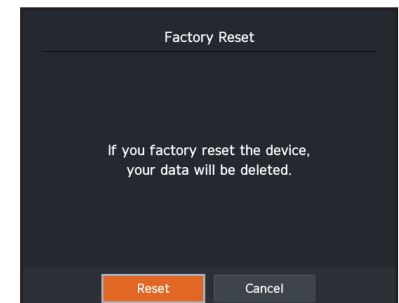
Puteți readuce setările curente la valorile implicite din fabrică.

1. Apăsați <resetarea din fabrică>.

2. Apăsați <resetare>.

Setările curente vor reveni la valorile implicite din fabrică.

3. Pentru a ieși din meniu, apăsați <anulare>.



## pentru a face backup setărilor controlerului

Dacă doriți să schimbați controlerul sau să înlocuiți camera, puteți salva setările controlerului ca fișier și puteți încărca setările controlerului într-o cameră nouă.

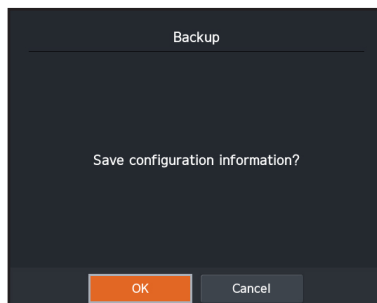
1. Din ecranul de configurare a meniului, apăsați <Sistem>.

2. Apăsați <Salvați informațiile de configurare>.

3. Apăsați <ok>.

Începe procesul de backup.

**M** Nu deconectați memoria USB sau alimentarea cablu în timpul copiei de rezervă. În caz contrar, s-ar putea să eșueze backupul setărilor controlerului.



## pentru a restabili setările controlerului

Dacă ați setat incorect controlerul sau l-ați resetat, puteți încărca setările curente pe un alt controler.

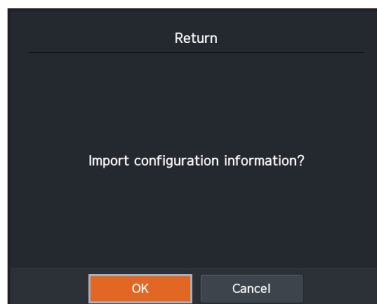
1. Din ecranul de configurare a meniului, apăsați <Sistem>.

2. Apăsați <importați informații de configurare>.

3. Apăsați <ok>.

Începe procesul de restaurare.

**M** Nu deconectați memoria USB sau alimentarea cablu în timpul restaurării. În caz contrar, poate eșua restabilirea setărilor controlerului.



# Control

## camere de control

Puteți configura o cameră, un dispozitiv de stocare și un meniu de setări.

**M** Dacă versiunea SUNAPI a unei camere de rețea este înregistrată, este posibil ca o anumită funcție să nu funcționeze.

intrați în modul de control al camerei

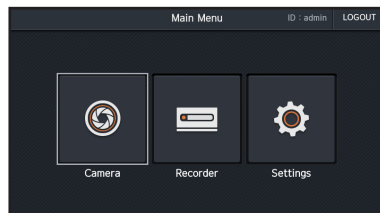
Selectați <camera>pe ecranul principal.

### Selectați o cameră

Folosind tastele de direcție, treceți la camera dorită din lista camerelor înregistrate și apăsați pe [introduce]cheie.

Folosind tastele de direcție, treceți la <ok> butonul și apăsați pe [introduce]cheie.

Puteți activa o cameră făcând clic pe un număr + tasta [CAM].



### control pan/tilt

În modul PTZ, puteți controla mișcarea PAN și TILT prin mișcarea joystick-ului controlerului în sus, în jos, la stânga și la dreapta.

Cu cât este mai departe de centrul joystick-ului, cu atât viteza de mișcare devine mai rapidă.

### Zoom

În modul PTZ, puteți controla mișcarea Zoom IN/OUT a camerei folosind un controler.

### focus

Folosind un controler, puteți controla mișcarea Focus Near/Far.

### iris

Folosind un controler, puteți regla luminozitatea unei camere video.

Camerele de rețea nu sunt acceptate.

## camere de control

Apasă pe [af]tasta de pe controler și autofocusul va fi activat.

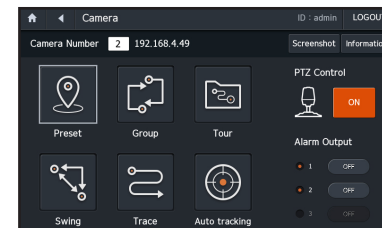
**M** Pentru mai multe informații despre controlul camerei, consultați „Numele și funcțiile pieselor”secțiune. (pagina 7-8)

### presetat

Puteți seta un singur punct desemnat și puteți muta camera în poziția desemnată.

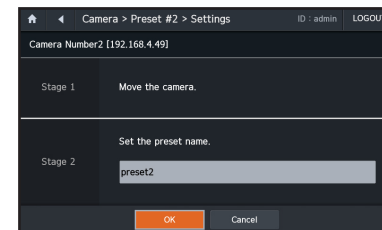
Puteți desemna până la 255 de presetări.

De asemenea, puteți activa o presetare făcând clic pe butonul [Preset] + număr + [Preset].



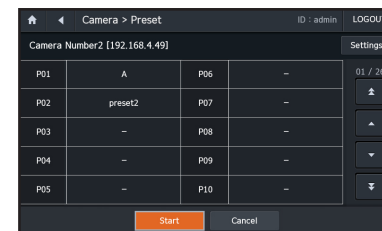
pentru a seta o presetare

- 1.Selectați o cameră pentru care doriți să setați o presetare.
- 2.Utilizați joystick-ul pentru a muta camera în punctul dorit.
- 3.Setați numele presetat.
- 4.Apăsați butonul <ok>butonul pentru a salva.



pentru a executa presetarea

- 1.Selectați o cameră.
- 2.Apasă pe [presetat]buton.
- 3.Cu tastele numerice, apăsați un număr pentru a executa și apăsați [presetat]buton.
- 4.Presetarea va fi executată.





## grup

Puteți crea un grup de mai multe presetări înainte de a le apela în secvență.

Puteți desemna până la 6 grupuri.

Un singur grup poate conține până la 128 de presetări.

pentru a stabili un grup

### 1. Selectați <Grup>meniul.

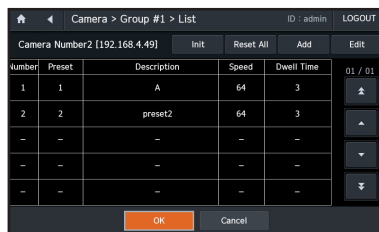
2. Din lista de grup, selectați o listă individuală și apăsați <Setări>butonul pentru a trece la pagina de setări.

3. Apăsați butonul <adauga>buton.

4. Din lista de presetări, selectați o presetare de adăugat la grup.

5. Specificați viteza și timpul de așteptare.

6. Apăsați butonul <ok>butonul pentru a salva.



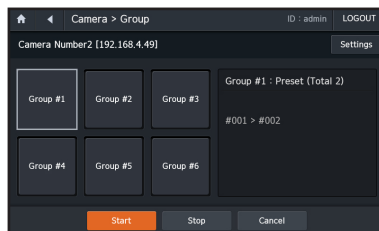
pentru a executa funcția de grup

### 1. Selectați <Grup>meniul.

2. Selectați un grup din lista de grupuri.

3. Selectați un număr de grup și apăsați Start.

4. Funcția de grup va fi executată.



## tur

Puteți face un tur al cel puțin unui grup înainte de a executa grupurile în secvență.

pentru a stabili un tur

### 1. Selectați <tur>meniul.

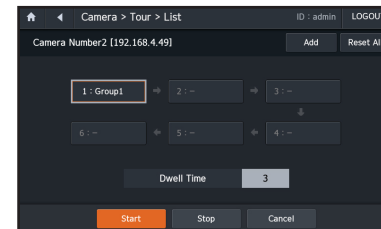
2. Apăsați butonul <adauga>butonul pentru a trece la pagina Selectare grup.

Puteți adăuga până la 6 grupuri.

3. Selectați un grup din lista de grupuri.

4. Introduceți un timp pentru a rămâne.

5. Apăsați butonul <ok>butonul pentru a salva.

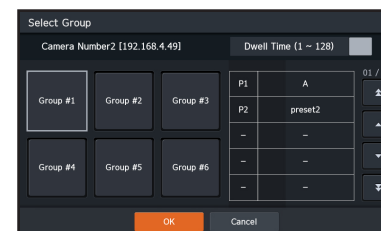


pentru a executa funcția de tur

### 1. Selectați <tur>meniul.

2. Selectați un număr de grup și apăsați Start.

3. Funcția de tur va fi executată.



resetare

Apăsați butonul <resetați toate>butonul și setările întregii tururi vor fi resetate.

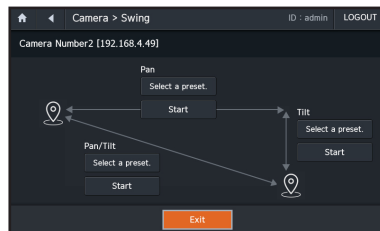
# Control

## Leagăn

Puteți muta camera între două puncte prestabilite pentru a monitoriza cursul.

Configurare balansoar

1. Selectați <Leagăn>meniul.
2. Selectează [presetați]butonul pentru un tip de setat (PAN, PAN/TILT sau TILT).
3. Setati o presetare de început și o presetare de final.
4. Setati o viteză și comutați timpul.
5. Apăsați butonul <ok>butonul pentru a salva.



pentru a executa leagănul

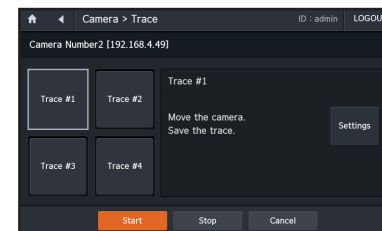
1. Selectați <Leagăn>meniul.
2. Apăsați butonul <Start>butonul unui leagăn de executat (PAN, PAN/TILT sau TILT).
3. Funcția de balansare va fi executată.

## urmă

Cu joystick-ul sau butoanele camerei, puteți solicita controlerului să înregistreze mișcarea camerei pentru un anumit timp și să repete mișcarea.

pentru a pune o urmă

1. Selectați <urmă>meniul.
2. Din lista de urmărire, selectați un element individual și faceți clic pe <Setări>buton.
3. Folosind joystick-ul sau butoanele de control al camerei, controlați mișcarea unei camere pentru a salva setările.
4. Apăsați butonul <Stop>butonul și setările vor fi finalizate.

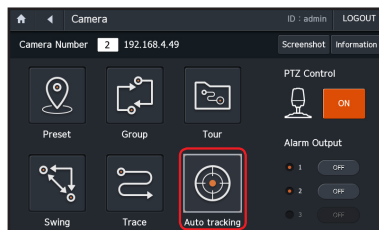


pentru a executa o urmă

1. Selectați <urmă>meniul.
2. Selectați numărul unei urme de executat.
3. Apăsați butonul <Start>buton.
4. Funcția de urmărire va fi executată.

## urmărire automată

Puteți selecta dacă activați/dezactivați funcția de urmărire automată a unei camere care acceptă această funcție.



## ieșire de alarmă

Puteți porni/dezactiva ieșirea de alarmă forțată.

Dacă nu aveți autorizația de utilizator adecvată, sincronizarea cu camera poate eșua.

## control ptz

Dacă doriți să controlați PTZ cu joystick-ul, activați această funcție, în caz contrar, dezactivați-o.

## camera Captură ecran

Când apăsați butonul <Captură de ecran>butonul, o captură de ecran a camerei va fi salvată pe stick-ul de memorie USB.

## Informații detaliate despre cameră

Apăsați butonul <informatii>butonul și informații detaliate despre cameră vor fi afișate.

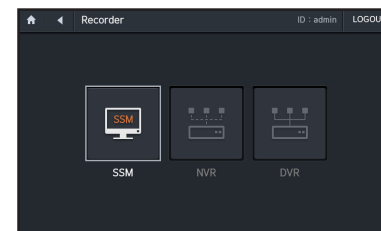
## DISPOZITIVE DE STOCARE DE CONTROL

Deoarece funcțiile variază în funcție de dispozitiv, vă rugăm să consultați manualul de utilizare al dispozitivului.

### SSm

Puteți controla dispozitivele de stocare înregistrate în SSM selectând SSM.

**M** Când selectați SSM, camera va rula în modul SSM.



## Selecția unui mod

modul SSm

Selecția <SSm>.

Puteți controla SSM-ul și dispozitivele înregistrate în SSM.

Controlează SSM-ul indiferent de controlul GUI.




Pentru informații detaliate despre cum să utilizați programul SSM, vă rugăm să consultați manualul de utilizare.

Joystick	
Sus jos stanga dreapta	În modul PTZ, puteți controla mișcarea Pan și Tilt. În modul Ecran, puteți modifica selecția plăcilor Sus/Jos/Stânga/Dreapta. În modul Mouse, puteți muta cursorul mouse-ului.
rotație	În modul PTZ, ecranul mărește când se rotește în direcția WIDE și se micșorează când se rotește în direcția TELE.

# Control

control PTZ	
[FOCUSNF] +	Rulează mișcarea Focus Near/Far.
[FOCUSNF] +	- [FOCUSNF] +  : FOC noi Aproape - [FOCUSNF] +  : Focus Far
[RSTEC/Q] +	Rulează operațiunea IRIS Open/Close.
[IRSTEC/Q] +	- [eu RSTEC/Q] +  : IRIS Open - [IRSTEC/Q] +  : IRIS Închide
[PRESETARE]	Când faceți clic pe un număr + buton [PRESET], presetarea corespunzătoare fiecărui număr de buton este activată.
[GRUP]	Când faceți clic pe un număr + buton [GROUP], Grupul/Scanarea corespunzător fiecărui număr de buton este activat.
[URMĂ]	Când faceți clic pe un număr + butonul [TRACE], modelul/urma corespunzătoare fiecărui număr de buton este activat.
[GRADIN] +	Rulează zoom-ul în mișcare.
[GRADIN] +	Execută mișcarea de micșorare.
Controlul mouse-ului	
[L(T. LOCK)]/[R(TRACK)]	Utilizează butonul stânga/dreapta al mouse-ului în modul mouse.

Controlul ecranului	
[LU.(CON.)]	Puteți modifica selecția pentru mai multe monitoare făcând clic pe un număr + [MON. (CON.)) în modul ecran (anterior/următorul în funcție de numărul monitorului).
[DISPECTARE(SECV.)]	Când faceți clic pe un număr + butonul [LAYOUT (SEQ.)), aspectul corespunzător fiecărui număr de buton este activat.
[CAM]	Când faceți clic pe un număr + buton [CAM], camera corespunzătoare fiecărui număr de buton este activată.
[INTRODUCERE]	Făcând clic o dată, se va afișa un singur ecran pe vizualizatorul live. Făcând clic din nou, va reveni la ecranul inițial. Când faceți clic pe un număr + butonul [ENTER] în vizualizatorul live, ecranul este împărțit în introducerea numărului.
Buton LCD SnapShot	Captează videoclipul piesei curente.
Butonul de oprire al alarmei LCD UI	Inițializează evenimentul.
număr + [TILE(VM)]	Se deplasează la țigla corespunzătoare numărului.
Schimbarea modului	
[PTZ(MENIU)]	Schimbă modul PTZ. Faceți clic pe butonul [PTZ (MENU)] în modul PTZ și modul ecran va fi schimbat.
[SHIFT] + [MENIU(Mouse)]	Schimbă modul mouse-ului. Faceți clic pe butoanele [SHIFT] + [MENU (Mouse)] în modul mouse și modul ecran va fi comutat.
[SHIFT] + [Luni (Con.)]	Schimbă modul consolei.
[SHIFT] + [TILE(VM)]	Rulează controlul VMD.

Redați controlul ecranului	
[CĂUTARE]	Afișează videoclipul piesei curente prin live/căutare.
	Videoclipul va fi oprit.
	Redă și întrerupe videoclipul.
	Pornește/termină înregistrarea manuală a videoclipului.
Roata navetei	Redare rapidă în direcția înainte când roata este rotită în sensul acelor de ceasornic sau redare rapidă în direcția înapoi când roata este rotită în sens invers acelor de ceasornic.
Jog wheel	Efectuează căutarea de cadre.
0 ~ 9	Buton pentru introducerea unui număr.
[ESC(SETUP)]	Inițializează numărul de intrare. Funcția de resetare este disponibilă numai în modul SSM.

## Modul de control Gui

### 1.Presa [Shift], [recorder/SSM].

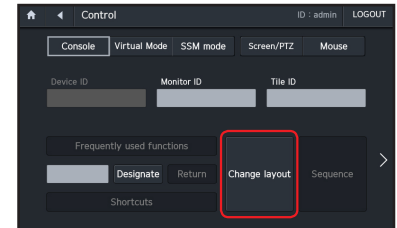
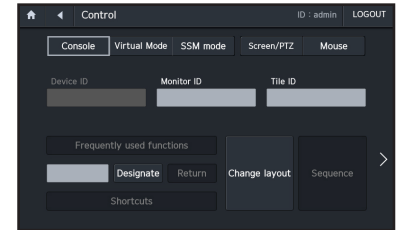
2.Selectați <consolă>, <mod virtual>. Dacă selectați fie modul consolă, fie modul virtual, subfuncțiile configurabile vor fi activate.

- ID dispozitiv: dezactivat la controlul SSM
- ID monitor: Apăsați un număr + tasta [MON.CON.].
- ID tile: Apăsați un număr + tasta [TILE/VM].

3.Selectați fie <Ecran/ptZ>sau <mouse-ul>mod pe care să-l folosească un dispozitiv.

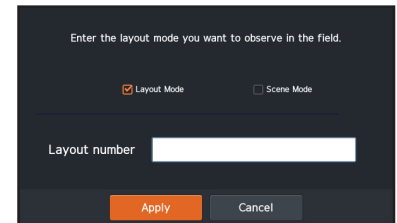
## modificăți aspectul

1.Apăsați butonul <schimba aspectul>buton. Când controlați SSM, modul ecran va fi dezactivat.



2.Introduceți numărul aspectului de modificat.

3.Apăsați butonul <aplica>butonul și aspectul va fi modificat conform configurației.



# Control

---

## Înregistrare

Pornește sau oprește înregistrarea.

## Căutare

Afișează un videoclip redat.

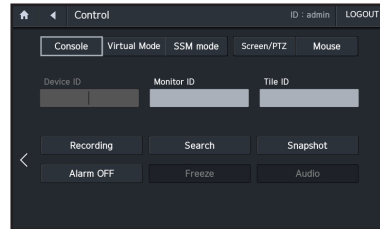
## Instantaneu

Salvează o imagine capturată.

Imaginea va fi salvată pe computerul pe care este instalat SSM.

## alarma oprită

Dezactivează o alarmă de eveniment.



# apendice

## Specificații

Articol	Descriere
Sistem de comunicatii	SSM RJ-45 (Ethernet)
Unități de controlat	Max. 255
Compatibilitate	Camera de rețea, SSM
Protocol (Camera de rețea)	SUNAPI
Suport multilingv	Engleză, spaniolă, franceză, italiană, germană, poloneză, turcă, rusă, coreeană, chineză, japoneză
Ecran LCD	LCD TFT de 5" + LCD tactil
Port USB	Backup/Restaurare, actualizare S/W
Joystick	Control PTZ (zoom cu răsucire axială 3)
Jog Shuttle	Control SSM
Putere	DC 12 V, max 6,4 W
Temperatură de lucru	0°C ~ 40°C
Umiditate de funcționare	20%~85%
Dimensiuni	459,1 (L) x 59,1 (Î) x 177,9 (D) mm
Greutate	1,5 kg (exclus adaptorul)

## Întrebări și răspunsuri

Problemă	Acțiune
Nu se poate comunica cu controlor.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificați conexiunea prin cablu dintre SPC-7000 și PC.</li><li>• Confirmați că adresa IP a controlerului de rețea este corectă.</li></ul>
Memoria USB nu este recunoscută <small>in mod corespunzător.</small>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificați dacă memoria USB funcționează corect.</li></ul>











- c) Însoțiți lucrarea cu o ofertă scrisă, valabilă cel puțin trei ani, pentru a oferi aceiași utilizator materialele specificate în Subsecțiunea 6a, de mai sus, contra unei taxe nu mai mare decât costul efectuării acestei distribuții.
- d) Dacă distribuirea lucrării se face prin oferirea accesului la copiere dintr-un loc desemnat, oferiți acces echivalent pentru copierea materialelor specificate mai sus din același loc.
- e) Verificați că utilizatorul a primit deja o copie a acestor materiale sau că i-ați trimis deja o copie acestui utilizator.

Pentru un executabil, forma necesară a „Jucrării care folosește Biblioteca” trebuie să includă orice date și programe utilitare necesare pentru reproducerea executabilului din acesta. Cu toate acestea, ca o excepție specială, materialele care urmează să fie distribuite nu trebuie să includă nimic care este distribuit în mod normal (fie sub formă sursă, fie sub formă binară) cu componentele majore (compilator, nucleu și așa mai departe) ale sistemului de operare pe care rulează executabilul, cu excepția cazului în care acea componentă însoțește executabilul.

Se poate întâmpla ca această cerință să contrazică restricțiile de licență ale altor biblioteci proprietare care nu însoțesc în mod normal sistemul de operare. O astfel de contradicție înseamnă că nu le puteți folosi atât pe ele, cât și pe Biblioteca împreună într-un executabil pe care îl distribuiți.

7. Puteți plasa facilități de bibliotecă care sunt o lucrare bazată pe Bibliotecă una lângă alta într-o singură bibliotecă împreună cu alte facilități de bibliotecă care nu sunt acoperite de această licență și să distribuiți o astfel de bibliotecă combinată, cu condiția ca distribuția separată a lucrării bazată pe Bibliotecă și celelalte facilități ale bibliotecii sunt permise altfel și cu condiția să faceți aceste două lucruri:

- a) Însoțiți bibliotecă combinată cu o copie a aceleiași lucrări bazată pe Bibliotecă, necombinată cu orice alte facilități ale bibliotecii. Acesta trebuie distribuit în conformitate cu termenii secțiunilor de mai sus.
- b) Anunțați bibliotecă combinată cu privire la faptul că o parte a acesteia este o lucrare bazată pe Bibliotecă și explicând unde puteți găsi forma necombinată însoțitoare a aceleiași lucrări.

8. Nu aveți dreptul să copiați, să modificați, să accorțați sublicență, să faceți legătura cu sau să distribuiți Biblioteca, cu excepția cazurilor prevăzute în mod expres de această Licență. Orice încercare în alt mod de a copia, modifica, sublicența, conecta sau distribui Biblioteca este nulă și va anula automat drepturile dumneavoastră conform acestei Licențe. Cu toate acestea, părțile care au primit copii sau drepturi de la dvs. în temeiul acestei licențe, licențele nu vor fi reziliate atâta timp cât aceste părți rămân în deplină conformitate.

9. Nu sunteți obligat să acceptați această Licență, deoarece nu ați semnat-o. Cu toate acestea, nimic altceva nu vă oferă permisiunea de a modifica sau distribui Biblioteca sau lucrările sale derivate. Aceste acțiuni sunt interzise de lege dacă nu acceptați această Licență. Prin urmare, prin modificarea sau distribuirea Bibliotecii (sau a oricărei lucrări bazate pe Bibliotecă), indicați acceptarea acestei Licențe pentru a face acest lucru și a tuturor termenilor și condițiilor pentru copiere, distribuirea sau modificarea Bibliotecii sau a lucrărilor bazate pe aceasta.

10. De fiecare dată când redistribuiți Biblioteca (sau orice lucrare bazată pe Bibliotecă), destinatarul primește automat o licență de la licențiatorul inițial pentru a copia, distribui, conecta sau modifica Biblioteca, sub rezerva acestor termeni și condiții. Nu puteți impune alte restricții asupra destinatarilor exercitărea drepturilor acordate prin prezenta. Nu sunteți responsabil pentru asigurarea conformității de către terți cu această Licență.

11. Dacă, ca urmare a unei hotărâri judecătorești sau a unei acuzații de încălcare a brevetului sau din orice alt motiv (nu se limitează la problemele legate de brevete), îi sunt impuse condiții (fie prin ordin judecătorec, acord sau altfel) care contrazic condițiile prezentei licențe, ei nu vă scuză de condițiile acestei Licențe. Dacă nu puteți distribui astfel încât să vă îndepliniți simultan obligațiile din această Licență și orice alte obligații pertinente, atunci, în consecință, este posibil să nu distribuiți deloc Biblioteca. De exemplu, dacă o licență de brevet nu ar permite redistribuirea fără drepturi de autor a Bibliotecii de către toți cei care primesc copii direct sau indirect prin intermediul dvs., atunci singurul mod în care puteți satisface atât aceasta, cât și această Licență ar fi să vă abțineți în întregime de la distribuirea Bibliotecii. .

Dacă orice parte a acestei secțiuni este considerată invalidă sau inaplicabilă în orice circumstanță particulară, se intenționează să se aplice restul secțiunii, iar secțiunea în ansamblu este destinată să se aplice în alte circumstanțe.

Scopul acestei secțiuni nu este de a vă determina să încălcați brevetele sau alte revendicări ale dreptului de proprietate sau să contestați validitatea oricăror astfel de revendicări; această secțiune are unicul scop de a proteja integritatea sistemului de distribuție a software-ului liber, care este implementat de practicile de licență publică. Mulți oameni au adus contribuții generoase la gama largă de software distribuit prin acel sistem, bazându-se pe aplicarea consecventă a aceluși sistem; este la latitudinea autorului/donorului să decidă dacă el sau ea este dispus să distribuie software prin orice alt sistem și un titular de licență nu poate impune această alegere.

**Această secțiune are scopul de a clarifica ceea ce se crede a fi o consecință a restului acestei Licențe.**

12. Dacă distribuirea și/sau utilizarea Bibliotecii este restricționată în anumite țări fie prin brevete, fie prin interfețe protejate prin drepturi de autor, deținătorul original al drepturilor de autor care plasează Biblioteca sub această licență poate adăuga o limitare explicită de distribuție geografică, excluzând acele țări, astfel încât distribuția să fie permisă. numai în sau între țările care nu sunt astfel excluse. În acest caz, această Licență încorporează limitarea ca și cum ar fi scrisă în corpul acestei Licențe.

13. Free Software Foundation poate publica din când în când versiuni revizuite și/sau noi ale Licenței Publice Generale Inferioare. Astfel de versiuni noi vor fi similare în spirit cu versiunea actuală, dar pot diferi în detaliu pentru a aborda noi probleme sau preocupări.

Fiecare versiune primește un număr de versiune distinctiv. Dacă Biblioteca specifică un număr de versiune al acestei Licențe care ie se aplică și „orice versiune ulterioară”, aveți opțiunea de a respecta termenii și condițiile fie ale acelei versiuni, fie ale oricărei versiuni ulterioare publicate de Free Software Foundation. Dacă Biblioteca nu specifică un număr de versiune a licenței, puteți alege orice versiune publicată vreedată de Free Software Foundation.

14. Dacă doriți să încorporați părți ale Bibliotecii în alte programe gratuite ale căror condiții de distribuție sunt incompatibile cu acestea, scrieți-i autorului pentru a cere permisiunea. Pentru software care este protejat prin drepturi de autor de către Free Software Foundation, scrieți la Free Software Foundation; facem uneori excepții pentru asta. Decizia noastră va fi ghidată de cele două obiective de a păstra statutul liber al tuturor derivatelor software-ului nostru liber și de a promova partajarea și reutilizarea software-ului în general.

## fara garantie

**15. DECA BIBLIOTECA ESTE LICENȚATĂ GRATUIT, NU EXISTĂ NU EXISTĂ GARANȚIE PENTRU BIBLIOTECĂ, ÎN MĂSURA PERMISĂ DE LEGEA APLICĂ. CU EXCEPȚIA CÂND CÂND SE DECLARA CONTRAR ÎN SCRIS, DEȚINĂTORII DREPTURILOR DE AUTOR ȘI SAU ALTE PĂRȚI FURNIZĂȚI BIBLIOTECA „CA AȚIE” FĂRĂ NICIUN FEL DE GARANȚIE, EXPLICATĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUSIV, DAR FĂRĂ A SE LIMITĂ LA, GARANȚII IMPLICITE ȘI GARANȚIILE DE COMERCIALIZARE PENTRU COMERCIALIZABILITATE . TOTUL RISC CU PRIVIRE LA CALITATEA ȘI PERFORMANȚA BIBLIOTECII ESTE LA TINE. DACĂ BIBLIOTECA SE DOVEDEȘTE DEFECTĂ, TU ȚI ASUMAȚI COSTUL TUTUROR SERVICELOR, REPARAȚILOR SAU CORECȚILOR NECESARE.**

**16. ÎN NICIO CAZ CU CAZUL CAZUL LEGEA APLICABILĂ NU ESTE CERUT SAU ACORDUL ÎN SCRIS ORICARE DEȚINĂTOR DE DREPTURI DE AUTOR, SAU ORICE CELALĂ PĂRTE CARE POATE MODIFICA ȘI SAU REDISTRIBUIE BIBLIOTECA Așa cum este PERMIS MAI SUS, VA FI RESPONSABIL FAȚĂ DE DVS. PENTRU DAUNE, INCLUSIV ORICE SPECIAL, GENERAL, GENERAL, PREJUDICIILE DERIVATE DIN UTILIZAREA SAU INAPABILITATEA DE A UTILIZA BIBLIOTECA (INCLUSIV, DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA PIERDERE DE DATE SAU DATE INEXACTE SAU PIERDERI SUPORTATE DE DVS. SAU DE TERȚI SAU DE NECESAREA OPERAȚIUNII BIBLIOTECII), CHIAR DE ALTELE UTILIZARE DACĂ ACEST DEȚINĂTOR SAU O CELALĂ PĂRTE A FOST INFORMATĂ CU POSIBILITATEA ACESTELOR DAUNE.**

## sfârșitul termenilor și condițiilor

### Cum să aplicați acești termeni noilor dvs. biblioteci

Dacă dezvoltati o nouă bibliotecă și doriți ca aceasta să fie de cea mai mare utilizare posibilă pentru public, vă recomandăm să faceți din ea un software gratuit pe care oricine îl poate redistribui și schimba. Puteți face acest lucru permițând redistribuirea în conformitate cu acești termeni (sau, alternativ, în condițiile Licenței publice generale obișnuite).

Pentru a aplica acești termeni, atașați bibliotecii următoarele notificări. Cel mai sigur este să le atașați la începutul fiecărui fișier sursă pentru a transmite cel mai eficient excluderea garanției; și fiecare fișier ar trebui să aibă cel puțin linia „copyright” și un indicator către locul în care se găsește notificarea completă, un rând pentru a da numele bibliotecii și o idee despre ceea ce face.

Copyright (C) anul numele autorului

Această bibliotecă este software gratuit; îl puteți redistribui și/sau modifica în conformitate cu termenii GNU Lesser General Public License publicat de Free Software Foundation; fie versiunea 2.1 a Licenței, fie (la alegerea dvs.) orice versiune ulterioară.

Această bibliotecă este distribuită în speranța că va fi utilă, dar FĂRĂ NICIO GARANȚIE; fără nici măcar garanția implicită de VANTABILITATE sau ADECVARE PENTRU UN ANUMIT SCOP. Consultați GNU Lesser General Public License pentru mai multe detalii.

Ar fi trebuit să primiți o copie a Licenței publice generale minore GNU împreună cu această bibliotecă; dacă nu, scrieți la Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA De asemenea, adugați informații despre cum să vă contactați prin poșta electronică și hârtie.

De asemenea, ar trebui să solicitați angajatorului dvs. (dacă lucrați ca programator) sau școlii dvs., dacă există, să semneze o „declinare a răspunderii privind drepturile de autor” pentru bibliotecă, dacă este necesar. Iată o mostră, modifica denumirile:

Yoodyne, Inc., declină prin prezenta orice drept de autor asupra bibliotecii „Frob” (o bibliotecă pentru reglarea butoanelor) scrisă de James Random Hacker.

semnătura lui Ty Coon, 1 aprilie 1990 Ty Coon, presedintele Vice.



Orice schimbare sau modificare în construcția acestui dispozitiv care nu este aprobată în mod expres de partea responsabilă pentru conformitate ar putea anula autoritatea utilizatorului de a utiliza echipamentul.

Acest dispozitiv respectă partea 15 din Regulile FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții: (1) Acest dispozitiv nu poate cauza interferențe dăunătoare și (2) acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare nedorită.

Acest echipament a fost testat și s-a dovedit că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasă A, în conformitate cu partea 15 din Regulile FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare atunci când echipamentul este utilizat într-un mediu comercial.

Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie de frecvență radio și, dacă nu este instalat și utilizat în conformitate cu manualul de instrucțiuni, poate provoca interferențe dăunătoare comunicațiilor radio. Utilizarea acestui echipament într-o zonă rezidențială poate provoca interferențe dăunătoare, caz în care utilizatorul i se va cere să corecteze interferența pe cheltuiala sa.



Hanwha Techwin are grijă de mediu în toate etapele de fabricație a produselor și ia măsuri pentru a oferi clienților produse mai ecologice. Marca Eco reprezintă devotamentul Hanwha Techwin de a crea produse ecologice și indică faptul că produsul respectă Directiva RoHS a UE.



Eliminarea corectă a acestui produs (deșeuri de echipamente electrice și electronice)

(Aplicabil în Uniunea Europeană și alte țări europene cu sisteme de colectare separată)

Acest marcat de pe produs, accesorii sau literatură indică faptul că produsul și accesoriile sale electronice (de exemplu, încărcător, căști, cablu USB) nu trebuie aruncate împreună cu alte deșeuri menajere la sfârșitul duratei de viață. Pentru a preveni posibilele daune aduse mediului sau sănătății umane prin eliminarea necontrolată a deșeurilor, vă rugăm să separați aceste articole de alte tipuri de deșeuri și să le reciclați în mod responsabil pentru a promova reutilizarea durabilă a resurselor materiale.

Utilizatorii casnici ar trebui să contacteze fie comerciantul de la care au achiziționat acest produs, fie biroul guvernamental local, pentru detalii despre unde și cum pot lua aceste articole pentru reciclare sigură pentru mediu.

Utilizatorii de afaceri trebuie să-și contacteze furnizorul și să verifice termenii și condițiile contractului de cumpărare. Acest produs și accesoriile sale electronice nu trebuie amestecate cu alte deșeuri comerciale pentru eliminare.

---

**Sediul central**

86 Cheonggyecheon-ro Jung-gu Seoul 04541 Coreea

Tel +82.2.729.5277, 5254 Fax +82.2.729.5489

[www.hanwha-security.com](http://www.hanwha-security.com)

---

**Hanwha Techwin America**

100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660

Număr gratuit +1.877.213.1222 Direct +1.201.325.6920 Fax

+1.201.373.0124

---

**Hanwha Techwin Europa**

Etajul 2, nr. 5 The Heights, Brooklands, Weybridge, Surrey, KT13 0NY,

Marea Britanie

Tel +44.1932.82.6700 Fax +44.1932.82.6701

---