CERBER C52/C82

Centrale de avertizare la efracţie cu 10/16 zone, cu operare de la tastatură cu LED

Manual de instalare şi programare

Doc 20608 / iunie 2008 / versiunea 1.2

Cuprins

1. INTRODUCERE 4
Caracteristici Generale 4
Coduri de Utilizator 4
Codul Instalatorului 4
Comunicatorul Digital 4
Upload/Download 5
Zone 5
Ieşiri PGM 6
Monitorizarea Avariilor în Sistem 6
Comunicatorul Sunetelor de Sinteză 6
Diverse 6
Specificaţii Tehnice: 7
Alimentare 7
Intrări 7
Ieşiri de pe Placa de Bază 7

2. TASTATURI 8
Tipuri de Tastaturi 8
Prezentare Tastaturi 8
Descrierea Semnificaţiei LED-urilor în funcţie de starea sistemului/partiţiilor: 8
LED-urile READY A & B (pentru KP-106P, KP-106L şi KP-166L) 8
LED-ul READY (pentru KP-164P) 9
LED-ul SYSTEM 9
LED-ul BYPASS 10
LED-ul ARMED A 10
LED-ul ARMED B 10
LED-urile de zone 10

3. INSTALAREA ŞI PUNEREA ÎN FUNCŢIUNE 11
Instalarea Centralei 11
Montarea Tastaturii 11
Cablarea 11
Conectori 12
Punerea în Funcţiune 13
Procedura de Resetare la Valorile Implicite 13

4. OPERAREA 14
Codurile Sistemului 14
Codurile de Utilizator 14
Codul Instalatorului 15
Partiţionarea Centralei 15
Cum Funcţionează un Sistem Partiţionat? 15
Armarea Totală "Away" 15
Alte Moduri de Armare 16
Autoarmarea la o Anumită Oră 16
Autoarmarea după Inactivitate 17
Armarea Perimetrală 17
Armarea Perimetral-Instantanee 18
Comutarea pe Armare Perimetrală 19
Armarea / Dezarmarea prin Cheie (Keyswitch) 19
Moduri de Armare Rapidă (Fără Cod de Utilizator) 19
Armarea Totală Rapidă 20
Armarea Rapidă Perimetral-Instantanee 20
Armarea Rapidă Perimetrală 20
Dezarmarea / Oprirea Sirenei 20
Alte Comenzi Operationale 21
Izolarea Manuală a Zonelor 21
Meniul de Afişare a Problemelor de Sistem (comanda [*][4]) 22
Afişarea Memoriei de Alarme 24
Activarea/Dezactivarea Funcţiei Clopoţel ("chime") 24
Activarea/ Dezactivarea Ieşirilor PGM (de tip monostabil, bistabil sau "clock timer") 24

5. MENIURILE DE PROGRAMARE PENTRU UTILIZATORUL MASTER 25
Programarea / Ştergerea Selectivă (cu excepţia codului master) a Codurilor de Utilizator de la 01 la 30 26
Stergerea Simultana a Tuturor Codurilor de Utilizator (cu exceptia codului master) 27
Programarea / Stergerea Selectivă a Numerelor de Telefon "follow-me" 28
Programarea primului număr de telefon "follow-me": 29
Programarea celui de-al II-lea număr de telefon "follow-me": 29
Programarea celui de-al III-lea număr de telefon "follow-me": 29
Programarea celui de-al IV-lea număr de telefon "follow-me": 29
Ştergerea primului număr de telefon "follow-me": 29
Ştergerea celui de-al II-lea număr de telefon "follow-me": 29
Ştergerea celui de-al III-lea număr de telefon "follow-me": 29
Ştergerea celui de-al IV-lea număr de telefon "follow-me": 29
Ştergerea Simultană a tuturor numerelor de telefon "follow-me" 29
Sesiunea de Programare a Datei şi Orei Sistemului (de către utilizatorul master) 30
Activarea Manuală a Comunicaţiei cu PC-ul (acceptare "download") 30

6. PROGRAMAREA PARAMETRILOR SISTEMULUI 32
Secţiunile de Programare 33

Secţiunile [01] … [10]/[16] (Definirea Zonelor de la 1 la 10/16) ... 33
Tipurile şi Atributele Implicite ale zonelor de la 1 la 10 ... 37
Secţiunea [01] – Definirea Zonei 1 ... 38
Secţiunea [02] – Definirea Zonei 2 ... 38
Secţiunea [03] – Definirea Zonei 3 ... 38
Secţiunea [04] – Definirea Zonei 4 ... 38
Secţiunea [05] – Definirea Zonei 5 ... 38
Secţiunea [06] – Definirea Zonei 6 ... 38
Secţiunea [07] – Definirea Zonei 7 ... 38
Secţiunea [08] – Definirea Zonei 8 ... 38
Secţiunea [09] – Definirea Zonei 9 ... 38
Secţiunea [10] – Definirea Zonei 10 ... 38
Secţiunea [11] – Definirea Zonei 11 ... 38
Secţiunea [12] – Definirea Zonei 12 ... 38
Secţiunea [13] – Definirea Zonei 13 ... 39
Secţiunea [14] – Definirea Zonei 14 ... 39
Secţiunea [15] – Definirea Zonei 15 ... 39
Secţiunea [16] – Definirea Zonei 16 ... 39
Secţiunea [20] – Primul Set de Opţiuni Generale (pentru sistem) ... 39
Secţiunea [21] – Al doilea set de Opţiuni Generale (pentru sistem) ... 39
Secţiunea [22] – Al treilea set de Opţiuni Generale (pentru sistem) ... 40
Secţiunea [23] – Primul Set de Opţiuni al Partiţiei A ... 40
Secţiunea [24] – Primul Set de Opţiuni al Partiţiei B ... 41
Secţiunea [25] – Al doilea set de Opţiuni al Partiţiei A ... 41
Secţiunea [26] – Al doilea set de Opţiuni al Partiţiei B ... 42
Secţiunea [27] – Al patrulea set de Opţiuni Generale (opţiuni de linie telefonică) ... 42
Secţiunea [28] – Al cincilea set de Opţiuni Generale (comunicatorul digital) ... 43
Secţiunea [29]: "Pragul de Alarme pentru autoizolarea zonelor" / "Pragul Codurilor Gresite pentru blocarea tastaturii" ... 44
Secţiunea [30] Întârzierile 1 şi 2 la Intrare ... 44
Secţiunea [31] – Timpi de Iesire 1 şi 2 ... 45
Secţiunea [32] – Timpi de activare a sirenei la Efracţie / Incendiu ... 45
Secţiunea [33] – Fereastra de timp pentru Zonele "Inteligente" ... 46
Secţiunea [34] – Întârzierea la Înregistrarea Lipsei Tensiunii de 230Vca (01...99 minute) ... 46
Secţiunea [35] – Duratele de Activare pentru Ieşirile PGM1 şi PGM2, definite ca puls (1...255 secunde) ... 46
Secţiunea [36] – Numărul de Ring-uri după care Centrala Răspunde la Apelurile Telefonice de la Distanţă ... 47
Secţiunea [37] – Numărul Secvenţelor de Apelare a Telefonelor "Follow-me" / Durata Raportării Sunetelor de Sinteză ... 47
SECŢIUNE [38] – Intervalul de Timp dintre Testele Periodice (în ore sau minute) ... 47
Secţiunea [39] – Tipurile Iesirilor Programabile PGM1 şi PGM2 ... 47
Secţiunile de la [40] la [45] – Coduri de Raportare a Evenimentelor în Format CONTACT ID ... 49
Secţiunea [40] – Raportare Evenimente pentru: „Armare cu cod utilizator" / „Armare perimetrală cu cod utilizator" / „Dezarmare cu cod utilizator" / „Utilizator sub amenintare" / "Anulare autoarmare" / "Alarmă tamper de tastatură" / "Restaurare tamper de tastatură" ... 49
Secţiunea [41] – Raportare Evenimente pentru: "Autoizolare zonă" / "Izolare zonă" / "Alarmă efracţie" / "Alarmă tamper" / "Alarmă panică" / "Alarmă incendiu" / „Alarmă urgenţă medicală" ... 49
Secţiunea [42] – Raportare Evenimente pentru: "Restaurare zonă" / "Restaurare tamper" / "Armare prin cheie" / "Dezarmare prin cheie" / "Blocare tastatură" / "Modul îndepărtat" / "Modul adăugat" ... 49
Secţiunea [43] – Raportare Evenimente pentru: "Armare de la PC" / "autoarmare la o anumită oră" / "autoarmare în caz de inactivitate"/ "Armare rapidă" / "Armare perimetrală rapidă" / "Dezarmare de la PC" / "autodezarmare la o anumită oră" ... 50
Secţiunea [44] –raportare evenimente pentru "Armare parţială" / "Armare imposibilă" / "Lipsă tensiune reţea" / "Tensiune scăzută pe acumulator" / "Probleme la ieşirea de sirenă" / "Probleme la ieşirea de sursă auxiliară" / "Data & ora neprogramate" 50
Secţiunea [45] – Raportare Evenimente pentru: "Revenire tensiune reţea" / "Revenire tensiune pe acumulator" / "Restaurare probleme la ieşirea de sirenă" / "Restaurate probleme la ieşirea de sursă auxiliară" / "Data & ora reprogramate" / "Test periodic" ... 50
Secţiunea [46] – Momentul primului test periodic (ora:minut) ... 50
Secţiunea [47] – Timpul de Inactivitate după care Sistemul / Partitia A se va Autoarma (ore & minute) ... 50
Secţiunea [48] – Timpul de Inactivitate după care Partiţia B se va Autoarma (ore & minute) ... 51
Secţiunea [49] – Programarea Codului de Instalator ... 51
Secţiunea [50] – Programarea Codului Master, de către instalator ... 52
Secţiunea [51] – Momentul Activării Automate pentru Ieşirea PGM1 de tip "Clock Timer" (ora:minut) ... 53
Secţiunea [52] – Momentul Dezactivării Automate pentru Ieşirea PGM1 de tip "Clock Timer" (ora:minut) ... 53
Secţiunea [53] – Momentul Activării Automate pentru Ieşirea PGM2 de tip "Clock Timer" (ora:minut) ... 53
Secţiunea [54] – Momentul Dezactivării Automate pentru Ieşirea PGM2 de tip "Clock Timer" (ora:minut) ... 54
Secţiunea [55] – Momentul Autoarmării sistemului / partiţiei A (ora:minut) ... 54
Secţiunea [56] – Momentul autodezarmării sistemului / partiţiei A (ora:minut) ... 54
Secţiunea [57] – Momentul Autoarmării partiţiei B (ora:minut) ... 54
Secţiunea [58] – Momentul autodezarmării partiţiei B (ora:minut) ... 55
Secţiunea [59] – Primul Cod de Abonat al Centralei la Dispecerat ... 55
Secţiunea [60] -Al Doilea Cod de Abonat al Centralei la Dispecerat ... 55
Secţiunea [61] - Primul Număr de telefon pentru raportare la DM ... 55
SSecţiunea [62] – al doilea număr de telefon pentru raportare la DM ... 55
Secţiunea [63] - Codul de Identificare al centralei la upload/download ... 57
Secţiunea [64] - Codul de Identificare al PC-ului la upload/download ... 57
Secţiunea [65] - Activarea Manuală a Comunicaţiei cu PC-ul (acceptare "download") ... 57
Secţiunea [66] - Oprirea forţată a oricărei comunicaţii telefonice ... 57
Avertisment privind limitele sistemelor de securitate ... 58
ANEXA A: Modurile de legare al detectoarelor pe intrările centralei şi programarea centralei ... 60
ANEXA B: Modurile de legare al detectoarelor de incendiu ... 62

1. INTRODUCERE

CARACTERISTICI GENERALE

- **Unităţi centrale proiectate** în **jurul unui puternic microprocesor RISC**;
- **Caracteristicile electrice includ o memorie EEPROM** pentru a reţine, **chiar la pierderea totală a tensiunii de alimentare**, configuraţia programată, starea sistemului/partiţiilor, precum şi jurnalul de evenimente;
- **Programare facilă a parametrilor sistemului** de la tastatură sau PC, cu programul „EZcom C52/ C82";
- **Stocarea a 425 evenimente** în **LOG**, **care este un buffer de tipul FIFO**, **cu memorarea datei şi orei**;
- **Caracteristici de prevenire a alarmelor false:** zone inteligente, izolare automată a zonelor care produc un număr de alarme, avertizări acustice distincte pentru perioadele de intrare şi ieşire;
- **Format de comunicaţie cu dispeceratul, de viteză mare**;
- **30 coduri de utilizator** (primul fiind *„codul master"*) **şi 1 cod de instalator** (cod de programare);
- **Memorie de alarme afişabile pe tastatură** apărute în sistem de la ultima armare;
- **Până la 4 tastaturi** pot fi conectate simultan, pe o magistrală de 4 fire, la unitatea centrală;
- **Protecţia antisabotaj a tastaturii** printr-un micro-switch tamper;
- **LED-uri individuale de zone de la 1 la 10/16**, indicând alarmele şi defecţiunile;
- **Fiecare zonă acceptă facilitatea de dublare a zonelor** („**A**dvanced **T**echnology **Z**oning" – ATZ), **precum şi detecţia de tamper;**
- **Semnificaţia LED-urilor de pe tastatură:**
    - **LED-uri pentru zone individuale de la 1 la 10/16 -** indică alarmele şi defecţiunile;
    - **LED-uri de stare:** SYSTEM, A & B ARMED, A & B READY şi BYPASS;

CODURI DE UTILIZATOR

- **30 coduri de utilizator programabile** (primul fiind codul master) **cu 7 drepturi programabile:**
    - **Izolare zone**;
    - **Armare**;
    - **Armare perimetrală**;
    - **Armare forţată**;
    - **Dezarmare/oprire sirenă**;
    - **Acces la sistem / partiţia A**;
    - **Acces la partiţia B**;
- **Toate codurile de utilizator se pot folosi** în **situaţii de armare/dezarmare sub ameninţare** (înaintea oricărui cod de utilizator de 4 cifre se apasă tasta corespunzătoare cifrei de "situaţie de urgenţă", după care centrala va transmite un cod special la dispeceratul de monitorizare – DM).

CODUL INSTALATORULUI

- **codul instalatorului este programabil şi folosit pentru programarea parametrilor sistemului**.

COMUNICATORUL DIGITAL

- **Detecţia automată a tonului de linie telefonică** la iniţierea raportării la DM;
- **2 coduri distincte** pentru indentificarea fiecărei partiţii la raportarea către dispeceratul de monitorizare (DM);
- **2 numere de telefon programabile individual pentru raportarea la DM1 şi DM2**;
- **Raportare alternativă la DM1 şi DM2**;

• **2 buffere FIFO care memorează până la 80 coduri de raportare la DM**, fără ştergerea evenimentelor vechi în *cazul unei probleme de „comunicaţie eşuată la DM”*;

• **Algoritm adaptiv de funcţionare cu orice dispecerat** care generează semnalul kiss-off de la 0,6 la 3 secunde;

• **Format de comunicaţie de viteză mare: DTMF Ademco Contact ID**;

• **Raportare test periodic** (cu programarea orei de pornire, a intervalului între două transmisii succesive până la 255 de minute sau ore; este posibilă programarea raportării testului periodic numai în starea armat sau necondiţionat);

• **Coduri de raportare programabile pentru *“alarmare zone”*, *“restaurare zone”*** şi ***“izolare zone”*** (inclusiv pentru cazurile de izolare ***automată***, în urma unei acţiuni „swinger shutdown” sau în cazul armării de tip perimetral, pentru zonele ce au fost programate de interior)

• **Restaurare programabilă a zonelor** (evenimentul de *„restaurare a zonelor”* este înregistrat / raportat **fie** în **timp real** - chiar *în momentul în care fiecare zonă violată revine din alarmă*, **fie** *la expirarea timpului de sirenă*, pentru toate zonele care au generat anterior cel puţin o alarmă);

• **Coduri programabile de raportare pentru evenimente de armare/dezarmare/situaţii de urgenţă**, cu identificarea codurilor de utilizator;

• **Coduri programabile de raportare pentru situaţii de avarie** în **sistem:** *„tensiune scăzută pe acumulator”*, *„revenirea tensiunii acumulatorului”*, *„lipsă tensiune reţea”*, *„revenirea tensiunii de reţea”*, *„avarie pe sirenă”, „dispariţie avarie de sirenă”*, *„suprasarcină pe sursă AUX”*, *„dispariţie suprasarcină de pe sursă AUX”*, *„data şi ora sistemului neprogramate”*, *„reprogramarea datei şi orei sistemului”*, *„Blocare tastatură după prea multe coduri greşite”*;

• **Oprirea forţată a raportării la DM** – efectuată numai de către instalator**.**

UPLOAD/DOWNLOAD

• **Cu ajutorul unui calculator PC** pe care este instalat un modem, precum şi programul Ezcom C52/C82, se pot executa următoarele **operaţii de citire din centrală (upload)**, respectiv **scriere** în **centrală (download)**, local sau la distanţă printr-o linie telefonică cuplată la centrală după cum urmează:

- **Încărcarea parametrilor programaţi din centrală** în **PC**;
- **Programarea centralei de la PC (descărcarea parametrilor programaţi din PC** în **centrală**);
- **Citirea jurnalului de evenimente din centrală**;
- **Programarea datei şi orei sistemului de la PC**;
- **Armarea/dezarmarea sistemului (partiţiilor**) **de la PC**;
- **Izolarea de la PC a zonelor cu probleme**;
- **Activarea/dezactivarea de la PC a ieşirilor PGM** (numai pentru ieşirile PGM definite ca monostabile, bistabile sau “clock timer”);
- **Vizualizare online a avariilor sistemului şi a informaţiilor de stare ale sistemului /partiţiilor**;
- **Vizualizare online a zonelor izolate**, în **alarmă sau cu probleme**.

• **Posibilitatea citirii jurnalului de 425 de evenimente**;

• **Pentru operaţiile de upload/download centrala poate răspunde automat la apelurile PC-ului**, **fie** după *„dublă apelare”*, **fie** după un număr de „ring”-uri, programabil;

• **Activarea manuală a comunicaţiei cu PC-ul** (acceptare “download”) - permisă utilizatorului master sau instalatorului;

• **Oprirea forţată a comunicaţiei cu PC-ul** - de asemenea permisă utilizatorului master sau instalatorului.

ZONE

• **Cerber C52: 5 zone complet programabile** pe placa de bază, cu posibilitatea de **extindere până la 10 zone**, **folosind facilitatea de dublare a zonelor;**

• **Cerber C82: 8 zone complet programabile** pe placa de bază, cu posibilitatea de **extindere până la 16 zone**, **folosind facilitatea de dublare a zonelor**

• **toate zonele sunt complet programabile** de tip *întârziate, instantanee*, *cu urmărire*, *efracţie de 24 ore, incendiu*, *sabotaj*, *panică*, *urgenţă medicală*, *armare/dezarmare prin cheie*

• **cablarea zonelor:** cu ununa sau două rezistenţe EOL, cu ***contacte NC şi recunoaştere sabotaj;***

• **13 atribute de zone programabile individual** ca: *„alarmă audibilă/silenţioasă”*, *„sirenă continuă/pulsatorie”*, *“izolare manuală”*, *„swinger shutdown”*, *„armare forţată”*, *“activare funcţie chime”*, *“perimetrală/de interior”*, *„zonă inteligentă”*, precum şi **timp de răspuns selectabil individual**;

● **Izolarea zonelor poate fi: a*utomată***, de către centrală, datorită atributului „swinger shutdown sau în timpul armărilor perimetrale dacă zonele sunt de interior" şi ***manuală,*** efectuată de către utilizatorii care au dreptul respectiv;
● **2 partiţii reale ce pot fi armate/dezarmate independent una de alta** – prin drepturile codurilor de utilizator;
● **Timpi de intrare şi ieşire** programabili individual **pentru fiecare partiţie**;
● **Alarmare programabilă -** silenţioasă sau audibilă; pentru cele audibile se poate opta pentru semnalizare continuă sau pulsatorie;
● **Timpi de activare a sirenei diferiţi** pentru alarmele de avertizare la efracţie sau la incendiu;

IESIRI PGM

● **2 ieşiri programabile**, **fiecare cu 19 opţiuni:** "*Latch după orice alarmă*", "*Urmărire stare sistem*" *(*ON în timp ce sistemul/partiţia este armat(ă) / OFF când sistemul este dezarmat*)*, "*ON pe durata timpului de ieşire*", "*ON pe durata timpului de intrare*", "*Avarii în sistem*", *„Sirenă suplimentară*", "*Latch după alarma silenţioasă*" "*Latch după alarma de panică*", "*Latch după alarma de incendiu*", "*Latch după alarma de urgenţă medicală*", "*Latch după alarma de sabotaj*", "*Puls la avarii linie telefonică*", "*Monostabil retrigerabil*", "*Puls la armare*", "*Puls la dezarmare*", "*Bistabil*" "*Clock timer*", "*Urmăreşte problemele de comunicaţie eşuată la DM*" şi "*Sursă de alimentare pentru senzori de incendiu*";

MONITORIZAREA AVARIILOR ÎN SISTEM

- **Monitorizarea tensiunii acumulatorului şi a reţelei de alimentare de 230Vca**;
- **Monitorizarea sirenei** (la deconectare sau suprasarcină);
- **Monitorizarea tensiunii AUX la suprasarcină**;
- **Opţiuni de monitorizare a liniei telefonice (MLT)**
- **Starea de sabotaj pe zone (dacă detecţia de tamper pe zonă este activată).**

COMUNICATORUL SUNETELOR DE SINTEZĂ

- **Opţiune de a răspunde la apelurile telefonice de la distanţă pentru interogarea stării sistemului** (starea sistemului – armat/dezarmat/alarmă/*lipsă tensiune reţea* – va fi raportată **prin sunete de sinteză specifice**);
- **Opţiune de răspuns automat la apelurile telefonice de interogare a stării sistemului**, **fie** după *„dublă apelare*", **fie** după un număr de „ring"-uri, programabil;
- **Opţiune de iniţiere automată a raportării sunetelor de sinteză** către 4 numere de telefon, în cazul când în sistem se produc mai multe tipuri de alarme sau în cazul lipsei tensiunii de reţea;
- **Detecţie a tonului de linie telefonică** la iniţierea automată a raportării sunetelor de sinteză
- **Până la 4 numere de telefon "follow-me"** (pentru ca centrala să raporteze automat pe linia telefonică starea de alarmă şi lipsa tensiunii de reţea, cu ajutorul unor semnale sonore);

DIVERSE

● Detecţia de tamper activează ieşirea de sirenă (BELL) când sistemul este dezarmat.
● **Ceas de timp real** care va marca LOG-ul de 425 evenimente;
● **Opţiuni de "armare rapidă":** „armare totală rapidă", „armare perimetrală rapidă" şi „armare perimetral-instantanee rapidă" – permise prin programare;
● **Opţiuni de armare pentru utilizatori:** „armare totală", „armare perimetrală" şi „armare perimetrală instantanee" – permise prin drepturile de utilizator;
● **Opţiuni de autoarmare:** „autoarmare la un moment de timp" şi „autoarmare în urma inactivităţii" – permise în mod individual prin programare, pentru fiecare partiţie;
● **Opţiuni de autodezarmare:** „autodezarmare la un moment de timp"– permisă în mod individual prin programare, pentru fiecare partiţie;
● **Opţiune:** sistemul (sau fiecare partiţie independent) ***comută automat*** *în* ***modul de armare perimetrală*** dacă, după o armare obişnuită (de către utilizator, de la PC sau prin cheie) utilizatorii nu părăsesc aria protejată printr-unul din punctele de intrare/ieşire;
● **Opţiune: niciun "*beep*"/"ding" pe durata timpului de ieşire** în modurile de armare perimetrală;
● **Opţiune:** autoarmări programabile, **totale sau perimetrale**, independent pentru fiecare partiţie;

● **Opţiune:** "ding"-uri (semnale sonore ale sirenei) la armare/dezarmare permise în mod individual prin programare, pentru fiecare partiţie;

● **Avertizări audibile timp de 3 minute** înainte de autoarmarea la un moment de timp: pe buzzer-ul tastaturii;

● **Armare/dezarmare** prin cheie **ca opţiune**;

● **Protecţie programabilă împotriva resetărilor nedorite la valorile implicite**;

● **Funcţie "chime" activabilă/dezactivabilă de către utilizatori**;

● **Opţiune: avertizare pe buzzer-ul tastaturii când sună sirena**;

● **Limitare de curent pentru încărcarea bateriei tampon** (200mA).

SPECIFICAȚII TEHNICE:

ALIMENTARE

- Acumulator 12V / 4Ah;
- Transformator 18Vac / 20VA;
- Consum curent în stand-by:

  50mA - centrala;

  12mA tastatura;
- Curent pe +AUX:

Pentru C52: până la 1A – cu siguranţă fuzibilă de 1,25A.

Pentru C82: până la 2A – fără siguranţă fuzibilă, cu revenire automată.

INTRARI

● **Cerber C52:** 5 Zone cu rezistenţă EOL ("end of line": capăt de linie) pe placa de bază, complet programabile, cu posibilitate de extindere la 10 zone, folosind facilitatea de dublare a zonelor.

● **Cerber C82:** 8 Zone cu rezistenţă EOL ("end of line": capăt de linie) pe placa de bază, complet programabile, cu posibilitate de extindere la 16 zone, folosind facilitatea de dublare a zonelor.

IESIRI DE PE PLACA DE BAZA

- 2 ieşiri *„open-collector"* activate spre minus (NPN), max. 50mA;
- 1 ieşire supravegheată pentru sirenă cu activare spre plus.

Capabilitate de curent la +BELL:

Cerber C52: până la 1A – cu siguranţă fuzibilă de 1,25A.

Cerber C82: până la 2A – fără siguranţă fuzibilă, cu revenire automată.

Notă: Valorile indicate pentru curentul suportat şi protecţiile sursei de alimentare auxiliare (+AUX), precum şi ale ieşirii de sirenă (+BELL) sunt valabile numai dacă centrala este alimentată atât de la sursa de alimentare de 230Vca, cât şi de la acumulator.

2. TASTATURI

În aria protejată puteţi instala până la 4 tastaturi, câte una pentru fiecare punct de intrare/ieşire.

TIPURI DE TASTATURI

Sunt disponibile următoarele tastaturi:

Pentru centrala CERBER C52:

KP-106P: tastatura cu 10 LED-uri de zonă şi 6 LED-uri de stare
KP-106L: tastatura cu 10 LED-uri de zonă şi 6 LED-uri de stare - un format mai mare şi mai elegant

Pentru centrala CERBER C82:

KP-164P: tastatura cu 16 LED-uri de zonă şi 4 LED-uri de stare
KP-166L: tastatura cu 16 LED-uri de zonă şi 6 LED-uri de stare - un format mai mare şi mai elegant

PREZENTARE TASTATURI

KP106P

KP106L

KP164P

KP166L

DESCRIEREA SEMNIFICAŢIEI LED-URILOR ÎN FUNCŢIE DE STAREA SISTEMULUI/PARTIŢIILOR:

LED-URILE READY A & B (PENTRU KP-106P, KP-106L ŞI KP-166L)

a) în timp ce **partiţia** corespunzătoare **este armată – stins**.

b) în timp ce **partiţia este dezarmată** sau **pe timpul de ieşire**:

- **Aprins** – partiţia este pregătită pentru armare (sunt închise toate buclele zonelor din partiţie, chiar şi ale acelora care permit "*armarea forţată*");
- **Clipeşte** – partiţia este pregătită pentru armare (sunt închise toate buclele zonelor din partiţie, cu excepţia a cel puţin uneia care permite "*armarea forţată*");
- **Stins** – partiţia este nepregătită pentru armare (în partiţie este deschisă cel puţin o buclă a unei zone care nu permite "*armarea forţată*");

c) în timp ce sistemul este total dezarmat şi se găseşte într-unul din meniurile de programare **LED-ul READY A**:

- **Aprins** – în timp ce utilizatorul master programează/modifică codurile de utilizator, numerele de telefon "follow-me" sau data şi ora sistemului;
- **Aprins** – în timp ce centrala se găseşte într-una din secţiunile de programare a parametrilor sistemului, dedicate instalatorului.

LED-ul READY B: Aprins

LED-UL READY (PENTRU KP-164P)

a) în timp ce **sistemul** este **total armat – stins**.

b) în timp ce **cel mult o partiţie este armată** sau **pe timpul de ieşire al unei partiţii**:

- **Aprins** – sistemul este pregătit pentru armare (sunt închise toate buclele zonelor din sistem, chiar şi ale acelora care permit "*armarea forţată*");
- **Clipeşte** – sistemul este pregătit pentru armare (sunt închise toate buclele zonelor din sistem, cu excepţia a cel puţin uneia care permite "*armarea forţată*");
- **Stins** – sistemul este nepregătit pentru armare (în sistem este deschisă cel puţin o buclă a unei zone care nu permite "*armarea forţată*");

c) în timp ce sistemul este total dezarmat şi se găseşte într-unul din meniurile de programare

- **Aprins** – în timp ce utilizatorul master programează/modifică codurile de utilizator, numerele de telefon "follow-me" sau data şi ora sistemului;
- **Aprins** – în timp ce centrala se găseşte într-una din secţiunile de programare a parametrilor sistemului, dedicate instalatorului.

LED-UL SYSTEM

A) În timp ce sistemul este:

- *Armat total* – **stins**;
- *Cel puţin o partiţie e armată în modul perimetral:*

- **Clipeşte** în cazul când **sunt înregistrate alarme** pe durata acelei armări perimetrale şi/sau când **există avarii în sistem** ("*tensiune scăzută pe acumulator*", *„lipsă tensiune reţea*", *„comunicaţie eşuată la dispecerat*", *„data şi ora sistemului neprogramate*", *„probleme la sirenă*" sau "*tamper deschis*");

  Doar pentru KP-164P (LED-ul SYSTEM preia funcţiile LED-ului Bypass):

  - **Aprins** – dacă **există** în sistem **cel puţin o zonă izolată manual** de către utilizatori şi/sau **cel puţin o zonă de interior izolată automat** de către centrală;
  - **Alternativ**, **3 secunde stins**, **3 secunde clipeşte** – dacă ambele condiţii sunt îndeplinite, în acelaşi timp există în sistem avarii şi/sau alarme înregistrate, precum şi zone izolate.

- *Pe durata timpului de ieşire* – **clipeşte** în cazul când **sunt avarii în sistem.**

B) În timp ce *cel mult o partiţie este armată*:

- **Clipeşte** în cazul când **sunt înregistrate alarme** de la ultima armare şi/sau când **există avarii în sistem** ("*tensiune scăzută pe acumulator*", *„lipsă tensiune reţea*", *„comunicaţie eşuată la dispecerat*", *„data şi ora sistemului neprogramate*", *„probleme la sirenă*" sau "*tamper deschis*");

  Doar pentru KP-164P (LED-ul SYSTEM preia funcţiile LED-ului Bypass):

  - **Aprins** – dacă există în sistem cel puţin o zonă izolată manual de către utilizatori;
  - **Alternativ, 3 secunde stins, 3 secunde clipeşte** – dacă ambele condiţii sunt îndeplinite: există în sistem, în acelaşi timp, cel puţin o zonă izolată manual de către utilizatori, precum şi avarii şi/sau alarme înregistrate de la ultima armare;

C) în timp ce *sistemul e total dezarmat*:

- **Clipeşte** – în timp ce centrala se găseşte în următoarele meniuri de programare, dedicate utilizatorului master: izolare zone, afişarea avariilor din sistem, afişarea Memoriei de Alarme sau programarea/modificarea codurilor de utilizator, a numerelor de telefon "follow-me" sau a datei şi orei sistemului;
- **Clipeşte** – în timp ce centrala se găseşte în anumite secţiuni de programare a parametrilor sistemului, dedicate instalatorului.

LED-UL BYPASS

Aprins – există în sistem cel puţin o zonă izolată de către utilizator, sau în timpul armărilor perimetrale – în cazul în care cel puţin o zonă de interior a fost izolată de către centrală. LED-ul se va stinge la dezarmarea totală a sistemului sau dacă utilizatorii anulează izolarea tuturor zonelor.

LED-UL ARMED A

a) în timp ce sistemul/ partiţia A sunt armate:

- **Aprins** – dacă sistemul / partiţia este armat(ă) total;
- **Clipeşte rapid** – dacă sistemul / partiţia este armat(ă) în modul "perimetral instantaneu";
- **Clipeşte rar** – dacă sistemul / partiţia este armat(ă) în modul "perimetral".

b) în timp ce sistemul / partiţia A este dezarmat(ă):

- **Stins**
- **Aprins** – în timp ce centrala se găseşte în anumite meniuri de programare, dedicate utilizatorului master: de programare/modificare a codurilor de utilizator, a numerelor de telefon "follow-me" sau a datei şi orei sistemului;
- **Aprins** – în timp ce centrala se găseşte în anumite secţiuni de programare a parametrilor sistemului, dedicate instalatorului.

LED-UL ARMED B

a) în timp ce partiţia B este armată:

- **Aprins** – dacă partiţia B este armată total;
- **Clipeşte rapid** – dacă partiţia B este armată în modul "perimetral instantaneu";
- **Clipeşte rar** – dacă partiţia B este armată în modul "perimetral";

b) Stins – în timp ce partiţia B este dezarmată

LED-URILE DE ZONE

a) În timp ce sistemul e armat total:

- **Aprinse** – zonele respective au declanşat alarma cel puţin o dată pe durata armării;
- **Clipesc –** tamperele respective au declanşat alarma cel puţin o dată pe durata armării;

b) În timp ce *cel mult o partiţie este armată*:

- **Stinse** – bucla de zonă respectivă este închisă;
- **Aprinse** – bucla de zonă respectivă este deschisă.
- **Clipesc –** tamperele respective sunt deschise.

c) în timp ce *sistemul e total dezarmat,* centrala se găseşte într-unul din meniurile de programare/afişare:

- **Aprinse** – utilizatorul se găseşte în meniul de izolare a zonelor, iar zonele respective sunt izolate;
- **Aprinse/Stinse** – se afişează starea anumitor parametrii (activat/dezactivat) – în timp ce centrala se găseşte în anumite secţiuni de programare a parametrilor sistemului, dedicate instalatorului.

3. INSTALAREA ŞI PUNEREA ÎN FUNCŢIUNE

INSTALAREA CENTRALEI

Alegeţi o locaţie lipsită de umezeală, în apropierea unei surse permanente de alimentare de la reţeaua de 230Vca, care să permită şi împământarea. Dacă sistemul va fi monitorizat de către un dispecerat şi/sau dacă va trebui să transmită sunete de sinteză, locaţia trebuie să fie aproape şi de o linie telefonică.

Indepărtaţi placa de circuit imprimat (PCB) şi fixaţi cutia de perete cu 4 şuruburi. Remontaţi PCB-ul în cutie. Introduceţi toate cablurile sistemului în cutie printr-una dintre găurile special făcute pentru acestea (în părţile de sus şi de jos ale cutiei). Pregătiţi cablurile pentru conectare.

MONTAREA TASTATURII

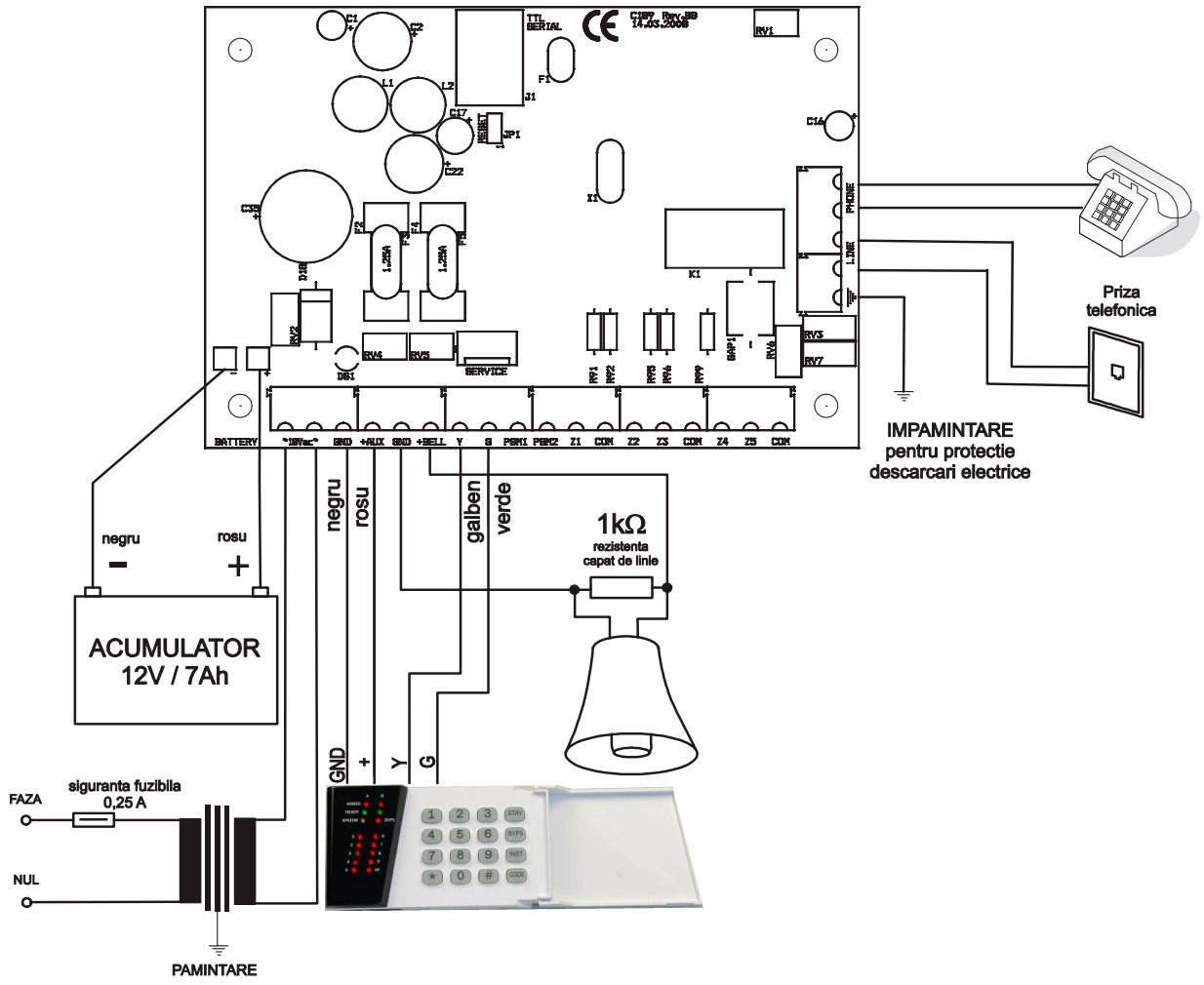
Tastatura trebuie poziţionată în apropierea uşii de intrare/ieşire şi la o înălţime convenabilă tuturor utilizatorilor.

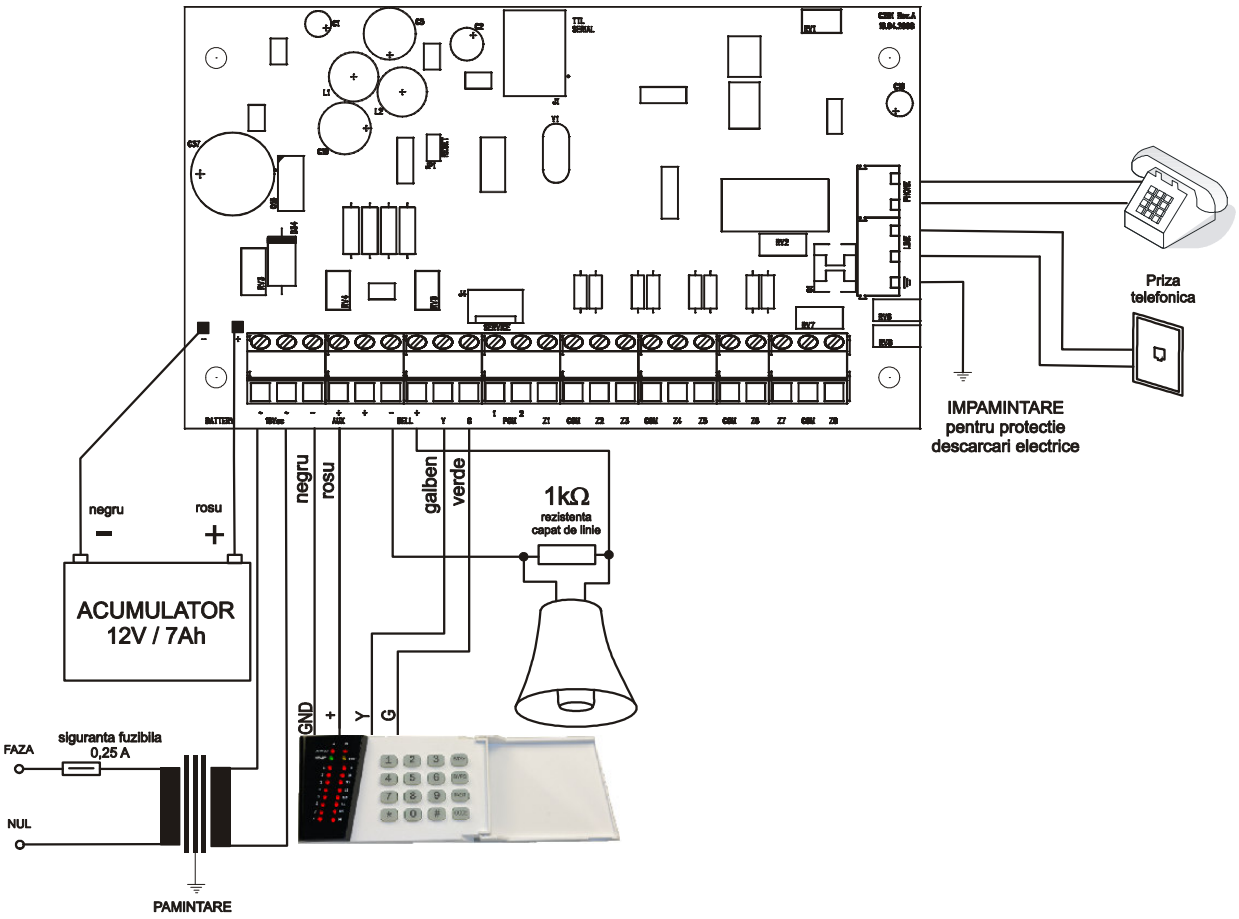
Demontaţi tastatura şi montaţi placa din spate pe perete. Introduceţi firele tastaturii în interiorul tastaturii şi pregătiţi-o pentru conectare.

CABLAREA

Notă: Efectuaţi toate cablările la centrală înainte de a o conecta la sursa de alimentare sau acumulator.

Cablarea trebuie efectuată ţinând seama de diagrama generală de montare de mai jos:





CONECTORI

Următorii conectori se găsesc pe PCB-ul centralei:

AUX-, **AUX+**

Conectorii pentru sursa de alimentare auxiliară.

De la aceste terminale se conectează alimentarea pentru tastaturi, detectorii PIR şi alte dispozitive active din sistem, care necesită tensiune de la o sursă de 14.2 Vcc.

Sarcina maximă pe aceste terminale **nu trebuie să depăşească *1A pentru C52 şi 2A pentru C82*. *Atenţie la respectarea polarităţii!***

YEL, **GRN**

Conectorii pentru cuplarea magistralei de comunicaţie cu tastaturile**.**

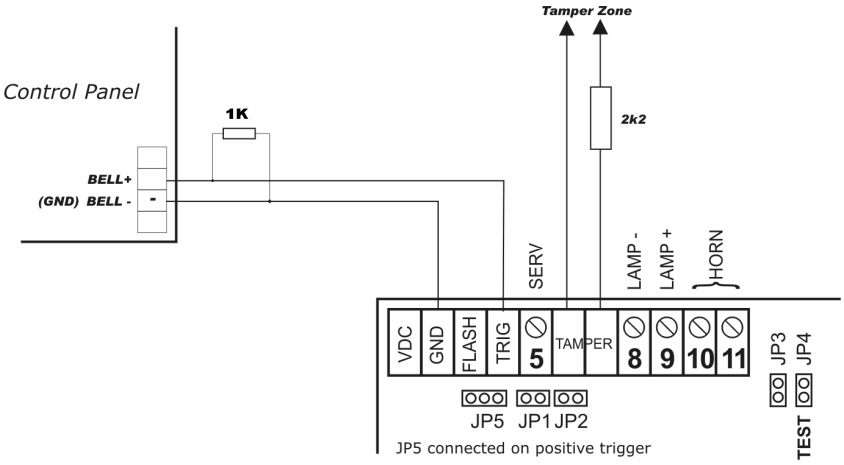
PGM1, **PGM2**

PGM1 – ieşirea 1 „*open collector*" activă la masă (NPN); curent maxim: 50mA (la + 14.2Vcc).

PGM2 – ieşirea 2 „*open collector*" activă la masă (NPN); curent maxim: 50mA (la + 14.2Vcc).

BELL+

Ieşirea de sirenă „BELL+ "este activă spre plus (PNP), cu o rezistenţă de supraveghere EOL de 1K.



Sa11 Siren

Note:

1. În imaginea de mai sus este un exemplu de conectare a unei sirene externe (SA11) la CERBER C52 / C82.
2. Dacă se folosesc simultan cele două sirene (internă şi externă), rezistenţa 1K trebuie montată în sirena externă.

CERBER C52: Z1, COM, Z2, Z3, COM, Z4, Z5, COM

CERBER C82: Z1, COM, Z2, Z3, COM, Z4, Z5, COM, Z6, Z7, COM, Z8

Acestea sunt terminale pentru zonele de efracţie; vezi diagrama generală de montare.
Dacă nu se folosesc, aceste terminale vor fi închise cu rezistenţe **EOL** de **3.3K** la **COM.**

TELEFON

Conectori pentru telefon.

LINIE TELEFONICĂ

Conectori pentru linia telefonică.

PUNEREA ÎN FUNCȚIUNE

După terminarea tuturor conexiunilor, resetaţi sistemul folosind următoarea procedură de iniţializare, după care sistemul va funcţiona normal.

PROCEDURA DE RESETARE LA VALORILE IMPLICITE

1. Opriţi alimentarea, atât de la acumulator cât şi de la reţeaua de 230Vca.
2. Conectaţi jumperul de RESET de pe placa sistemului de alarmă.
3. Alimentaţi centrala şi aşteptaţi 2 secunde.
4. Dacă sistemul a fost resetat la valorile implicite, LED-urile de zonă vor clipi rapid unul după altul, iar LED-ul READY va fi aprins.
5. Opriţi alimentarea, atât de la acumulator cât şi de la reţeaua de 230Vca.
6. Deconectaţi jumperul de RESET.
7. Realimentaţi centrala. De acum, parametrii sistemului sunt configuraţi la valorile implicite, iar sistemul este dezarmat.

Notă: Resetarea parametrilor sistemului la valorile implicite poate fi efectuată numai dacă opţiunea de protecţie împotriva resetărilor la valorile implicite este dezactivată prin programare. *Dacă resetarea la valorile implicite nu se poate realiza, atunci programaţi parametrul respectiv în mod corespunzător.*

4. OPERAREA

KP106P

KP106L

KP164P

KP166L

Tastatura este dispozitivul care se foloseşte pentru programarea, introducerea comenzilor şi datelor precum şi afişarea stării sistemului. Operarea sistemului se realizează folosind tastatura şi indicaţiile LED-urilor de pe partea frontală a tastaturii.

Tastaturile **KP-106P şi KP106L** au 10 LED-uri de zonă şi 6 LED-uri de stare: A & B ARMED, A & B READY, BYPASS şi SYSTEM.

Tastatura **KP-164P are** 16 LED-uri de zonă şi 4 LED-uri de stare: A & B ARMED, READY şi SYSTEM (LED-ul READY este aprins atunci când ambele partiţii sunt gata să fie armate iar LED-ul SYSTEM LED preia şi funcţia LED-ului de BYPASS).

Tastatura **KP-166L** are 16 LED-uri de zonă şi 6 LED-uri de stare: A & B ARMED, A & B READY, BYPASS şi SYSTEM.

CODURILE SISTEMULUI

Sistemul recunoaşte 1 cod special de instalator (implicit 0269) şi 30 coduri de utilizator, primul fiind codul "master" (implicit 1234). ***Toate codurile*** de utilizator ***se pot folosi într-o situaţie de urgenţă.***

CODURILE DE UTILIZATOR

Codul *„master"* (primul cod de utilizator) este programat **„1234"** ca valoare implicită..

Operaţiile permise codului „master" sunt: Armare, Dezarmare, Izolare zone, Programare/Ştergere coduri de utilizator, Programare/Ştergere numere de telefon "follow-me", Programare data şi ora sistemului, Oprirea raportării prin sunete de sinteză şi a comunicaţiei cu PC-ul, Acceptare "download".

Codurile 2 – 30: implicit sunt asignate primei partiţii şi nu sunt programate.

Drepturi implicite: Dezarmare, Izolare zone şi Acces la sistem / partiţia A.

Toate codurile de utilizator pot fi folosite într-o situaţie de urgenţă: *înaintea* oricărui cod de utilizator de 4 cifre **se apasă tasta corespunzătoare cifrei de "situaţie de urgenţă"**, după care centrala va transmite un cod special la dispeceratul de monitorizare – DM. Astfel, dispecerul va lua la cunoştinţă că armarea/dezarmarea a fost efectuată sub ameninţare.

Pentru a programa ***codurile de utilizator*** *(*inclusiv codul master*)*, utilizatorul „master" va folosi comanda [*][7][Cod Master].

Toate cele 1 … 30 coduri de utilizator au 7 drepturi, **programabile individual** în meniul principal de programare al master-ului, folosind comanda **[*][7][Master Code]:**

- Izolare zone;
- Armare;
- Armare perimetrală;
- Armare forţată;
- Dezarmare/oprire sirenă;
- Acces la sistem / partiţia A;
- Acces la partiţia B;

Notă: Centrala este protejată împotriva încercărilor de "ghicire" a codurilor valide. Dacă se activează opţiunea „blocare tastatură după prea multe coduri greşite", atunci un contor va număra încercările succesive de introducere a codurilor de utilizator greşite; în cazul în care încercările succesive de introducere a unor coduri de utilizator greşite ajunge la valoarea stabilită, tastatura se va bloca timp de 7 minute, iar toate LED-urile tastaturii vor clipi rapid. Evenimentul va fi memorat în jurnalul de evenimente, care poate fi încărcat şi vizualizat pe PC cu programul „EZcom C52/C82", iar opţional va fi transmis un cod specific de raportare şi la DM.

CODUL INSTALATORULUI

Codul de instalator (valoare implicită: „0269") oferă acces total în meniul de programare a parametrilor sistemului, dar nu şi la funcţiile de utilizator. **Parametrii sistemului pot fi programaţi cu ajutorul acestui cod**, prin comanda [*][8][Codul instalatorului] numai când centrala este total dezarmată. Pentru ca programarea parametrilor sistemului să fie realizată numai de persoane autorizate, **acest cod trebuie schimbat după instalarea sistemului!**

PARTIȚIONAREA CENTRALEI

Centrale CERBER C52 & C82 permit operarea în regim de două partiţii, facilitate ce permite divizarea centralei în două arii distincte, identificate ca "partiţia A" şi respectiv "partiţia B". Partiţionarea unei centrale este eficientă acolo unde sistemul de securitate permite utilizarea în comun a anumitor elemente comune (tastatură, sirenă, linie telefonică, etc.), cum ar fi cazul unei vile cu două apartamente, a unei case familiale şi a unui birou sau o clădire cu două depozite, şi exemplele ar putea continua.

Dacă sistemul este nepartiţionat, toate codurile de utilizator precum şi toate funcţiile centralei sunt recunoscute ca aparţinând sistemului în ansamblu (nu are importanţă dacă utilizatorul are drepturi de acces asupra unei partiţii sau celeilalte şi de asemenea este lipsit de relevanţă alocarea unei zone sau a unei tastaturi la una dintre partiţii).

CUM FUNCȚIONEAZĂ UN SISTEM PARTIȚIONAT?

• Utilizatorii pot arma/dezarma doar dacă au dreptul de armare/dezarmare şi doar partiţiile la care au acces.

- Un utilizator care are drepturi de armare/dezarmare şi are acces în ambele partiţii poate efectua aceste operaţii asupra ambelor partiţii. Introducând un asemenea cod de la tastatura unui sistem partiţionat, timp de 7 secunde LED-urile zonelor 1 şi 2 se vor aprinde cu intermitenţă, dând posibilitatea utilizatorului să aleagă partiţia pe care o armează/dezarmează; pentru a arma/dezarma partiţia A, utilizatorul trebuie să apese tasta [1], iar pentru a arma/dezarma partiţia B trebuie să apese tasta [2]. Pentru a anula comanda, utilizatorul poate apăsa tasta [#].
- Atunci când se armează/dezarmează partiţia A, doar zonele care aparţin partiţiei A sunt armate, respectiv dezarmate.
- Atunci când se armează/dezarmează partiţia B, doar zonele care aparţin partiţiei B sunt armate, respectiv dezarmate.
- Zonele care sunt asignate ambelor partiţii vor fi armate atunci când ambele partiţii sunt armate şi vor fi dezarmate atunci când cel puţin una dintre partiţii este dezarmată.
- Funcțiile sistemului, specifice partițiilor pot fi programate separat, pentru fiecare partiție în parte.

ARMAREA TOTALĂ "AWAY"

[Cod de utilizator] **[x][x][x][x]**

Această metodă, folosită în mod obişnuit pentru armarea zilnică, va arma toate zonele din sistem / patiţie.

În timp ce LED-ul READY este aprins, **introduceţi un cod valid** (4 cifre) **pentru a arma total sistemul/partiţia**. La fiecare apăsare de tastă, buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" scurt. Codul de utilizator trebuie să aibă dreptul de armare a sistemului / patiţiei.

Dacă după introducerea ultimei cifre a codului buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" lung de eroare, înseamnă că:

- Codul introdus nu a fost corect; apăsaţi tasta [#] după care reintroduceţi codul de utilizator.
- Codul de utilizator nu are drept de armare; introduceţi un cod de utilizator care are acest drept.
- Codul de utilizator a fost introdus în timp ce LED-ul READY era stins; toate buclele zonelor care nu permit "armare forţată" trebuiesc închise la armare.
- Codul de utilizator a fost introdus în timp ce LED-ul READY clipea, dar codul nu are drept de armare forţată; toate buclele zonelor trebuiesc închise când se doreşte armarea sistemului cu un astfel de cod.

După introducerea unui cod valid, toate LED-urile tastaturii se vor aprinde pentru scurt timp, iar buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare. Apoi **se va declanşa timpul de ieşire** – durata în care un utilizator poate părăsi aria protejată înainte ca partiţia/sistemul să se armeze; **LED-ul ARMED corespunzător se va aprinde.** Dacă prin programare au fost activate şi avertizările sonore, atunci pe durata timpului de ieşire buzzer-ul tastaturii va emite "*beep*"-uri de avertizare. Utilizatorii trebuie să părăsească aria protejată prin culoarul de intrare/ieşire, înainte de expirarea timpului de ieşire.
Pe durata timpului de ieşire LED-ul galben SYSTEM va clipi în cazul în care sunt probleme în sistem ("*tensiune scăzută pe acumulator*", *„lipsă tensiune reţea*", *„comunicaţie eşuată la dispecerat*", *„data şi ora sistemului neprogramate*", *„probleme la sirenă*" sau "*tamper deschis*"); LED-ul portocaliu BYPASS va fi de asemenea aprins dacă cel puţin o zonă a fost izolată inainte de utilizatori.

Valoarea implicită a timpului de ieşire este de 60 secunde (vedeţi secţiunea [31] din meniul principal de programare).

După expirarea timpului de ieşire, toate LED-urile de stare se vor stinge, cu excepţia LED-urilor Bypass şi ARMED, care va rămâne aprins până la dezarmare, semnalizând că sistemul/partiţia este armat(ă) total.

Obsevaţii: ***înainte de orice armare, utilizatorii trebuie să verifice următoarele*:**

1. **Dacă LED-ul READY este stins** înseamnă că în sistem/partiţie există cel puţin o zonă violată care nu permite armarea forţată (acele zone au dezactivat prin programare atributul "armare forţată"). Deoarece sistemul/partiţia nu poate fi armat(ă) când LED-ul READY este stins, atunci toate buclele zonelor protejate trebuiesc închise (uşile şi ferestrele trebuiesc închise, toate persoanele trebuie să părăsească încăperile protejate prin detectori PIR, etc.).
2. **Există şi posibilitatea ca LED-ul READY să clipească** în **timp ce există zone violate** în **sistem** (în acelaşi timp LED-urile zonelor violate sunt aprinse). Acest lucru înseamnă ca zonele respective permit armarea forţată. În acest caz, utilizatorul trebuie să verifice dacă zonele care permit „armare forţată" sunt aceleaşi cu cele stabilite de către instalator.
3. **Dacă LED-ul BYPASS este aprins**, **atunci** utilizatorul trebuie să verifice dacă zonele pe care sistemul le va izola pe durata următoarei armări sunt aceleaşi cu cele izolate de el folosind comanda **[*][3][Cod de utilizator]**.
4. **Dacă LED-ul SYSTEM clipeşte**, verificaţi următoarele:
   - Memoria de alarme, prin comanda [*][5]: dacă există alarme în memorie, memoria de alarme se va şterge la armarea sistemului/partiţiei.
   - Avariile din sistem, prin comanda [*][4]: dacă există avarii tip *„lipsă tensiune reţea*", „tensiune scăzută pe acumulator, „avarie pe sirenă" sau „data şi ora sistemului neprogramate", **remediaţi toate aceste avarii înainte de a arma.**

Note:

1. Într-un sistem partiţionat, pentru a arma o partiţie de către un utilizator care are acces doar într-o singură partiţie, este suficientă introducerea codului de utilizator în cauză; partiţia corespunzătoare se va arma după expirarea timpului de ieşire.
2. Într-un sistem partiţionat, dacă utilizatorul are acces la ambele partiţii, după introducerea codului de utilizator, LED-urile zonelor 1 şi 2 vor clipi timp de 7 secunde, interval de timp în care utilizatorul trebuie să apese tasta [1] şi/sau tasta [2] pentru a arma partiţia A şi/sau partiţia B. Partiţia selectată se va arma după expirarea timpului de ieşire.

ALTE MODURI DE ARMARE

AUTOARMAREA LA O ANUMITA ORA

Dacă în secţiuniile [25] şi/sau [26] de programare se activează "autoarmarea la ora programată", sistemul/partiţia se va arma automat în fiecare zi la orele (momentele) programate în secţiunile [55] şi [57].

Atenţie!: Dacă în timpul autoarmării centrala va detecta zone deschise care nu permit armarea forţată, sau opţiunea de "autoarmări forţate" este inactivă, autoarmarea nu va avea loc, iar centrala va raporta **"Armare imposibilă"**, sistemul/partiţia va repeta încercarea de autoarmare a doua zi, la aceeaşi oră.

Tipul autoarmării – totală sau perimetrală – este dat de opţiunile corespunzătoare din secţiunile [25] şi [26].

AUTOARMAREA DUPĂ INACTIVITATE

Dacă opţiunea de "autoarmare după inactivitate" este activată în secţiunile [25] şi/sau [26], iar pentru o anumită perioadă de timp centrala nu detectează nicio activitate (nicio violare de zone şi nici vreo activitate la tastatură), va declanşa procedura de armare a sistemului/partiţiilor.

Atenţie!: Dacă în timpul autoarmării centrala va detecta zone deschise care nu permit armarea forţată, sau opţiunea de "autoarmări forţate" este inactivă, autoarmarea nu va avea loc, iar centrala va raporta **"Armare imposibilă"**. Centrala va relua contorizarea perioadei de inactivitate, programată în secţiunile [47] şi [48], după care va încerca să armeze sistemul/partiţia din nou.

Tipul autoarmării – totală sau perimetrală – este dat de opţiunile din secţiunile [25] şi/sau [26].

ARMAREA PERIMETRALĂ

[*][2][Cod de utilizator] sau **[STAY][Cod de utilizator]**,

unde [STAY] este tasta „STAY".

Acest mod de armare se foloseşte la protecţia perimetrală, permitând utilizatorilor să rămână în aria protejată în timp ce sistemul/partiţia este armat(ă) perimetral. La expirarea timpului de ieşire, după o astfel de armare, zonele perimetrale întârziate îşi vor păstra această caracteristică (după ce vor fi violate, vor declanşa alarma numai dacă până la expirarea timpului de intrare nu se introduce un cod valid pentru dezarmare). Astfel, utilizatorii pot rămâne în aria protejată, permitându-se totodată şi accesul altor utilizatori prin puntele de intrare/ieşire (acest mod de armare este folositor pentru armarea sistemului pe timpul nopţii, când utilizatorii merg la culcare, iar alţi utilizatori care au propriul cod pot intra când sistemul este deja armat).

În timp ce LED-ul READY este aprins sau clipeşte, **pentru a arma sistemul/partiţia** în **modul perimetral**, **introduceţi** (într-una din secvenţele de mai sus) **un cod cu drept de armare perimetrală.** După fiecare cifră introdusă buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" scurt.

Dacă după introducerea ultimei cifre a codului buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" lung de eroare, înseamnă că:

- Codul introdus nu a fost corect; apăsaţi tasta [#] după care reintroduceţi codul de utilizator într-una din secvenţele de mai sus.
- Codul de utilizator nu are drept de armare perimetrală; introduceţi un cod de utilizator care are acest drept.
- Codul de utilizator a fost introdus în timp ce LED-ul READY era stins; când se doreşte armarea perimetrală a sistemului/partiţiilor, toate buclele zonelor perimetrale care nu permit "armare forţată" trebuiesc închise.
- Codul de utilizator este introdus în timp ce LED-ul READY clipeşte, dar nu are drept de armare forţată; toate buclele zonelor perimetrale trebuiesc închise.

După introducerea unui cod valid într-una din secvenţele precedente, toate LED-urile tastaturii se vor aprinde pentru scurt timp, iar buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare. Apoi, se va declanşa timpul de ieşire, LED-ul ARMED A va clipi rar, iar centrala va izola automat zonele de interior (zonele din interiorul obiectivului care au atributul „stay" activat prin programare).

Dacă prin programare au fost activate şi avertizările sonore, atunci pe durata timpului de ieşire buzzer-ul tastaturii va emite "*beep*"-uri de avertizare.

Pe durata timpului de ieşire:

- LED-ul portocaliu BYPASS va fi aprins – dacă cel puţin o zonă de interior va fi izolată automat de către centrală (şi/sau cel puţin o zonă a fost anterior izolată manual de către utilizatori); se va stinge numai la dezarmare.

– LED-ul galben SYSTEM va clipi - în caz că există avarii în sistem (“*tensiune scăzută pe acumulator*”, *„lipsă tensiune reţea”, „comunicaţie eşuată la dispecerat”, „data şi ora sistemului neprogramate”, „probleme la sirenă” sau* “*tamper deschis*”); se va opri din clipit numai la remedierea tuturor avariilor din sistem.

Dacă pe durata oricărei armări perimetrale are loc cel puţin o alarmă sau avarie, atunci LED-ul SYSTEM va începe să clipească. Dacă LED-ul SYSTEM semnalizează doar producerea alarmelor, atunci acesta se va opri din clipit numai la următoarea rearmare a sistemului/partiţiei (memoria de alarme se şterge numai la armare).

După expirarea timpului de ieşire, LED-ul READY se va stinge, iar **LED-ul ARMED A va continua să clipească rar** până la dezarmare, **semnalizând ca sistemul/partiţia este armat(ă) perimetral.**
Orice utilizator poate intra prin puntele de intrare/ieşire, introducând propriul cod de utilizator (de la 1 la 30) pentru a dezarma sistemul/partiţia înainte de expirarea timpului de intrare.

Note:

1. Într-un sistem partiţionat, pentru a arma o partiţie de către un utilizator care are acces doar într-o singură partiţie, este suficientă introducerea codului de utilizator în cauză; partiţia corespunzătoare se va arma după expirarea timpului de ieşire.
2. Într-un sistem partiţionat, dacă utilizatorul are acces la ambele partiţii, după introducerea codului de utilizator LED-urile zonelor 1 şi 2 vor clipi timp de 7 secunde, interval de timp în care utilizatorul trebuie să apese tasta [1] şi/sau tasta [2] pentru a arma partiţia A şi/sau partiţia B. Partiţiile selectate se vor arma după expirarea timpului de ieşire.

ARMAREA PERIMETRAL-INSTANTANEE

[*][1][Cod de utilizator] sau **[INST][STAY][Cod de utilizator]**,

unde [INST] şi [STAY] sunt tastele „INSTANT” şi „STAY”

Acest mod de armare se foloseşte la protecţia perimetrală şi permite utilizatorilor să rămână în aria protejată în timp ce sistemul/partiţia este armat(ă) perimetral-instantaneu. La expirarea timpului de ieşire după o astfel de armare, zonele perimetrale întârziate vor răspunde ca cele instantanee (vor declanşa alarma imediat ce vor fi violate). Astfel, utilizatorii pot rămâne în aria protejată, dar nimeni din afară nu mai trebuie să intre (acest mod de armare este folositor pentru armarea sistemului pe timpul nopţii, când utilizatorii merg la culcare şi nu aşteaptă oaspeţi; astfel, toate zonele perimetrale precum uşi şi ferestre, incusiv punctele de intrare/ieşire, sunt armate, în timp ce zonele de interior, precum detectorii de mişcare, rămân izolate).

În timp ce LED-ul READY este aprins sau clipeşte, **pentru a arma sistemul/partiţia** în **modul perimetral-instantaneu**, **introduceţi** (într-una din secvenţele de mai sus) **un cod cu drept de armare perimetrală.** După fiecare cifră introdusă buzzer-ul tastaturii va emite un “*beep*” scurt.

Dacă după introducerea ultimei cifre a codului buzzer-ul tastaturii va emite un “*beep*” lung de eroare, înseamnă că:

- Codul introdus nu a fost corect; apăsaţi tasta [#] după care reintroduceţi codul de utilizator într-una din secvenţele de mai sus.
- Codul de utilizator nu are drept de armare perimetrală; introduceţi un cod de utilizator care are acest drept.
- Codul de utilizator a fost introdus în timp ce LED-ul READY era stins - toate buclele zonelor perimetrale care nu permit “armare forţată” trebuie închise.
- Codul de utilizator este introdus în timp ce LED-ul READY clipeşte, dar nu are drept de armare forţată; toate buclele zonelor perimetrale trebuiesc închise.

După introducerea unui cod valid într-una din secvenţele precedente, toate LED-urile tastaturii se vor aprinde pentru scurt timp, iar buzzer-ul tastaturii va emite 6 “*beep*”-uri de confirmare. Apoi, **se va declanşa timpul de ieşire**, **LED-ul ARMED corespunzător va ilumina intermitent**, iar **centrala va izola automat zonele de interior** (zonele din interiorul obiectivului care au atributul „stay” activat prin programare).
Dacă prin programare au fost activate şi avertizările sonore, atunci pe durata timpului de ieşire buzzer-ul tastaturii va emite “*beep*”-uri de avertizare.
Pe durata timpului de ieşire:

– LED-ul portocaliu BYPASS va fi aprins – dacă cel puţin o zonă de interior va fi izolată automat de către centrală (şi/sau cel puţin o zonă a fost anterior izolată manual de către utilizatori); se va stinge numai la dezarmare.

– LED-ul galben SYSTEM va clipi - în caz că există avarii în sistem (“*tensiune scăzută pe acumulator*”, *„lipsă tensiune reţea”*, *„comunicaţie eşuată la dispecerat”*, *„data şi ora sistemului neprogramate”*, *„probleme la sirenă”* sau “*tamper deschis*”); se va opri din clipit numai la remedierea tuturor avariilor din sistem..

După expirarea timpului de ieşire, LED-ul READY se va stinge, iar **LED-ul ARMED A va continua să clipească rapid**, **semnalizând ca sistemul/partiţia este armat(ă) perimetral-instantaneu**.
Dacă pe durata oricărei armări perimetrale are loc cel puţin o alarmă sau avarie, atunci LED-ul SYSTEM va începe să clipească. Dacă LED-ul SYSTEM semnalizează doar producerea alarmelor, atunci acesta se va opri din clipit numai la următoarea rearmare a sistemului/partiţiei (memoria de alarme se şterge numai la armare).

Observaţie: Deoarece pe durata unei astfel de armări accesul nu mai este permis prin zonele care sunt de obicei întârziate, cel puţin un utilizator trebuie să rămână în interiorul ariei protejate pentru a dezarma sistemul/partiţia.

Note:

1. Într-un sistem partiţionat, pentru a arma o partiţie de către un utilizator care are acces doar într-o singură partiţie, este suficientă introducerea codului de utilizator în cauză; partiţia corespunzătoare se va arma după expirarea timpului de ieşire.
2. Într-un sistem partiţionat, dacă utilizatorul are acces la ambele partiţii, după introducerea codului de utilizator LED-urile zonelor 1 şi 2 vor clipi timp de 7 secunde, interval de timp în care utilizatorul trebuie să apese tasta [1] şi/sau tasta [2] pentru a arma partiţia A şi/sau partiţia B. Partiţiile selectate se vor arma după expirarea timpului de ieşire.

COMUTAREA PE ARMARE PERIMETRALĂ

După fiecare armare (de către utilizator, PC sau prin cheie), dacă după expirarea timpului de ieşire nicio zonă de intrare/ieşire nu a fost violată (utilizatorul nu părăseşte aria protejată prin niciun culoar de intrare/ieşire), sistemul/partiţiile comută automat în modul de armare perimetrală (dacă opţiunea corespunzătoare este programată în secţiunile [25] şi/sau [26]).

ARMAREA / DEZARMAREA PRIN CHEIE (KEYSWITCH)

Activarea unei zone programată ca fiind de tipul “keyswitch” va conduce la armarea/dezarmarea sistemului/partiţiei după cum urmează:

a) dacă tipul de keyswitch a fost programat ca şi „contact temporar”, atunci sitemul/partiţia îşi va schimba starea din armat în dezarmat şi viceversa la închiderea unei astfel de zonă

b) dacă tipul de keyswitch a fost programat „**cu menţinere**”, atunci sitemul/partiţia

- se va arma dacă sitemul/partiţia este dezarmat(ă) iar bucla unei astfel de zonă este menţinută deschisă;
- se va dezarma dacă sitemul/partiţia este armat(ă) iar bucla unei astfel de zonă este menţinută închisă.

Note:

1. Într-un sistem partiţionat, activarea unei zone de tip “keyswitch” va conduce la armarea/dezarmarea partiţiei la care este asignată zona respectivă.
2. în cazul în care o zonă de tip “keyswitch” aparţine ambelor partiţii şi este activată în timp ce una dintre partiţii este armată, se va produce dezarmarea partiţiei în cauză, urmând ca la următoarea activare a zonei să se producă armarea ambelor partiţii.

MODURI DE ARMARE RAPIDA (FARA COD DE UTILIZATOR)

Armările rapide permit armarea sistemului/partiţiilor, fără cod de utilizator, de către persoane care nu deţin un cod propriu de utilizator. Chiar şi utilizatorii pot folosi aceste moduri de armare, atunci când sistemul trebuie armat în prezenţa unor persoane care nu trebuie să afle codurile de utilizator.

Într-un sistem partiţionat, oricare dintre modurile de armare rapidă sunt urmate de un interval de 7 secunde în care LED-urile zonelor 1 şi 2 clipesc şi invită utilizatorul să aleagă partiţia care urmează să fie armată; pentru a arma partiţia A este necesară apăsarea tastei [1] iar pentru armarea partiţiei B trebuie apăsată tasta [2].

Observaţie: Dacă utilizatorul optează pentru armarea unei partiţii care este deja armată, buzzer-ul va emite un ton lung de respingere a comenzii.

Notă: Armările rapide sunt permise numai dacă opţiunile corespunzătoare sunt activate prin programare (vezi opţiunile afişabile pe LED-urile zonelor 1, 2 şi 3 în secţiunile de programare [23] şi [24]).

ARMAREA TOTALA RAPIDA

[*][0][0] sau **[INST][CODE]**,
unde [INST] şi [CODE] sunt tastele „INST" şi „CODE"

Armarea totală rapidă (armarea totală fără cod de utilizator) se efectuează prin introducerea uneia dintre secvenţele **[*][0][0]** sau **[INST][CODE].**

După introducerea acestei comenzi, înainte de expirarea timpului de ieşire, utilizatorii trebuie să părăsească obiectivul. După expirarea timpului de ieşire, sistemul va fi armat complet, iar LED-ul ARMED va rămâne aprins.

Acest tip de armare este similar cu armarea totală cu cod de utilizator.

Notă: *Armarea totală rapidă* este permisă numai dacă opţiunea corespunzătoare este activată prin programare (vezi opţiunea afişabilă pe LED-ul zonei 1 din secţiunile de programare [23] şi [24]).

ARMAREA RAPIDĂ PERIMETRAL-INSTANTANEE

[*][0][1]
Acest tip de armare este similar cu armarea perimetral-instantanee efectuată cu cod de utilizator.

Notă: ***Armarea rapidă perimetral-instantanee*** este permisă numai dacă opţiunea corespunzătoare este activată prin programare (vezi opţiunea afişabilă pe LED-ul zonei 2 din secţiunile de programare [23] şi [24]).

ARMAREA RAPIDĂ PERIMETRALĂ

[*][0][2]

Acest tip de armare este similar cu armarea perimetrală prin cod de utilizator.

Notă: ***Armarea rapidă perimetrală*** este permisă numai dacă opţiunea corespunzătoare este activată prin programare (vezi opţiunea afişabilă pe LED-ul zonei 3 din secţiunile de programare [23] şi [24]).

DEZARMAREA / OPRIREA SIRENEI

[Cod de utilizator] [x][x][x][x]

Pentru **a dezarma sistemul/partiţia** (sau pentru a opri sirena în timp ce aceasta sună), utilizatorii trebuie să intre în aria protejată prin orice zonă întârziată şi **să tasteze un cod valid** (de 4 cifre). Pe perioadă cât sistemul/partiţia este armat(ă), imediat ce o zonă întârziată este violată pentru prima dată, se va declanşa temporizarea de intrare; buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" continuu, indicând necesitatea de a dezarma sistemul/partiţia. Acesta nu va genera alarma înainte de expirarea timpului de intrare, oferind utilizatorului destul timp pentru a intra şi a dezarma sistemul/partiţia (pentru a modifica timpii de intrare, vedeţi secţiunea [30]).

Introduceţi oricare din codurile de utilizator de la 1 la 30 (de 4 cifre) **pentru a dezarma sistemul/partiţia.** Codul de utilizator trebuie să aibă drept de dezarmare/oprire sirenă.

După introducerea primei cifre a codului, "*beep*"-ul continuu se va opri, iar buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" scurt la fiecare apăsare de tastă.

Dacă după introducerea ultimei cifre a codului buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" lung de eroare, înseamnă că:

- Codul introdus nu a fost corect; apăsaţi tasta [#] după care reintroduceţi codul de utilizator.
- Codul de utilizator nu are drept de dezarmare/oprire sirenă; introduceţi un cod de utilizator care are acest drept.

După introducerea ultimei cifre a codului de utilizator valid, LED-ul ARMED se va stinge, iar buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri de confirmare pentru dezarmarea sistemului/partiţiei.

Dacă în perioada de armare anterioară s-a produs cel puţin o alarmă, atunci, după dezarmare, LED-ul SYSTEM va continua să clipească până la următoarea armare. Pentru a vizualiza alarmele produse în sistem, folosiţi comanda [*][5].

Dacă în perioada de armare precedentă nu s-a produs nicio alarmă, iar LED-ul SYSTEM totuşi clipeşte după dezarmare, utilizaţi comanda [*][4] pentru a vizualiza starea avariilor în sistem.

Pentru a opri sirena, în timp ce aceasta sună, **introduceţi un cod de utilizator** (format din 4 cifre), **cu drept de dezarmare/oprire sirenă**.

Dacă sistemul este nepartiţionat, introducerea unui cod cu drept de dezarmare/oprire sirenă, în timp ce sirena sună, va funcţiona după cum urmează:

- **dacă sistemul este armat**, atunci sistemul se va dezarma iar sirena se va opri automat.
- **dacă sistemul este dezarmat**, atunci se va opri numai sirena, fără ca sistemul să se armeze; în acest caz, dacă utilizatorul doreşte să armeze sistemul după oprirea sirenei, trebuie să reintroducă un cod de utilizator cu drept de armare.

Într-un sistem partiţionat, introducerea unui cod cu drept de dezarmare/oprire sirenă pentru dezactivarea unei alarme va funcţiona după cum urmează:

1. **dacă codul utilizatorului are drepturi doar într-o partiţie**, poate opri sirena numai dacă alarma a fost generată doar din acea partiţie, după cum urmează:
   - **introducerea unui asemenea cod** în **timp ce sirena sună şi partiţia este armată** va conduce la dezarmarea partiţiei; sirena va continua să sune dacă au existat alarme din cealaltă partiţie;
   - **introducerea unui asemenea cod** în **timp ce sirena sună şi partiţia este dezarmată** va conduce la oprirea sirenei doar dacă alarma a fost generată din aceeaşi partiţie cu cea asupra căreia are drepturi utilizatorul, iar reintroducerea codului nu va arma partiţia până când sirena nu este oprită de un utilizator ce are drepturi asupra celeilalte partiţii.

2. **dacă utilizatorul are drepturi asupra ambelor partiţii** sirena se va opri automat după introducerea unui asemenea cod, după care LED-urile zonelor 1 şi 2 se vor aprinde cu intermitenţă timp de 7 secunde, centrala permiţând totodată utilizatorului să opteze care dintre partiţii urmează a fi armată / dezarmată, prin apăsarea uneia dintre tastele [1] şi/sau [2].

ALTE COMENZI OPERATIONALE

IZOLAREA MANUALĂ A ZONELOR

[*][3][Cod de utilizator] sau**[BYPASS][Cod de utilizator]**,

unde [BYPASS] este tasta "BYPASS".

Izolarea zonelor este necesară în situaţia unui detector defect, când remedierea avariilor nu este posibilă şi totuşi se doreşte armarea, sau când sistemul trebuie armat şi se doreşte accesul într-o zonă chiar cu sistemul armat.

Izolarea zonelor poate fi realizată numai când sistemul/partiţia este dezarmat(ă) şi dacă atributul respectiv al zonei permite izolarea (vezi atributul izolare manuală în secţiunile 01 la 10/16).

Centrala nu va mai lua în considerare detectorii conectaţi la o zonă izolată. Armarea poate fi realizată cu una sau mai multe zone izolate, chiar dacă senzorii de pe aceste bucle sunt defecţi.

Pentru a intra în **meniul de izolare manuală a zonelor**, utilizatorul trebuie să introducă una dintre comenzile: **[*][3][Cod de utilizator]** sau **[BYPASS][Cod de utilizator].**
Imediat ce această procedură a fost iniţializată prin apăsarea tastelor [*] sau [BYPASS], toate LED-urile tastaturii se vor stinge.

Note:

1. Într-un sistem partiţionat, pentru izolarea manuală a zonelor de către un utilizator care are acces doar într-o singură partiţie, este suficientă introducerea codului de utilizator într-una din secvenţele de mai sus; imediat după introducerea codului de utilizator, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri de confirmare, LED-ul ARMED corespunzător se va aprinde, iar LED-ul SYSTEM va clipi.
2. Într-un sistem partiţionat, dacă utilizatorul are acces la ambele partiţii, după introducerea codului de utilizator într-una din secvenţele de mai sus, LED-urile zonelor 1 şi 2 vor clipi timp de 7 secunde, interval de timp în care utilizatorul trebuie să apese tasta [1] sau tasta [2] pentru a alege să izoleze manual zonele din partiţia A sau din partiţia B; imediat după alegerea partiţiei, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri de confirmare, LED-ul ARMED corespunzător se va aprinde, iar LED-ul SYSTEM va clipi.

După cele 3 "*beep*"-uri de confirmare centrala se află în modul de izolare zone inferioare (de la 1 la 5/8), izolarea manuală a zonelor fiind posibilă numai pentru zonele inferioare ce aparţin partiţiei alese, astfel: cu ajutorul tastelor corespondente, respectiv tastele de la [1] la [5]/[8], se permite izolarea manuală, respectiv anularea stării de izolare manuală a zonelor corespondente. LED-urile zonelor neizolate vor fi stinse, iar LED-urile zonelor izolate anterior vor fi aprinse; LED-ul BYPASS se va aprinde şi el dacă în partiţia selectată există zone izolate anterior.

Comutarea din modul de izolare zone inferioare în **modul de izolare zone superioare** şi **invers** se face cu ajutorul tastei [*]. În modul de izolare zone superioare (de la 6/9 la 10/16), se vor folosi acelaşi taste de la [1] la [5]/[8], procedând în acest mod la izolarea manuală, respectiv la anularea stării de izolare manuală a zonelor de la zona 6/9 la zona 10/16.
Tastaturile vor confirma trecerea în modul de izolare manuală a zonelor superioare prin emiterea a 6 "*beep*"-uri de confirmare, respectiv revenirea în modul de izolare manuală a zonelor inferioare prin 3 "*beep*"-uri.

Pentru a izola o zonă, **apăsaţi tasta corespunzătoare zonei (**tastele de la tasta [1] la tasta [5]/[8]**)**, iar **LED-ul corespunzător zonei se va aprinde.**
Pentru anularea stării de izolare manuală a zonelor, **apăsaţi tasta corespunzătoare zonei** când LED-ul este aprins; **LED-ul corespunzător zonei se va stinge.**

Apăsaţi tasta [#] pentru a ieşi din meniul de izolare zone.
Note:

1. Izolarea manuală a oricărei zone este valabilă pe durata unei singure armări; la dezarmarea sistemului/partiţiei, această stare de izolare va fi ştearsă automat de către centrală.
2. Dacă cel puţin o zonă a fost izolată, LED-ul BYPASS se va aprinde şi va rămâne aprins până la anularea izolării tuturor celor 10/16 zone sau până la dezarmarea sistemului/partiţiei.

MENIUL DE AFIŞARE A PROBLEMELOR DE SISTEM (COMANDA [*][4])

Sistemul ***CERBER C52/C82*** monitorizează permanent 8 posibile probleme de sistem.
Atunci când centrala detectează cel puţin una dintre aceste condiţii de avarie, *în timpul dezarmărilor sau armărilor perimetrale*, LED-ul **SYSTEM** va ilumina cu intermitenţă.

Pentru a accesa meniul de afişare a problemelor de sistem, utilizatorul trebuie să apese tasta [*] şi apoi tasta [4]. Fiecare condiţie de avarie este semnalizată după cum urmează**:**

LED-uri Zone	Descriere	Detalii
LED zona 1	**"Tensiune scăzută pe acumulator"**	Centrala execută periodic un test dinamic al acumulatorului, cu o periodicitate de aproximativ 32 de secunde. Această problemă indică deconectarea acumulatorului sau o tensiune pe acumulator scăzută sub 11,5V. Atenţie, acumulatorul este menţinut în permanenţă în starea de încărcare, atâta timp cât este prezentă tensiunea de alimentare de la reţeaua de 230Vca. În cazul persistenţei pentru mult timp a acestei avarii, chiar şi după revenirea tensiunii de 230Vca, e posibil ca acumulatorul să trebuiască schimbat.
LED zona 2	**"Lipsă tensiune reţea de 230Vca"**	Întreruperea tensiunii de 230Vca, arderea transformatorului sau a siguranţei din primarul acestuia, conduc la semnalizarea acestui defect. Revenirea acestei tensiuni conduce la dispariţia semnalizării.
LED zona 3	**"Raportare eşuată la dispecerat"**	Această problemă este semnalizată atunci când centrala nu reuşeşte sa transmită evenimentele produse în sistem, la dispeceratele de monitorizare DM1 şi/sau DM2 după 8 încercări succesive pentru fiecare dispecerat. Semnalizarea va dispărea imediat după ce centrala reuşeşte să raporteze toate evenimentele acumulate.
Zone 4 LED	**"Data şi ora neprogramate" (Power ON)**	Ceasul de timp real al centralei trebuie reprogramat. Centrala şi-a pierdut complet alimentarea, lucru ce a condus la pierderea ceasului. După reporgramarea corectă a ceasului sistemului, această semnalizare va dispărea.

LED-uri Zone	Descriere	Detalii
Zone 5 LED	**"Probleme la ieşirea de sirenă"**	Ambele centrale monitorizează în permanenţă conexiunea cu sirena, atât la scurt-circuit, cât şi la întreruperea firului de comandă a sirenei, aşadar este obligatorie utilizarea unei rezistenţe capăt-de-linie de 1KΩ. **Cerber C52:** Această problemă este semnalizată atunci când pe firul de comandă a sirenei apare un sabotaj (scurt-circuit sau întrerupere) sau atunci când siguranţa este arsă, când ieşirea BELL este activată iar pe această ieşire apare o suprasarcina mai mare de 1,25A. **Cerber C82:** Această problemă este semnalizată atunci când pe firul de comandă a sirenei apare un sabotaj (scurt-circuit sau întrerupere) sau atunci când sarcina este mai mare de 2,5A. Suprasarcina pe circuitul sirenei este detectată doar atunci când ieşirea este activată (atunci când sirena este în alarmă). Ieşirea BELL utilizează un circuit fără siguranţă fuzibilă, de tip „fuseless", astfel încât la un curent mai mare de 2,5A se auto-deconectează. După dispariţia suprasarcinii, ieşirea se restaurează automat, iar semnalizarea avariei dispare.
Zone 6 LED	**"Probleme la linia telefonică"**	Dacă funcţia de monitorizarea a liniei telefonice (MLT) este activată (vezi secţiunea [27]), centrala va verifica prezenţa linei telefonice la fiecare 4 secunde, exceptând perioadele de comunicaţie telefonică sau de detecţie de "ring". Dacă timp 30 de secunde centrala nu detectează prezenţa linei telefonice sau dacă centrala nu detectează tonul de linie, la formarea oricărui număr de telefon, aceasta va lua decizia semnalizării acestei defecţiuni. Pentru ca centrala să nu mai semnalizeze această defecţiune, este necesar ca cel puţin 30 de secunde să fie detectată prezenţa linei telefonice sau a tonului de linie, la formarea oricărui număr de telefon.
Zone 7 LED	**"Tamper deschis"**	Această semnalizare va apărea dacă în sistem este deschis cel puţin unul din contactele de tamper – de zonă sau de tastatură şi va dispărea numai după închiderea tuturor contactelor de tamper din sistem.

La apariţia unor noi probleme în sistem, tastaturile vor începe sau nu să emită "*beep*"-uri de avertizare a acestor probleme (2 "*beep*"-uri din 8 în 8 secunde), în funcţie de valoarea programată a parametrului "*Opreşte viitoarele beep-uri la probleme de sistem*".

Oprirea actualelor "*beep*"-uri de avertizare a problemelor de sistem **se face prin armarea sistemului/partiţiei** sau **prin intrarea în meniul [*][4]**.

În cazul utilizării comenzii [*][4], "*beep*"-urile actuale de avertizare a problemelor de sistem se vor opri, dar stările de avarie vor fi afişate în continuare, până la remediere. De asemenea, pe perioada dezarmării, LED-ul SYSTEM va ilumina cu intermitenţă, până la remedierea tuturor avariilor din sistem.

Dacă prin programare este activat parametrul ***"Opreşte viitoarele beep-uri la probleme de sistem"***, se poate controla activarea/dezactivarea avertizării sonore cu ajutorul comenzii [*][4], după cum urmează:

- odată ce utilizatorul introduce de la tastatură comanda [*][4], apariţia viitoare a unei noi avarii **nu** va mai declanşa avertizarea sonoră, dacă tastatura răspunde cu 6 "*beep*"-uri de confirmare;
- dacă se intră în meniul de afişare a problemelor de sistem (cu comanda [*][4]), apariţia viitoare a unei noi avarii va conduce şi la declanşarea avertizării sonore, dacă tastatura răspunde cu 3 "*beep*"-uri de confirmare.

În consecinţă, dacă parametrul "*Opreşte viitoarele beep-uri la probleme de sistem*" este activat prin programare, de fiecare dată când se intră în meniul de afişare a problemelor de sistem, se va comuta din starea cu avertizare sonoră în starea fără avertizare sonoră şi reciproc, la apariţia unor noi avarii.

Note:

1. Apariţia unei suprasarcini pe ieşirea +AUX nu poate fi semnalizată pe tastatură deoarece chiar această ieşire furnizează alimentarea tastaturii (suprasarcina pe ieşirea +AUX conduce la întreruperea alimentării tastaturii). Evenimentul este însă memorat în jurnalul de evenimente şi transmis către dispecerat (în cazul în care centrala este instruită să transmită acest eveniment la dispecerat).
2. Pentru o funcţionare corectă a sistemului, înainte de a arma sistemul, este obligatorie remedierea avariilor apărute în sistem.
3. LED-ul SYSTEM va ilumina cu intermitenţă şi dacă, pe perioada scursă de la ultima armare, în sistem au fost înregistrate evenimente de alarmă; aşadar, dacă se consultă meniul de afişare a problemelor de sistem şi se constată că toate LED-urile sunt stinse, înseamnă că semnalizarea LED-ului SYSTEM este cauzată de memoria de alarme, acestea putând fi consultate cu comanda [*][5].

Apăsaţi tasta [#] pentru a ieşi din meniul de afişare a problemelor de sistem.

AFIŞAREA MEMORIEI DE ALARME

[*][5]

Toate alarmele apărute în *sistem/partiţie* de la ultima armare sunt memorate şi pot fi vizualizate pe LED-urile de zone.

Pentru a vizualiza zonele alarmate sau **alarmele speciale**, **apăsaţi tastele [*][5]** *când sistemul/partiţia este dezarmat(ă).*

Odată această procedură iniţializată prin apăsarea tastei [*], toate LED-urile tastaturii se vor stinge. ***După apăsarea tastei [5], LED-ul SYSTEM şi LED-urile zonelor care au declanşat alarma se vor aprinde.***

Pentru a vizualiza al doilea set de alarme – alarmele speciale, apăsaţi tasta [*].

LED-ul verde READY va clipi de asemenea, indicând pe LED-urile 1, 2, 3 şi 4 cel de-al doilea set de alarme.

- LED-ul 1 indică o alarmă generată de blocarea tastaturii după ce s-au introdus prea multe coduri greşite;
- LED-ul 2 indică o alarmă activată de la tastatură (panică, incendiu, urgenta medicală);
- LED-ul 3 indică o alarmă generată de problemele cu linia telefonică;
- LED-ul 4 indică o alarmă generată de tamper-ul tastaturilor.

Pentru a reveni la vizualizarea alarmelor generate de zone, apăsaţi din nou tasta [*].

Pentru a ieşi din meniul de afişare a memoriei de alarme, apasti tasta [#].

Oservatie: Memoria alarmei se va sterge de fiecare data când sistemul/partiţia este armată.

Notă: Intr-un sistem partiţionat, după introducerea comenzii [*][5], LED-urile de zonă 1 şi 2 vor incepe să clipească, aşteptând ca utilizatorul să selecteze memoria cărei partiţii vrea să vizualizeze.

ACTIVAREA/DEZACTIVAREA FUNCȚIEI CLOPOȚEL ("CHIME")

[*][6]

Activarea/dezactivarea funcţiei chime se realizează introducând comanda [*][6], numai când sistemul/partiţia este dezarmat(ă).

Dacă funcţia devine activă, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri, iar dacă este dezactivată, buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" lung.

Când sistemul/partiţia este dezarmat(ă), odată ce funcţia chime este activată, buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de avertizare de fiecare dată când va fi deschisă bucla unei zone cu atributul "clopoţel" („chime").

Funcţia este utilă atunci când uşile de intrare/ieşire nu sunt în raza vizuală a utilizatorului, iar acesta doreşte să fie avertizat ori de câte ori aceste uşi se deschid.

Notă: Pentru ca o zonă să activeze funcţia "*chime*", trebuie să aiba atributul "*chime*" activat prin programare- vezi secţiunile de la [01] la [10]/[16].

ACTIVAREA/ DEZACTIVAREA IESIRILOR PGM (DE TIP MONOSTABIL, BISTABIL SAU "CLOCK TIMER")

[*][9][1] sau **[*][9][2]**

La introducerea uneia dintre aceste comenzi, ieşirile PGM1 sau PGM2 programate ca monostabil, vor fi activate la GND pentru timpul programat în secţiunea programabilă [35]. Dacă o nouă comandă [*][9][1] / [2] este realizată cât timp ieşirea PGM este activă, acea ieşire va fi dezactivată instantaneu.

Similar, la introducerea acestei comenzi, orice ieşire PGM1 sau PGM2 definită de tip bistabil sau de tip "clock timer", îşi va schimba starea din activ în inactiv şi invers.

5. MENIURILE DE PROGRAMARE PENTRU UTILIZATORUL MASTER

Când sistemul este dezarmat total, **pentru a intra în meniul principal de programare al master-ului**, **se introduce una dintre comenzile [*][7][Cod Master]** sau **[CODE][Cod Master]**, unde [CODE] este tasta „CODE".

După iniţierea acestei proceduri prin apăsarea tastelor [*] sau [CODE], LED-urile tastaturii se vor stinge. *După introducerea codului master, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "beep"-uri,* confirmând ca **sistemul se găseşte** în **"meniul principal de programare al master-ului".**

***Când centrala se află** în **"meniul principal de programare al master-ului"**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:*

LED-ul ARMED A	**Aprins**
LED-ul ARMED B	**Stins**
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**
LED-ul READY A	**Stins**
LED-ul READY B	**Stins**
LED-urile zonelor	**Stinse**

Notă: Pentru a ieşi din meniul principal de programare al master-ului se apasă tasta [#]. Când se iese din acest meniu, sistemul revine în starea dezarmat, iar LED-urile tastaturii vor afişa starea sistemului şi a zonelor.

Există mai multe submeniuri pentru utilizatorul master, în **care acesta poate efectua următoarele operaţii:**

1. **Programarea/ştergerea selectivă a codurilor de utilizator de la 01 la 30** („submeniurile master-ului" de la [01] la [30]);
2. **Ştergerea simultană a tuturor codurilor de utilizator**, cu excepţia codului *„master"* („submeniul master-ului" [49]);
3. **Programarea/ştergerea selectivă a numerelor de telefon "follow-me"** („submeniurile master-ului de la [51] la [54]);
4. **Ştergerea simultană a tuturor numerelor de telefon "follow-me"** („submeniul master-ului" [50]);
5. **Sesiunea de programare pentru data şi ora sistemului** („submeniul master-ului" [60]).
6. **„Programarea cifrei pentru situaţiile de urgenţă"** („submeniul master-ului" [61]).

Când centrala se află în "meniul principal de programare al master-ului", **pentru a programa codurile de utilizator de la 01 la 30**, **numerele de telefon "follow-me"**, **data şi ora sistemului sau cifra pentru situaţiile de urgenţă**, **selectaţi unul dintre submeniurile master-ului [01] la [30]**, **[49]**, **[50]**, **[51] la [54]**, **[60] sau [61].** Pentru a intra în fiecare submeniu pentru utilizatorul master, acesta trebuie să introducă două cifre care corespund numărului de ordine al fiecărui submeniu (de exemplu, pentru submeniul nr. 9 apăsaţi tastele [0] şi [9]).

După introducerea celor 2 cifre corespunzătoare unui submeniu, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri, confirmând că centrala se află în submeniul respectiv.

După ce sistemul a intrat într-unul din submeniurile de programare ale master-ului, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

		Observaţii:
LED-ul ARMED A	**Aprins**	
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**	
LED-ul READY A	**Aprins**	
LED-urile zonelor 1, 2 şi 3	**Clipesc**	Codul de utilizator selectat, numărul de telefon "follow-me" sau data şi ora sistemului **au fost programate** într-o sesiune anterioară.
Numai LED-ul zonei 1	**Clipeşte**	Codul de utilizator selectat, numărul de telefon "follow-me" sau data şi ora sistemului **nu sunt programate** (centrala **aşteaptă primul grup de cifre** pentru opţiunea respectivă).

PROGRAMAREA / ŞTERGEREA SELECTIVA (CU EXCEPTIA CODULUI MASTER) A CODURILOR DE UTILIZATOR DE LA 01 LA 30

[*][7][Cod Master] sau **[CODE][Cod Master]**,
unde [CODE] este tasta „CODE".

Comenzile [*][7][Cod master] sau [CODE][Cod master] permit utilizatorului master să modifice toate codurile de utilizator.

Când centrala se află în „meniul principal de programare al master-ului", **pentru a programa / şterge oricare dintre codurile de utilizator de la 01 la 30**, **utilizatorul master trebuie să selecteze submeniul corespunzător de la [01] la [30]** apăsând numărul de ordine din 2 cifre al *codului de utilizator* care urmează a fi programat / şters (de exemplu, *când centrala se află în meniul principal de programare al master-ului*, apăsaţi tastele [3] şi [0] pentru codul de utilizator nr. 30).

***Introduceţi apoi secvenţa următoare*:**
[x][x][x][x] |DREPTURI||#|
unde [x][x][x][x] este noul cod de utilizator de 4 cifre pentru „codul de utilizator selectat", iar DREPTURI este setul de drepturi pentru codul de utilizator selectat.

***Când centrala se află** în* **sesiunea de *programare/ştergere* a „codului de utilizator selectat"**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

		Observaţii:
LED-ul ARMED A	**Aprins**	
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**	
LED-ul READY A	**Aprins**	
LED-urile zonelor 1, 2 şi 3	**Clipesc**	„Codul de utilizator selectat" **a fost programat anterior** iar **centrala aşteaptă prima cifră din noul cod**.
Numai LED-ul zonei 1	**Clipeşte**	„Codul de utilizator selectat" **nu este programat**, iar **centrala aşteaptă prima cifră din noul cod**.
Numai unul din LED-urile zonelor 2 până la 4	**Clipeşte**	"Codul de utilizator selectat" **se programează** iar **centrala aşteaptă cifra corespunzătoare din noul cod**

1. **Programarea/ştergerea codului de utilizator selectat poate fi abandonată**, **codul rămânând neschimbat**, **prin apăsarea tastei [#].**
   - **1.1.** După apăsarea tastei [#], ***dacă codul de utilizator selectat a fost programat anterior***, *buzzer-ul tastaturii va emite 3 "beep"-uri de confirmare,* iar ***tastatura va afişa drepturile codului de utilizator selectat*** (pasul nr. 3).
   - **1.2.** După apăsarea tastei [#], ***dacă codul de utilizator selectat nu a fost programat anterior***, *buzzer-ul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare;* **centrala va părăsi sesiunea de programare, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă sesiune sau tasta [#] pentru a ieşi din meniul de programare al master-ului.**
2. **Pentru a programa *codul de utilizator selectat*, introduceţi secvenţa:**

[x][x][x][x] pentru cod de 4 cifre, unde [x][x][x][x] este noul cod de 4 cifre pentru codul de utilizator selectat.

- **2.1. După introducerea primei cifre** a codului de utilizator selectat, LED-ul zonei 2 **va clipi**. Acest lucru înseamnă că centrala aşteaptă **a doua cifră** pentru noul cod de utilizator selectat.
- **2.2. După introducerea cifrei a 2-a** a codului de utilizator selectat, LED-ul zonei 3 **va clipi**, arătând că centrala aşteaptă **a 3-a cifră.**
- **2.3. După introducerea cifrei a 3-a** a codului de utilizator selectat, LED-ul zonei 4 **va clipi**, arătând că centrala aşteaptă **a 4-a cifră.**
- **2.4.** După introducerea oricărei cifre, **se poate abandona programarea codului de utilizator selectat prin apăsarea tastei [#].** Buzzer-ul tastaturii va emite *6 "beep"-uri* de confirmare, iar centrala va păstra vechea valoare a codului de utilizator selectat şi **va părăsi sesiunea de programare, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă sesiune sau tasta [#] pentru a ieşi din meniul de programare al master-ului.**

Notă: Nu apăsaţi tasta [*], atunci când introduceţi cifrele codului de utilizator selectat! Buzzer-ul tastaturii va emite un semnal lung de eroare şi va respinge tasta [*].

3. **După introducerea ultimei cifre a codului de utilizator selectat**, *buzzer-ul tastaturii va emite 3 "beep"-uri de confirmare,* iar centrala va trece la pasul următor, afişând pe **LED-urile zonelor de la 1 la 7 setul de DREPTURI** al codului de utilizator modificat, după cum urmează:

***Când centrala se află** în* **submeniul de afişare DREPTURI**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zona 1	**activat***	dezactivat	Izolare manuală a zonelor
LED-ul zona 2	**activat***	dezactivat	Armare totală
LED-ul zona 3	activat	**dezactivat***	Armare perimetrală
LED-ul zona 4	activat	**dezactivat***	Armare forţată
LED-ul zona 5	activat	**dezactivat***	Dezarmare / oprire sirenă
LED-ul zona 6	**activat***	dezactivat	Acces la partiţia A
LED-ul zona 7	activat	**dezactivat***	Acces la partiţia B
LED-ul zona 8	activat	**dezactivat***	rezervat

Apăsând tasta [#], **setul de DREPTURI** al codului de utilizator poate păstra **configuraţia avută anterior.**

3.1. Pentru a activa/dezactiva fiecare drept în parte, **apăsaţi tasta corespunzatoare de la 1 la 7**, iar LED-ul corespunzător se va aprinde / stinge. Dacă LED-ul ce afişează un drept este aprins, înseamnă că dreptul respectiv este acordat utilizatorului, iar dacă este stins, înseamnă că utilizatorului nu i se acordă dreptul respectiv.

3.2. La sfârşit, **apăsaţi tasta [#] pentru a confirma setul de DREPTURI al codului de utilizator respectiv.** După apăsarea tastei [#], buzzer-ul tastaturii va emite 6 beepuri de confirmare, iar centrala se va intoarce la meniul principal de programare al master-ului.

4. **Ştergerea *codului de utilizator selectat*** (cu excepţia codului master) **poate fi efectuată prin apăsarea tastei [*]** (în locul secvenţei de 4 cifre), imediat după ce centrala a intrat în sesiunea de programare/ştergere a codului de utilizator respectiv. *Buzzer-ul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare, iar* **centrala va părăsi sesiunea de programare, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă sesiune sau tasta [#] pentru a ieşi din meniul de programare al master-ului.**

Note:

1. În mod implicit, **„codul master" are toate drepturi activate.**

2. Numai drepturile de „Izolare zone", „armare totală" şi „acces la partia A", sunt permise în mod implicit pentru celelalte coduri de utilizator de la 01 la 30.

3. Ştergerea codului „master" nu este permisă. Dacă utilizatorul master încearcă să şteargă codul master din greşeală (selectând numărul de ordine al codului master – 01 şi apoi apăsând tasta [*]), buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" lung de eroare, iar centrala se va întoarce în meniul principal de programare al master-ului, păstrând vechea valoare pentru codul master.

Orice cod de utilizator de la 01 la 30 poate fi selectat pentru a fi reprogramat; **apăsaţi tasta [#] pentru a ieşi din *meniul principal de programare al master-ului*.**

STERGEREA SIMULTANA A TUTUROR CODURILOR DE UTILIZATOR (CU EXCEPTIA CODULUI MASTER)

[*][7][Cod Master][49] sau **[CODE][Cod Master][49]**,
unde [CODE] este tasta „CODE"

Când centrala se află în „meniul principal de programare al master-ului", **pentru a şterge toate codurile de utilizator simultan** (cu excepţia codului „master"), **selectaţi secţiunea [49]**, **apăsând *tasta* [*4*] *şi apoi tasta* [*9*].**

Buzzer-ul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare, iar **centrala va părăsi sesiunea de programare, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă sesiune sau tasta [#] pentru a ieşi din meniul de programare al master-ului.**

PROGRAMAREA / STERGEREA SELECTIVĂ A NUMERELOR DE TELEFON "FOLLOW-ME"

[*][7][Cod master][5X][Număr de telefon X][#] sau [CODE][Cod master][5X][Număr de telefon X][#],

Unde [CODE] este tasta „CODE" şi „X" este numărul de ordine de la 1 la 4 pentru cele 4 numere de telefon pentru sunete de sinteză, care pot fi programate de către utilizatorul master în aceste submeniuri.

Comenzile [*][7][Cod Master][5X][Număr de telefon X][#] sau [CODE][Cod Master][5X][Număr de telefon X][#] permit utilizatorului master să programeze / şteargă selectiv numerele de telefon "follow-me".

Note:

1. Denumirea de **numere de telefon "follow-me"** va fi folosită pentru numerele de telefon pe care centrala le va apela automat la producerea în sistem a unor evenimente de *„alarmă"* şi/sau *„lipsă tensiune reţea"*, pentru a raporta aceste evenimente prin sunete de sinteză, împreună cu starea sistemului.

2. Utilizatorul master poate programa până la 4 numere de telefon"follow-me".

În timp ce centrala se află în meniul de programare a codului master, selectati numărul de ordine al telefonului "follow-me", ce trebuie programat/şters, alegând una din secţiunile [51], [52], [53] sau [54] (introduceţi [51] pentru a selecta primul nr. de telefon "follow-me", [52] pentru al doilea, etc).

***Când centrala se află** în* **sesiunea *de programare a* numărului de telefon selectat**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

		Observaţii:
LED-ul ARMED A	**Aprins**	
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**	
LED-ul READY A	**Aprins**	
LED-urile zonelor 1, 2 şi 3	**Clipesc**	Înseamnă că numărul de telefon selectat **a fost programat anterior**, iar **centrala aşteaptă prima cifră din noul telefon**.
Numai LED-ul zonei 1	**Clipeşte**	Înseamnă că numărul de telefon selectat **nu este programat** iar **centrala aşteaptă prima cifră din noul telefon**.
LED-urile zonelor 1 şi 2	**Clipesc**	Înseamnă că numărul de telefon selectat **este în curs de programare.**

1. **Programarea/ştergerea numărului de telefon selectat poate fi abandonată prin apăsarea tastei [#]**, după care *buzzer-ul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare;* **centrala va părăsi sesiunea de programare, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă sesiune sau tasta [#] pentru a ieşi din meniul de programare al master-ului.**
2. **Pentru a programa numărul de telefon selectat**, **introduceţi până la 15 cifre**, în **acelaşi mod ca la un telefon cu taste.**
   - **2.1.** După introducerea unei secvenţe noi pentru numărul de telefon selectat, LED-urile zonelor 1 şi 2 vor clipi, arătând că centrala aşteaptă celelalte cifre pentru valoarea nouă a numărului de telefon selectat.
   - **2.2.** Cifrele HEX pot fi adăugate în interiorul numărului de telefon (introduceti ciferele HEX A…F apasand tastele [*] şi [0…5]).

CIFRELE HEX CE POT FI FOLOSITE ÎN INTERIORUL NUMERELOR DE TELEFON			
TASTA APASATA	**CIFRA HEX**	**VALOAREA ZECIMALA**	**FOLOSITA PENTRU:**
[*][0]	**A**	**10**	**CIFRA [0]**
[*][1]	**B**	**11**	**INSERAREA [*] ÎN COMONENTA NR. DE TELEFON (NUMAI PENTRU MODUL DTMF)**
[*][2]	**C**	**12**	**INSERAREA [#] ÎN COMONENTA NR. DE TELEFON (NUMAI PENTRU MODUL DTMF)**
[*][3]	**D**	**13**	**INSERAREA UNEI PAUZE DE 2 SECUNDE**
[*][4]	**E**	**14**	**- nefolosită, va fi ignorata de cătrecătre centră -**
[*][5]	**F**	**15**	**SFARSIT NR. DE TELEFON**

3. **După introducerea ultimei cifre a numărului de telefon apăsaţi tasta [#]** pentru a confirma noua valoarea a numărului de telefon (centrala va reveni în meniul principal de programare al master-ului numai după apăsarea tastei [#]).
4. **Pentru a şterge numărul de telefon selectat**, imediat după intrarea centralei în sesiunea corespunzătoare de programare/ştergere a numărului de telefon, apăsaţi tasta [*] în locul introducerii numărului de telefon. *Buzzer-ul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare, iar* **centrala va părăsi sesiunea de programare, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă sesiune sau tasta [#] pentru a ieşi din meniul de programare al master-ului.**

PROGRAMAREA PRIMULUI NUMĂR DE TELEFON "FOLLOW-ME":

[*][7][Cod Master][51][Număr de telefon 1][#] sau

[CODE][Cod Master][51][Număr de telefon 1][#]

PROGRAMAREA CELUI DE-AL II-LEA NUMĂR DE TELEFON "FOLLOW-ME":

[*][7][Cod Master][52][Număr de telefon 2][#] sau

[CODE][Cod Master][52][Număr de telefon 2][#]

PROGRAMAREA CELUI DE-AL III-LEA NUMAR DE TELEFON "FOLLOW-ME":

[*][7][Cod Master][53][Număr de telefon 3][#] sau

[CODE][Cod Master][53][Număr de telefon 3][#]

PROGRAMAREA CELUI DE-AL IV-LEA NUMAR DE TELEFON "FOLLOW-ME":

[*][7][Cod Master][54][Număr de telefon 4][#] sau
[CODE][Cod Master][54][Număr de telefon 4][#]

ŞTERGEREA SELECTIVĂ A NUMERELOR DE TELEFON "FOLLOW-ME"

[*][7][Cod Master][5X][*] sau **[CODE][Cod Master][5X][*]**,

Unde [CODE] este tasta "CODE" şi „X" este numărul de ordine de la 1 la 4 pentru cele 4 numere de telefon "follow-me", care pot fi şterse de către utilizatorul master folosind aceste comenzi.

ŞTERGEREA PRIMULUI NUMĂR DE TELEFON "FOLLOW-ME":

[*][7][Cod Master][51][*][#] sau **[CODE][Cod Master][51][*][#]**

ŞTERGEREA CELUI DE-AL II-LEA NUMĂR DE TELEFON "FOLLOW-ME":

[*][7][Cod Master][52][*][#] sau **[CODE][Cod Master][52][*][#]**

ŞTERGEREA CELUI DE-AL III-LEA NUMAR DE TELEFON "FOLLOW-ME":

[*][7][Cod Master][53][*][#] sau **[CODE][Cod Master][53][*][#]**

ŞTERGEREA CELUI DE-AL IV-LEA NUMAR DE TELEFON "FOLLOW-ME":

[*][7][Cod Master][54][*][#] sau **[CODE][Cod Master][54][*][#]**,
unde [CODE] este tasta „CODE".

ŞTERGEREA SIMULTANĂ A TUTUROR NUMERELOR DE TELEFON "FOLLOW-ME"

[*][7][Cod Master][50] sau **[CODE][Cod Master][50]**,
unde [CODE] este tasta „CODE".

Când centrala se află în „meniul principal de programare al master-ului", **pentru a şterge simultan toate numerele de telefon "follow-me", selectaţi secţiunea [50], apăsând tasta [*5*] *şi apoi tasta* [*0*].**

Buzzer-ul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare, iar **centrala va părăsi sesiunea de programare, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă sesiune sau tasta [#] pentru a ieşi din meniul de programare al master-ului.**

SESIUNEA DE PROGRAMARE A DATEI SI OREI SISTEMULUI (DE CATRE UTILIZATORUL MASTER)

[*][7][Cod Master][60][Z/Z][L/L][A/A][H/H][M/M][S/S] sau
[CODE][Cod Master][60][Z/Z][L/L][A/A][H/H][M/M][S/S],
unde [CODE] este tasta „CODE”.

Când centrala se află în „meniul principal de programare al master-ului”, **selectaţi secţiunea [60]** ***pentru a programa data şi ora sistemului*.**

Când centrala se află în **sesiunea de programarea datei şi orei sistemului**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

		Observaţii:
LED-ul ARMED A	**Aprins**	
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**	
LED-ul READY A	**Aprins**	
LED-urile zonelor 1, 2 şi 3	**Clipesc**	Înseamnă că **data şi ora sistemului au fost programate** într-o sesiune anterioară.
Numai LED-ul zonei 1	**Clipeşte**	Înseamnă că **data şi ora sistemului sunt neprogramate**, iar **centrala aşteaptă primul grup de 2 cifre**, **ce reprezintă** ziua [Z/Z].
LED-urile zonelor 1 şi 2	**Clipesc**	Înseamnă că **data şi ora sistemului** sunt **în curs de programare**, iar **centrala aşteaptă unnul din grupurile de 2 cifre corespunzător** lunii [L/L], anului [A/A], orei [H/H], minutelor [M/M] sau secundelor [S/S].

1. ***Programarea datei şi orei sistemului poate fi părăsită prin apăsarea tastei* [#].**
2. **Pentru a programa data şi ora sistemului**, **utilizatorul master trebuie să introducă formatul de mai jos: [Z/Z][L/L][A/A][H/H][M/M][S/S]** (fiecare grup de 2 cifre reprezintă respectiv: ziua [Z/Z], luna [L/L], anul [A/A], ora [H/H], minutele [M/M] şi secundele [S/S]).
   - **a)** După **introducerea primului grup de 2 cifre** corespunzător zilei [Z/Z], buzzer-ul tastaturii va emite 3 “*beep*”-uri, iar LED-ul zonei 2 va clipi, arătând că centrala aşteaptă al doilea grup de 2 cifre corespunzător lunii [L/L].
   - **b)** După **introducerea celui de-al doilea grup de 2 cifre** corespunzător lunii [L/L], buzzer-ul tastaturii va emite 3 “*beep*”-uri, iar LED-ul zonei 3 va clipi, arătând că centrala aşteaptă al III-lea grup de 2 cifre corespunzător anului [A/A].
   - **c)** După **introducerea celui de-al III-lea grup de 2 cifre** corespunzător anului [A/A], buzzer-ul tastaturii va emite 3 “*beep*”-uri, iar **LED-ul zonei 4 va clipi**, arătând că centrala aşteaptă **al IV-lea grup de 2 cifre** corespunzător orei [H/H].
   - **d)** După **introducerea celui de-al IV-lea grup de 2 cifre** corespunzător orei [H/H], buzzer-ul tastaturii va emite 3 “*beep*”-uri, iar **LED-ul zonei 5 va clipi**, arătând că centrala aşteaptă **al 5-lea grup de 2 cifre** corespunzător minutelor [M/M].
   - **e)** După **introducerea celui de-al 5-lea grup de 2 cifre** corespunzător minutelor [M/M], buzzer-ul tastaturii va emite 3 “*beep*”-uri, iar **LED-ul zonei 6 va clipi**, arătând că centrala aşteaptă **al 6-lea grup de 2 cifre** corespunzător secundelor [S/S].
   - **f)** După **introducerea ultimului (al 6-lea**) **grup de 2 cifre** corespunzător secundelor [S/S], buzzer-ul tastaturii va emite 6 “*beep*”-uri de confirmare, iar **centrala va părăsi sesiunea de programare, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă sesiune sau tasta [#] pentru a ieşi din meniul de programare al master-ului.**
   - **g)** După introducerea oricărei cifre, programarea datei şi orei sistemului poate fi părăsită prin apăsarea tastei [#]. *După apăsarea tastei* [#] buzzer-ul tastaturii va emite 6 “*beep*”-uri de confirmare, iar ***centrala va părăsi sesiunea de programare***, *păstrând vechile valori pentru data şi ora sistemului* ***şi apoi aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă sesiune sau tasta [#] pentru a ieşi din meniul de programare al master-ului***.

ACTIVAREA MANUALĂ A COMUNICAȚIEI CU PC-UL (ACCEPTARE “DOWNLOAD”)

[*][8][Cod Master][65][#]

Această comandă permite utilizatorului master să activeze manual comunicaţia cu PC-ul.

Această comandă este acceptată numai când sistemul este dezarmat total.

Note:

1. Comanda de activare manuală a comunicaţiei cu PC-ul efectuată de utilizatorul master, este identică cu cea din secţiunea de programare [65], dedicată instalatorului.

2. În cadrul programării centralei de la PC (Upload/download), când se stabileşte o legătură între modemul PC-ului şi centrală, **există mai multe operaţii care pot fi efectuate:**

- Încărcarea din centrală în programul „EZcom C52/C82" a parametrilor sistemului;
- Descărcarea din programul „EZcom C52/C82" în centrală a parametrilor sistemului;
- Încărcarea jurnalului de evenimente din centrală în programul „EZcom C52/C82" (şi salvarea acestora într-un fişier).
- Setarea datei şi orei sistemului de la PC;
- Armarea/dezarmarea sistemului (partiţiilor) de la PC.
- Izolarea de la PC a zonelor cu probleme;
- Activarea/dezactivarea de la PC a ieşirilor PGM (numai pentru ieşirile PGM definite ca „monostabil", "bistabil" sau "clock timer");

Observaţie: ***centrala* CERBER C52/C82 *oferă două metode de activarea a comunicaţiei cu PC-ul*:**

1) Centrala **răspunde** la apelurile PC-ului **automat**, **fie** după *dublă apelare*, **fie** după numărul de "ring"-uri programat în secţiunea [36];
2) Centrala **răspunde** la apelurile PC-ului **după o comandă manuală**, accesibilă atât instalatorului, cât şi utilizatorului master. După introducerea comenzii [*][8][Cod Master][65][#], centrala va încerca să stabilească comunicaţia cu modemul PC-ului, care trebuie să fie deja pe linia telefonică şi să apeleze centrala.

Notă: Aceasta funcţie este utila atunci când opţiunea "*Răspunde la apelurile PC-ului*" nu este permisă prin programare, dar programarea centralei de către PC este totusi ceruta.

OPRIREA FORTATA A RAPORTARII SUNETELOR DE SINTEZA SAU A COMUNICATIEI CU PC-UL

[*][8][Cod Master][66][#]

Această comandă permite utilizatorului master să oprească forţat raportarea prin sunete de sinteză sau comunicaţia cu PC-ul, comanda fiind permisă **numai dacă sistemul este dezarmat total.**

Note:

1. Această comandă este similară cu cea descrisă în secţiunea [66], dedicată instalatorului, cu excepţia faptului că **utilizatorul master poate să oprească numai** *raportarea de sunete de sinteză şi comunicaţia cu PC-ul*, fără să poată opri comunicaţia digitală dintre centrală şi DM.

2. La producerea unei alarme, simpla introducere a unui cod de utilizator (inclusiv a codului master) doar va dezarma sistemul/partiţia ori va opri sirena, fără să oprească transmiterea sunetelor de sinteză.

3. **Pentru a opri transmiterea sunetelor de sinteză**, în cazul în care s-a declanşat o alarmă iar centrala a început deja raportarea sunetelor de sinteză către numerele de telefon programate, utilizatorii, folosind orice cod cu drept de dezarmare, trebuie mai întâi să dezarmeze sistemul/partiţia şi/sau să oprească sirena şi numai **după aceea utilizatorul master trebuie să introducă comanda [*][8][Cod Master][66][#].**

ALARME SPECIALE DE LA TASTATURA

În funcţie de programarea făcută de către instalator, centralele CERBER C52 & C82 vor trimite un cod de raportare la DM (şi/sau sunete de sinteză), ţinând seama de apariţia unuia dintre următoarele evenimente: panică, incendiu şi urgenţă medicală.

Aceste evenimente se produc prin activarea zonelor definite corespunzător, sau **prin apăsarea simultană a unei combinaţii de taste:**

[1] + [3] **Urgenţă medicală**
[4] + [6] **Panică auxiliară**
[7] + [9] **Incendiu**
[*] + [#] **Panică**

Note:

1. Pentru a opri sirena, apăsaţi tasta [#] urmată de orice cod de utilizator de la 1 la 30, care să aibă dreptul de dezarmare/oprire sirenă.

2. Dacă alarma de "panică de la tastatură" ([*] + [#]) este folosită în situaţii de urgenţă, când utilizatorii sunt ameninţaţi, iar posibilul atacator nu trebuie avertizat prin declanşarea sirenei, atunci alarma de "panică de la tastatură" trebuie progamată ca silenţioasă (vedeţi secţiunea [20] – OPŢIUNI[1] pentru sistem, LED-ul zonei 7).

6. PROGRAMAREA PARAMETRILOR SISTEMULUI

Pentru a intra în *meniul principal de programare a parametrilor sistemului*, instalatorul trebuie să folosească comanda [*][8][Codul instalatorului], *numai când sistemul este dezarmat total*.

Note:

1. **Valoarea implicită a codului de instalator este „0269**"; *aceasta trebuie schimbată înainte sau după programarea parametrilor sistemului*.
2. Toate secţiunile de programare sunt dedicate instalatorului şi numai o parte din ele îi sunt accesibile şi utilizatorului master.

Parametrii de programare ai sistemului sunt explicaţi mai jos.

Pentru a intra în ***„meniul principal de programare*" urmaţi paşii de mai jos:**

1. **Introduceţi comanda: [*][8][Codul instalatorului]**;

   După iniţierea acestei proceduri prin apăsarea tastei [*], toate LED-urile tastaturii se vor stinge. *După introducerea codului de instalator, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "beep"-uri, confirmând că* **centrala se află în meniul principal de programare".**

   Când centrala se află în „meniul principal de programare", LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-ul ARMED A	**Aprins**
LED-ul ARMED B	Stins
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**
LED-ul READY A	Stins
LED-ul READY B	Stins
LED-urile zonelor	Stinse

   Notă: Se iese din *„meniul principal de programare"* apăsând tasta [#]. La ieşirea din acest meniu, sistemul va reveni în starea dezarmat, iar LED-urile tastaturii vor afişa starea sistemului şi a zonelor.

2. **Pentru a programa parametrii sistemului, trebuie să selectaţi una din secţiunile de la [01] la [66].**

   Când centrala se află în „meniul principal de programare", pentru a intra în fiecare secţiune, introduceţi 2 cifre care să corespundă numărului secţiunii respective (de exemplu, pentru secţiunea nr. 7 apăsaţi tasta [0], apoi tasta [7]).

   După introducerea celor 2 cifre corespunzătoare numărului secţiunii, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri, confirmând că centrala se află în secţiunea respectivă.

   Imediat ce sistemul a intrat într-una din secţiunile de programare, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-ul ARMED A	**Aprins**
LED-ul ARMED B	Stins
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**
LED-ul READY A	**Aprins**
LED-ul READY B	Stins
LED-urile zonelor de la 1 la 8	**Aprins**, **Stins sau clipeşte**, în funcţie de secţiunea selectată

   Fiecare secţiune de programare are unul sau **mai multe submeniuri de programare.**

   După selectarea unei secţiuni de programare, sistemul se va găsi în primul submeniu al secţiunii de programare (care poate fi unic), aşteptând introducerea unor date specifice de la tastatură. După introducerea unui set complet de date, specific fiecărui submeniu, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri de confirmare, iar sistemul va trece în submeniul următor din secţiunea de programare. După introducerea unui set complet de date, specific ultimului submeniu, buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare, **iar centrala va părăsi**

secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.

În cadrul unor submeniuri sau secţiuni de programare, datele specifice sunt de tip opţiune sau atribut; starea acestor opţiuni/atribute este afişată pe LED-urile zonelor 1..8. Pentru a activa/dezactiva aceste opţiuni/atribute, apăsaţi tastele de la [1] la [8], iar LED-urile zonelor corespunzătoare se vor aprinde/stinge. Dacă LED-ul de zonă pe care se afişează o opţiune este aprins, înseamnă că opţiunea respectivă este activată, iar dacă este stins, înseamnă că opţiunea respectivă este dezactivată. La sfârşit, pentru a confirma setul de opţiuni/atribute şi pentru a trece în submeniul următor, se apasă tasta [#].

Observaţie: Anumite secţiuni necesită introducerea cifrelor în format HEXAZECIMAL. Pentru a introduce aceste valori, apăsaţi tasta [*] urmată de una dintre tastele de la 0 la 5, conform tabelului de mai jos:

Cifra HEX	Valoarea Zecimală	Tastele ce trebuie apăsate
A	10	[*] + [0]
B	11	[*] + [1]
C	12	[*] + [2]
D	13	[*] + [3]
E	14	[*] + [4]
F	15	[*] + [5]

Notă: după apăsarea tastei [*], LED-ul READY va clipi, iar după introducerea cifrei de la 0 la 5, va rămâne aprins.

3. *Când centrala se află în* **oricare din submeniurile secţiunilor de programare**, **modificarea parametrilor respectivi poate fi părăsită prin apăsarea tastei [#]**; **sistemul va trece în submeniul următor.**
4. *Când centrala se află în „meniul principal de programare”*, **pentru a programa/modifica un alt set de parametri, din altă secţiune de programare**, **trebuie să începeţi procedura de la pasul nr. 2.**
5. La sfârşit, **apăsaţi tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Centrala este programată pentru a ieşi automat din orice meniu de programare, după 2 minute de la apăsarea ultimei taste. Astfel, la 2 minute după ultima tastă apăsată, sistemul va ieşi automat din acel submeniu, trecând în submeniul ierarhic superior sau în meniul principal de programare, ca la apăsarea tastei [#]. De fiecare dată când sistemul trece automat dintr-un submeniu în altul, buzzer-ul tastaturii va emite 3 “*beep*”-uri de confirmare. În caz că submeniul este ultimul dintr-o secţiune de programare, şi sistemul încheie automat secţiunea, buzzer-ul tastaturii va emite 6 “*beep*”-uri de confirmare, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.** În caz că sistemul rămâne în „meniul principal de programare” mai mult de 2 minute de la ultima acţionare a tastaturii, sistemul va părăsi regimul de programare şi va reveni în starea dezarmat.

SECTIUNILE DE PROGRAMARE

SECTIUNILE [01] ... [10]/[16] (DEFINIREA ZONELOR DE LA 1 LA 10/16)

Programarea caracteristicilor zonelor este efectuata în secţiunile de la [01] la [10]/[16].

Când centrala se află în „meniul principal de programare”, selectaţi secţiunea respectivă de la [01] la [10]/[16], corespunzător zonelor de la 1 la 10/16, după care introduceţi secvenţa următoare:

[__][__][ATTRIBUTES^1][#][ATTRIBUTES^2][#],

unde [__][__] este un grup de 2 cifre care indică tipul zonei selectate, iar ATTRIBUTES^1 şi ATTRIBUTES^2 sunt seturile 1 şi 2 de atribute, corespunzătoare zonei selectate.

Când centrala se află în „meniul principal de programare”, **efectuaţi paşii următori pentru a programa caracteristicile fiecărei zone de la 1 la 10/16:**

1. **Selectati una din secţiunile de la [01] la [10]/[16],** introducând 2 cifre care să corespundă numărului secţiunii/zonei respective**.** Buzzer-ul tastaturii emite 3 “*beep*”-uri de confirmare şi centrala aşteaptă introducerea unui grup de 2 cifre, ce reprezintă tipul zonei selectate.

După ce sistemul a intrat într-una din secţiunile de programare de la [01] la [10]/[16], LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-ul ARMED A **Aprins**

După ce sistemul a intrat într-una din secţiunile de programare de la [01] la [10]/[16], LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-ul ARMED B	Stins
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**
LED-ul READY A	**Aprins**
LED-ul READY B	Stins
LED-urile zonelor	**Stinse**

1.1 Programaţi tipul zonei selectate **introducând un grup de 2 cifre**, conform **tabelului de mai jos:**

TIPURI DE ZONE:	DESCRIERE:
[00] zonă neutilizată	
[01] zonă "*întârziată 1*"	Zonele de acest tip se folosesc de obicei pentru detecţia la intrare/ieşire şi pot fi violate pe durata timpului de ieşire, fără a declanşa alarma. Imediat ce sistemul/partiţia s-a armat, la prima violare a acestor zone se va declanşa timpul de intrare. Utilizatorul trebuie să dezarmeze sistemul/partiţia înainte de expirarea timpului de intrare, altfel se va genera alarma. Dacă o zonă întârziată generează un eveniment de alarmă, sistemul/partiţia va comuta într-un mod de lucru instantaneu, în care zonele întârziate devin instantanee; modul de lucru instantaneu va fi semnalizat prin clipirea rapidă a LED-ului ARMED corespunzător. Există 2 timpi de intrare: - timpul 1 de intrare - se aplică tuturor zonelor definite ca "întârziată 1" şi - timpul 2 de intrare - se aplică tuturor zonelor definite ca "întârziată 2".
[02] zonă "*întârziată 2*"	Timpii 1 şi 2 de intrare pot fi programaţi independent, de la 1 la 255 secunde, în secţiunea [30], iar setările implicite sunt de 30 secunde pentru fiecare întârziere la intrare.
[03] zonă "*cu urmărire*"	Acest tip de zonă este folosit, de obicei, pentru dispozitivele de detecţie internă, precum senzorii de mişcare PIR, situaţi pe culoarul de intrare/ieşire. Zona nu va declanşa alarma dacă este violată pe durata timpului de intrare a partiţiei respective. Totuşi, dacă zona este violată înainte de declanşarea timpului de intrare, aceasta va declanşa alarma instantaneu. Zona cu urmărire poate fi violată pe durata timpului de ieşire fără a declanşa alarma.
[04] zonă instantanee	Acest tip de zonă este folosit, de obicei, pentru dispozitivele de detecţie internă, precum senzorii de mişcare PIR, nesituaţi pe culoarul de intrare/ieşire. Şi zonele instantanee pot fi violate pe durata timpului de ieşire fără a declanşa alarma, dar violarea acestui tip de zonă, atunci când sistemul/partiţia este armat(ă), va declanşa alarma imediat.
[05] zonă de efracţie de 24h	Zonele de efracţie de 24h sunt active în permanenţă, indiferent de starea armat sau dezarmat a sistemului/partiţiei. Acest tip de zonă este de regulă utilizat pentru conectarea detectorilor de geam spart, gaz. etc.
[06] zonă de sabotaj (tamper) (de 24h)	Zonele de sabotaj sunt active în permanenţă, indiferent de starea armat sau dezarmat a sistemului/partiţiei. Acest tip de zonă este utilizat pentru conectarea contactelor „tamper" ale echipamentelor din sistem, pentru a preveni încercările de sabotaj după instalarea şi punerea în funcţiune a sistemului.
[07] zonă de panică (de 24h)	Zonele de panică sunt active în permanenţă, indiferent de starea armat sau dezarmat a sistemului/partiţiei. Acest tip de zonă este utilizat pentru conectarea butoanelor/pedalelor de panică pentru evenimente specifice situaţiilor de urgenţă.
[08] zonă de incendiu (de 24h)	Zonele de incendiu sunt active în permanenţă, indiferent de starea armat sau dezarmat a sistemului/partiţiei. Acest tip de zonă este utilizat pentru conectarea detectorilor de fum. Violarea acestui tip de zonă va fi întodeauna acustică, indiferent de modul în care au fost programate atributele de zonă, fiind prima în ordinea tratării de către centrală a evenimentelor generate de aceasta, faţă de celelalte tipuri de alarme.
[09] zonă de urgenţă medicală (de 24h)	Zonele de urgenţă medicală sunt active în permanenţă, indiferent de starea armat sau dezarmat a sistemului/partiţiei. Acest tip de zonă este utilizată pentru conectarea unor dispozitive de avertizare în caz de necesitate.

TIPURI DE ZONE:	DESCRIERE:
[10] zonă de armare/dezarmare (cheie)	Activarea unei zone programată în acest mod va conduce la armarea/dezarmarea sistemului/partiţiei, după cum urmează: **a)** dacă tipul de keyswitch a fost programat ca şi „contact temporar", atunci sitemul/partiţia îşi va schimba starea din armat în dezarmat şi viceversa la închiderea unei astfel de zonă **b)** dacă tipul de keyswitch a fost programat „cu menţinere", atunci sitemul/partiţia - se va arma dacă sitemul/partiţia este dezarmat(ă) iar bucla zonei este menţinută deschisă; - se va dezarma dacă sitemul/partiţia este armat(ă) iar bucla zonei este menţinută închisă.

Notă:Orice violare a unei zone de tip „sabotaj", „panică", „incendiu" şi „urgenţă medicală" va produce:

- Raportare de coduri specfice la DM, în cazul în care comunicatorul digital este activat prin programare, iar respectivele coduri de raportare sunt şi ele programate.
- Raportare de sunete de sinteză către numerele de telefon "follow-me", dacă este permisă raportarea automată pe linia telefonică a stării de alarmă, cu ajutorul acestor semnale sonore.

Apăsând tasta [#], se poate menţine **tipul zonei selectate la setarea anterioară.**
După introducerea grupului de 2 cifre corespunzător tipului zonei selectate (sau după apăsarea tastei [#]), buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri de confirmare, iar centrala va trece la pasul următor, afişând **primul set de ATRIBUTE** pe LED-urile zonelor 1..8**.**

***Când centrala se află** în* **submeniul de afişare a primului set de ATRIBUTE**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-ul ARMED A	**Aprins**
LED-ul ARMED B	Stins
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**
LED-ul READY A	**Aprins**
LED-ul READY B	Stins
LED-urile zonelor de la 1 la 8	**Aprinse/Stinse**, în funcţie de **primul set de ATRIBUTE** al zonei selectate

Apăsând tasta [#], **primul set de ATRIBUTE** poate fi menţinut **la setarea anterioară.**

1.2 Primul set de atribute pentru zone este afişabil pe LED-urile zonelor 1..8, conform tabelulului de mai jos. **Pentru a stabili primul set de ATRIBUTE**, apăsaţi tastele numerice corespunzătoare. **După fiecare apăsare**, **LED-ul zonei respective se va aprinde sau stinge**; dacă LED-ul unei zone este aprins, înseamnă că atributul respectiv este activat, iar dacă LED-ul zonei este stins, înseamnă că atributul respectiv este dezactivat.

Primul set de ATRIBUTE al zonelor:

LED-urile zonelor	Aprins	Stins	Descriere
LED-ul zonei 1	**alarmă „audibilă"***	alarmă „silenţioasă"	**Alarma** declanşată de o zonă care are acest atribut stabilit ca **„audibilă"** se va produce **cu activarea sirenei**, pentru o perioadă de timp stabilită în secţiunea [32]. **Alarma** declanşată de o zonă care are acest atribut stabilit ca **„silenţioasă"** se va produce **fără activarea sirenei**.
LED-ul zonei 2	**Sirenă „continuă"***	sirenă "pulsatorie"	Acest atribut se referă la **modul de activare a sirenei** – "**continuă**" sau "**pulsatorie**". Pentru aceeaşi zonă, valoarea stabilită pentru acest atribut are importanţă numai dacă atributul precedent a fost stabilit de tip "audibilă". Alarma declanşată de o zonă care are acest atribut stabilit ca „**sirenă continuă**" **va activa sirena într-un mod continuu**, pt. o perioadă de timp stabilită în secţiunea [32]. Alarma declanşată de o zonă care are acest atribut stabilit ca "**sirenă pulsatorie**" **va activa sirena într-un mod pulsatoriu** (3 secunde sirena este activată, 1 secundă dezactivată), pt. o perioadă de timp stabilită în secţiunea [32].

Primul set de ATRIBUTE al zonelor:

LED-urile zonelor	Aprins	Stins	Descriere
LED-ul zonei 3	**Permite izolarea manuală***	NU permite izolarea manuală	Dacă acest atribut este activat, atunci izolarea manuală a zonei se va putea efectua cu una dintre comenzile: **[*][3][Cod de utilizator]** sau **[BYPASS][Cod de utilizator]**.
LED-ul zonei 4	Permite autoizolarea de la "swinger"	**NU permite autoizolarea de la "swinger"***	**Autoizolarea de la "swinger"** este o funcţie a opţiunii de restaurare zone, care este asfişabilă pe LED-ul zonei 5 din secţiunea [20]. Pe timpul unei perioade de armare (sau de dezarmare pentru zonele de 24h), dacă se activează acest atribut, atunci centrala va contoriza numărul de restaurări ale zonei care anterior a generat o alarmă, iar dacă acest număr atinge "*pragul de alarme pentru autoizolarea zonelor*", stabilit în secţiunea [29], atunci zona respectivă va fi izolată automat. După ce centrala a izolat zona, va raporta codul evenimentului la DM, dacă acesta a fost programat în secţiunea [41].
LED-ul zonei 5	Permite armarea forţată	**Nu permite armarea forţată***	Când o zonă are acest atribut activat, atunci zona va permite armarea sistemului/partiţiei deşi zona este violată chiar în momentul armării (de exemplu, sistemul poate fi armat chiar dacă detectorul PIR de lângă tastatură detectează mişcare în timpul armării). **Notă:** zonele deschise în momentul armării trebuie să fie închise la expirarea timpului de ieşire, altfel vor genera alarma.
LED-ul zonei 6	Activează funcţia "clopoţel" (chime)	**Nu activează funcţia "clopoţel" (chime)***	Atunci când sistemul/partiţia este dezarmat(ă), violarea unei zone ce are activat acest atribut va face ca buzzer-ul tastaturii să emită 6 "*beep*"-uri de avertizare, dacă funcţia „clopoţel" („chime") a fost activată anterior de către utilizator, prin intermediul comenzii [*][6].
LED-ul zonei 7	zonă de interior	**zonă perimetrală***	Dacă o zonă este **de interior**, atunci, în timpul armărilor perimetrale, aceasta va fi izolată automat de către centrală. Dacă o zonă este **perimetrală**, atunci, în timpul oricărei armări, aceasta va fi todeauna activă, indiferent dacă armarea este totală sau perimetrală.
LED-ul zonei 8	detecţie rapidă (50ms)	**detecţie normală (300ms)***	**TIMPUL de RĂSPUNS** se aplică tuturor activărilor/dezactivărilor zonei, fie că sistemul/partiţia este armat(ă) sau dezarmat(ă). Timpul de răspuns pe zonă defineşte timpul după care centrala va răspunde faţă de o schimbare pe intrarea de zonă respectivă. Centrala nu va lua în considerare o schimbare a stării intrarii mai scurtă decât timpul de răspuns, programat pentru fiecare zonă la 50ms sau 300ms. **Notă:** acest atribut este setat implicit astfel încât viteza de detecţie să fie normală (300ms), pentru toate zonele de la 1 la 10/16.

Pentru zona selectată, după stabilirea primului set de ATRIBUTE, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; *buzzer-ul tastaturii va emite 3 "beep"-uri,* iar centrala va trece la pasul următor, afişând **al II-lea set de ATRIBUTE** pe LED-urile zonelor 1..5.

***Când centrala se află** în* **submeniul de afişare al celui de-al II-lea set de ATRIBUTE**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-ul ARMED A	**Aprins**
LED-ul ARMED B	Stins
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**
LED-ul READY A	**Clipeşte**
LED-ul READY B	Stins
LED-urile zonelor 1..5	**Aprinse/Stinse**, în funcţie de **al II-lea set de ATRIBUTE** al zonei selectate

Apăsând tasta [#], **al II-lea set de ATRIBUTE** poate fi menţinut **la setarea anterioară.**

1.3 Al II-lea set de atribute este afişabil pe LED-urile zonelor 1..5, conform tabelului de mai jos. **Pentru a stabili al II-lea set de ATRIBUTE**, apăsaţi tastele numerice corespunzătoare. **După fiecare apăsare**, LED-ul zonei respective se va aprinde sau stinge; dacă LED-ul unei zone este aprins, înseamnă că atributul respectiv este activat, iar dacă LED-ul zonei este stins, înseamnă că atributul respectiv este dezactivat.

Al II-lea set de ATRIBUTE al zonelor:

LED-urile zonelor	Aprins	Stins	Descriere
LED-ul zonei 1	zonă „inteligentă”	**zona răspunde normal***	Dacă se produce o condiţie de alarmă pe pe o zonă ce are activat atributul „inteligentă”, **centrala** va porni un temporizator şi **va genera o alarmă numai dacă,** pe durata “*ferestrei de timp pentru zone inteligente*”, se produce una din următoarele condiţii: **a)** Zona rămâne violată pe toată durata acestui interval; **b)** Zona s-a restaurat şi a fost violată a doua oară în acest interval; **c)** Orice altă zonă din aceeaşi partiţie produce o nouă condiţie de alarmă, pe durata acestui interval. **Notă:** Din fabricaţie, acest atribut este dezactivat pentru toate zonele de la 1 la 10/16.
LED-ul zonei 2	2EOL (cu detecţie de tamper)	**EOL (fără detecţie de tamper)***	Când o zonă are activat atributul de *„conexiune cu 2 rezistenţe capăt-de-linie”*, atunci pe aceeaşi intrare de zonă se permite, atât detecţia contactului de senzor, cât şi "*detecţia de tamper*", iar scurt-circuitul sau bucla deschisă sunt tratate ca şi condiţii de sabotaj. Senzorii trebuie conectaţi urmărind diagrama de cablare a zonelor, cu două rezistenţe EOL (2EOL: 2.2KΩ +1KΩ). În cazul în care **opţiunea 5** din **secţiunea [21]** este **activată**, condiţia de tamper deschis va activa sirena, **chiar şi în starea dezarmat**, iar centrala va înregistra evenimentul “alarmă de tamper”. Dacă **opţiunea 5** din **secţiunea [21]** este **dezactivată**, evenimentul “alarmă de tamper” se va înregistra **doar în starea armat**, iar în starea dezarmat condiţia de tamper deschis va fi semnalizată doar ca problemă de sistem, prin iluminarea cu intermitenţă a LED-ului SYSTEM (pentru vizualizare, vezi meniul de afişare a problemelor de sistem – comanda [*][4]).
LED-ul zonei 3	Activare ATZ	**Dezactivare ATZ***	**„Advanced Technology Zoning” (ATZ)** permite instalarea a două dispozitive de detecţie la bornele unei zone – dispozitive pe care centrala le tratează independent, prezentând o metodă de creştere a **capacităţii centralei – dublarea de zone.** ATZ este o caracteristică ce ţine de software, fără a fi necesare module suplimentare pentru a obţine dublarea de zone: dispozitivele se instalează pur şi simplu aşa cum este prezentat în secţiunea de conectare a zonelor, iar centrala va recunoaşte dispozitivele instalate aşa cum sunt prezentate acolo. Zonele suplimentare funcţionează exact la fel ca oricare zonă, afişând starea pe tastatură şi trimiţând coduri de alarmă şi de restaurare, separate pentru fiecare zonă în parte.
LED-ul zonei 4	**activat***	dezactivat	**Asignată sitemului/partiţiei A**
LED-ul zonei 5	activat	**dezactivat***	**Asignată partiţiei B**

Note:

1. atributele **afişate pe LED-urile zonelor 2 şi 3** sunt valabile doar zonele inferioare (de pe placa de bază), de la 1 la 5/8, zonele superioare (de la 6/9 la 10/16, obţinute prin dublarea celor de pe bază) „copiind” acest atribut de la zonele inferioare;
2. din fabricaţie, aceste 2 atribute sunt dezactivate pentru toate zonele.

Pentru zona selectată, după ce a fost stabilit şi cel de-al II-lea set de ATRIBUTE, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va emite 6 “*beep*”-uri de confirmare, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

TIPURILE ŞI ATRIBUTELE IMPLICITE ALE ZONELOR DE LA 1 LA 10

		Atribute active:							
Nr. zonei	**Tipul zonei**	**Sirena audibilă/ silenţioasă**	**Sirena continuă/ pulsatorie**	**Permite izolarea**	**Activare “chime”**	**Permite armare forţată**	**Detecţie normală (300ms)**	**Asignată partiţiei A**	**Asignată partiţiei B**
1	[01] “intârziată”	“*audibilă*”	“continuă”	da	da	da	da	da	nu
2	[03] “cu urmărire”	“*audibilă*”	“continuă”	da	nu	da	da	da	nu
3	[04] “instantanee”	“*audibilă*”	“continuă”	da	nu	nu	da	da	nu
4	[04] “instantanee”	“*audibilă*”	“continuă”	da	nu	nu	da	da	nu
5	[04] “instantanee”	“*audibilă*”	“continuă”	da	nu	nu	da	da	nu
6	[00] “nefolosită”	“silenţioasă”	“pulsatorie”	nu	nu	nu	nu	nu	nu

		Atribute active:							
Nr. zonei	**Tipul zonei**	**Sirena audibilă/ silenţioasă**	**Sirena continuă/ pulsatorie**	**Permite izolarea**	**Activare "chime"**	**Permite armare forţată**	**Detecţie normală (300ms)**	**Asignată partiţiei A**	**Asignată partiţiei B**
7	[00] "nefolosită"	"silenţioasă"	"pulsatorie"	nu	nu	nu	nu	nu	nu
8	[00] "nefolosită"	"silenţioasă"	"pulsatorie"	nu	nu	nu	nu	nu	nu
9	[00] "nefolosită"	"silenţioasă"	"pulsatorie"	nu	nu	nu	nu	nu	nu
10	[00] "nefolosită"	"silenţioasă"	"pulsatorie"	nu	nu	nu	nu	nu	nu

SECȚIUNEA [01] – DEFINIREA ZONEI 1

Când centrala se află în „meniul principal de programare", selectaţi secţiunea **[01] pentru a programa parametrii zonei 1**, ***apoi introduceţi secvenţa următoare*:**:

|__|__|[ATTRIBUTE^1][#][ATTRIBUTE^2][#]

unde [__][__] este un grup de 2 cifre pentru tipul zonei 1, iar ATRIBUTE^1, ATRIBUTE^2 sunt seturile 1 şi 2 de atribute, corespunzătoare zonei 1.

Vezi definirea zonelor de la 1 la 10/16 descrisă în paragrafele precedente.

După introducerea celor 2 cifre pentru tipul zonei 1, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri, iar ***LED-urile de zone se vor aprinde/stinge*** *în* ***funcţie de primul set de ATRIBUTE*. Apăsaţi oricare din tastele de la 1 la 8**, iar **atributele corespunzătoare se vor activa/dezactiva.**

După stabilirea valorilor dorite ale primului set de atribute, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri, iar ***LED-urile de zone se vor aprinde/stinge*** *în* ***funcţie de*** **valorile celui de-al II-lea set de atribute. Apăsaţi tastele de la [1] la [5]**, iar **atributele corespunzătoare se vor activa/dezactiva.**

După stabilirea valorilor dorite ale celui de-al II-lea set de atribute, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

SECȚIUNEA [02] – DEFINIREA ZONEI 2

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [03] – DEFINIREA ZONEI 3

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [04] – DEFINIREA ZONEI 4

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [05] – DEFINIREA ZONEI 5

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [06] – DEFINIREA ZONEI 6

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [07] – DEFINIREA ZONEI 7

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [08] – DEFINIREA ZONEI 8

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [09] – DEFINIREA ZONEI 9

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [10] – DEFINIREA ZONEI 10

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [11] – DEFINIREA ZONEI 11

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [12] – DEFINIREA ZONEI 12

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [13] – DEFINIREA ZONEI 13

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [14] – DEFINIREA ZONEI 14

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [15] – DEFINIREA ZONEI 15

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [16] – DEFINIREA ZONEI 16

Procedaţi la fel ca pentru zona 1.

SECTIUNEA [20] – PRIMUL SET DE OPTIUNI GENERALE (PENTRU SISTEM)

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **selectaţi secţiunea [20] pentru a stabili OPŢIUNI[1] pentru sistem.** Odată intrat în aceasta secţiune, buzzer-ul tastaturii va emite 3 beep-uri de confirmare, iar centrala va afişa primul set de opţiuni generale, conform tabelului de mai jos:

Starea LED-urilor tastaturii în timp ce sistemul se află în **secţiunea ce afişează primul set de opţiuni generale:**

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zonei 1	activat	**dezactivat***	**„Blocarea tastaturii după prea multe coduri de utilizator greşite"**
LED-ul zonei 2	activat	**dezactivat***	**Blocarea resetării la valorile implicite**
LED-ul zonei 3	activat	**dezactivat***	**Permite partiţionarea**
LED-ul zonei 4	cu menţinere	**contact temporar***	**Tipul de keyswitch**
LED-ul zonei 5	**la închiderea buclei***	la oprirea sirenei	**Restaurarea zonelor**
LED-ul zonei 6	activat	**dezactivat***	**Raportarea dezarmării numai după alarmă**
LED-ul zonei 7	activat	**dezactivat***	**Panica de la tastatură activează sirena**
LED-ul zonei 8	activat	**dezactivat***	**Urgenţa medicală de la tastatură activează sirena**

Note: Valorile implicit programate sunt marcate cu *.

Pentru a activa/dezactiva aceste opţiuni, **apăsaţi una din cele 8 taste.** LED-ul corespunzător zonei se va aprinde/stinge în consecinţă.

Dacă doriţi ca aceste opţiuni să-şi păstreze valorile anterioare, apăsaţi tasta [#] în locul oricărei alte taste.

După programarea acestor opţiuni la valorile dorite, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va confirma prin 6 "*beep*"-uri, iar **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Note:

1. ***"Restaurarea zonelor"*** *se referă la momentul când acest eveniment este memorat în LOG-ul de 425 evenimente,* **valoarea programată a acestui parametru fiind aceeaşi pentru toate zonele**: în funcţie de opţiunea selectată prin programare, evenimentul de restaurare va fi memorat **fie *în timp real*** - chiar în momentul în care se închide bucla zonei ce a declanşat alarma, **fie *la oprirea sirenei***.
2. *Pe perioada unei armări* (sau a unei dezarmări pentru zonele de 24h), ***orice zonă care are* activat atributul "*swinger shutdown*"**, va declanşa **un număr de alarme cel mult egal** cu **"*pragul de alarme pentru autoizolarea zonelor*"**, indiferent de valoarea programabilă a opţiunii de "*restaurare a zonelor*".
3. ***Evenimentele de restaurare pentru zonele silenţioase*** vor fi memorate în jurnalul de evenimente ***în timp real*** - chiar în momentul în care se închide bucla zonei respective.
4. Dacă **o zonă** ce a declanşat alarma, **rămâne deschisă** chiar şi după oprirea sirenei, **evenimentul de restaurare** va fi memorat în jurnalul de evenimente **în momentul închiderii buclei zonei respective**.

SECTIUNEA [21] – AL DOILEA SET DE OPTIUNI GENERALE (PENTRU SISTEM)

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **selectaţi secţiunea [21] pentru a stabili OPŢIUNI[2] pentru sistem.**

Odată ce centrala a intrat în secţiunea [21] buzzer-ul tastaturii va emite 3 beep-uri de confirmare, iar centrala va afişa al II-lea set de opţiuni generale, conform tabelului de mai jos:

Starea LED-urilor tastaturii în timp ce sistemul se află în **secţiunea ce afişează cel de-al II-lea set de opţiuni generale:**

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zonei 1	activat	**dezactivat***	**Detecţie de tamper la tastatura 1**
LED-ul zonei 2	activat	**dezactivat***	**Detecţie de tamper la tastatura 2**
LED-ul zonei 3	activat	**dezactivat***	**Detecţie de tamper la tastatura 3**
LED-ul zonei 4	activat	**dezactivat***	**Detecţie de tamper la tastatura 4**
LED-ul zonei 5	activat	**dezactivat***	**Condiţia de "tamper deschis" activează alarma (în mod dezarmat)**
LED-ul zonei 6	activat	**dezactivat***	**Trimite testare periodică numai în mod armat**
LED-ul zonei 7	**activat***	dezactivat	**Opreşte viitoarele "*beep*"-uri la probleme de sistem**
LED-ul zonei 8	activat	**dezactivat***	**Avertizare pe buzzer-ul tastaturii când sună sirena**

Notă: Valorile implicite ale opţiunilor sunt marcate cu *.

Pentru a activa/dezactiva una dintre aceste opţiuni apăsaţi orice tastă de la 1 la 8. LED-ul de zonă corespunzător se va aprinde/stinge, după caz.

Dacă doriţi ca aceste opţiuni să-şi păstreze valorile anterioare, apăsaţi tasta [#] în locul oricărei alte taste**.**

După programarea acestor opţiuni la valorile dorite, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va confirma prin 6 "*beep*"-uri, iar **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

SECTIUNEA [22] – AL TREILEA SET DE OPTIUNI GENERALE (PENTRU SISTEM)

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **selectaţi secţiunea [22] pentru a stabili OPŢIUNI[3] pentru sistem.**

Odată ce centrala a intrat în secţiunea [22] buzzer-ul tastaturii va emite 3 beep-uri de confirmare, iar centrala va afişa al III-lea set de opţiuni generale, conform tabelului de mai jos:

Starea LED-urilor tastaturii în timp ce sistemul se află în **secţiunea ce afişează cel de-al III-lea set de opţiuni generale:**

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zonei 1	**activat***	dezactivat	**Tastatura 1** asignată **partiţiei A**
LED-ul zonei 2	**activat***	dezactivat	**Tastatura 2** asignată **partiţiei A**
LED-ul zonei 3	**activat***	dezactivat	**Tastatura 3** asignată **partiţiei A**
LED-ul zonei 4	**activat***	dezactivat	**Tastatura 4** asignată **partiţiei A**
LED-ul zonei 5	**activat***	dezactivat	**Tastatura 1** asignată **partiţiei B**
LED-ul zonei 6	**activat***	dezactivat	**Tastatura 2** asignată **partiţiei B**
LED-ul zonei 7	**activat***	dezactivat	**Tastatura 3** asignată **partiţiei B**
LED-ul zonei 8	**activat***	dezactivat	**Tastatura 4** asignată **partiţiei B**

Notă: Valorile implicite ale opţiunilor sunt marcate cu *.

Pentru a activa/dezactiva una dintre aceste opţiuni apasaţi orice tasta de la 1 la 8. LED-ul de zonă corespunzător se va aprinde/stinge, după caz.

Dacă doriţi ca aceste opţiuni să-şi păstreze valorile anterioare, apăsaţi tasta [#] în locul oricărei alte taste**.**

După programarea acestor opţiuni la valorile dorite, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va confirma prin 6 "*beep*"-uri, iar **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

SECTIUNEA [23] – PRIMUL SET DE OPTIUNI AL PARTITIEI A

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **selectaţi secţiunea [23] pentru a stabili primul set de opţiuni al partiţiei A**.

Odată ce centrala a intrat în secţiunea [23] buzzer-ul tastaturii va emite 3 beep-uri de confirmare, iar centrala va afişa primul set de opţiuni al partiţiei A, conform tabelului de mai jos:

Starea LED-urilor tastaturii în timp ce sistemul se află în **secţiunea ce afişează primul set de opţiuni al partiţiei A:**

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zonei 1	activat	**dezactivat***	**Armare totală rapidă**
LED-ul zonei 2	activat	**dezactivat***	**Armare perimetral-instantanee rapidă**
LED-ul zonei 3	activat	**dezactivat***	**Armare perimetrală rapidă**
LED-ul zonei 4	activat	**dezactivat***	**Armările fără cod de utilizator vor fi forţate**
LED-ul zonei 5	activat	**dezactivat***	**Ding-uri: - 1 "ding" la armare - 3 "ding"-uri la dezarmare - 6 "ding"-uri la dezarmare după alarmă**

Notă: Valorile implicite ale opţiunilor sunt marcate cu *.

Pentru a activa/dezactiva una dintre aceste opţiuni apăsaţi orice tastă de la 1 la 5. LED-ul de zonă corespunzător se va aprinde/stinge, după caz.

Dacă doriţi ca aceste opţiuni să-şi păstreze valorile anterioare, apăsaţi tasta [#] în locul oricărei alte taste**.**

După programarea acestor opţiuni la valorile dorite, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va confirma prin 6 "*beep*"-uri, iar **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

SECTIUNEA [24] – PRIMUL SET DE OPTIUNI AL PARTITIEI B

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **selectaţi secţiunea [24] pentru a stabili primul set de opţiuni al partiţiei B**.

Odată ce centrala a intrat în secţiunea [24] buzzer-ul tastaturii va emite 3 beep-uri de confirmare, iar centrala va afişa primul set de opţiuni al partiţiei B, conform tabelului de mai jos:

Starea LED-urilor tastaturii în timp ce sistemul se află în **secţiunea ce afişează primul set de opţiuni al partiţiei B:**

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zonei 1	activat	**dezactivat***	**Armare totală rapidă**
LED-ul zonei 2	activat	**dezactivat***	**Armare perimetral-instantanee rapidă**
LED-ul zonei 3	activat	**dezactivat***	**Armare perimetrală rapidă**
LED-ul zonei 4	activat	**dezactivat***	**Armările fără cod de utilizator vor fi forţate**
LED-ul zonei 5	activat	**dezactivat***	**Ding-uri: - 1 "ding" la armare - 3 "ding"-uri la dezarmare - 6 "ding"-uri la dezarmare după alarmă**

Notă: Valorile implicite ale opţiunilor sunt marcate cu *.

Pentru a activa/dezactiva una dintre aceste opţiuni apăsaţi orice tastă de la 1 la 5. LED-ul de zonă corespunzător se va aprinde/stinge, după caz.

Dacă doriţi ca aceste opţiuni să-şi păstreze valorile anterioare, apăsaţi tasta [#] în locul oricărei alte taste**.**

După programarea acestor opţiuni la valorile dorite, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va confirma prin 6 "*beep*"-uri, iar **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

SECTIUNEA [25] – AL DOILEA SET DE OPTIUNI AL PARTITIEI A

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **selectaţi secţiunea [25] pentru a stabili al II-lea set de opţiuni al partiţiei A**.

Odată ce centrala a intrat în secţiunea [25] buzzer-ul tastaturii va emite 3 beep-uri de confirmare, iar centrala va afişa al II-lea set de opţiuni al partiţiei A, conform tabelului de mai jos:

Starea LED-urilor tastaturii în timp ce sistemul se află în **secţiunea ce afişează cel de-al II-lea set de opţiuni al partiţiei A:**

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zonei 1	activat	**dezactivat***	**Autoarmare la la ora programată**
LED-ul zonei 2	activat	**dezactivat***	**Autoarmare după inactivitate**
LED-ul zonei 3	**activat***	dezactivat	**Avertizări sonore** (beep-uri) **pe durata timpului de ieşire**
LED-ul zonei 4	activat	**dezactivat***	**Comutare pe armare perimetrală dacă nu se părăseşte aria protejată**
LED-ul zonei 5	totale	**perimetrale***	**Tipul autoarmărilor**
LED-ul zonei 6	activat	**dezactivat***	**Autoarmările vor fi forţate**
LED-ul zonei 7	activat	**dezactivat***	**Fără semnalizări sonore** (beep-uri şi ding-uri) **în timpul armarilor perimetrale**
LED-ul zonei 8	activat	**dezactivat***	**Autodezarmare la la ora programată**

Notă: Valorile implicite ale opţiunilor sunt marcate cu *.

Pentru a activa/dezactiva una dintre aceste opţiuni apăsaţi orice tasta de la 1 la 8. LED-ul de zonă corespunzător se va aprinde/stinge, după caz.

Dacă doriţi ca aceste opţiuni să-şi păstreze valorile anterioare, apăsaţi tasta [#] în locul oricărei alte taste**.**

După programarea acestor opţiuni la valorile dorite, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va confirma prin 6 "*beep*"-uri, iar **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

SECTIUNEA [26] – AL DOILEA SET DE OPTIUNI AL PARTITIEI B

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **selectaţi secţiunea [26] pentru a stabili al II-lea set de opţiuni al partiţiei B**.

Odată ce centrala a intrat în secţiunea [26] buzzer-ul tastaturii va emite 3 beep-uri de confirmare, iar centrala va afişa al II-lea set de opţiuni al partiţiei B, conform tabelului de mai jos:

Starea LED-urilor tastaturii în timp ce sistemul se află în **secţiunea ce afişează cel de-al II-lea set de opţiuni al partiţiei B:**

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zonei 1	activat	**dezactivat***	**Autoarmare la la ora programată**
LED-ul zonei 2	activat	**dezactivat***	**Autoarmare după inactivitate**
LED-ul zonei 3	**activat***	dezactivat	**Avertizări sonore** (beep-uri) **pe durata timpului de ieşire**
LED-ul zonei 4	activat	**dezactivat***	**Comutare pe armare perimetrală dacă nu se părăseşte aria protejată**
LED-ul zonei 5	totale	**perimetrale***	**Tipul autoarmărilor**
LED-ul zonei 6	activat	**dezactivat***	**Autoarmările vor fi forţate**
LED-ul zonei 7	activat	**dezactivat***	**Fără semnalizări sonore** (beep-uri şi ding-uri) **în timpul armarilor perimetrale**
LED-ul zonei 8	activat	**dezactivat***	**Autodezarmare la la ora programată**

Notă: Valorile implicite ale opţiunilor sunt marcate cu *.

Pentru a activa/dezactiva una dintre aceste opţiuni apăsaţi orice tasta de la 1 la 8. LED-ul de zonă corespunzător se va aprinde/stinge, după caz.

Dacă doriţi ca aceste opţiuni să-şi păstreze valorile anterioare, apăsaţi tasta [#] în locul oricărei alte taste**.**

După programarea acestor opţiuni la valorile dorite, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va confirma prin 6 "*beep*"-uri, iar **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

SECTIUNEA [27] – AL PATRULEA SET DE OPTIUNI GENERALE (OPTIUNI DE LINIE TELEFONICA)

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **selectaţi secţiunea [27] pentru a stabili opţiunile de linie telefonică.**

Odată ce centrala a intrat în secţiunea [27] buzzer-ul tastaturii va emite 3 beep-uri de confirmare, iar centrala va afişa opţiunile de linie telefonică, conform tabelului de mai jos:

Starea LED-urilor tastaturii în timp ce sistemul se află în **secţiunea ce afişează opţiunile de linie telefonică:**

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zonei 1	puls	**DTMF***	**Mod de apelare al oricărui nr. de telefon**
LED-ul zonei 2	activat	**dezactivat***	**Compatibil cu standardul TBR21 (în timpul apelării DTMF)**
LED-ul zonei 3	activat	**dezactivat***	**Permite prefix (în timpul apelării DTMF)**
LED-ul zonei 4	Trimite [#] ca prefix	**Trimite [*] ca prefix***	**Alege [*] sau [#] ca prefix**
LED-ul zonei 5	activat	**dezactivat***	**Opţiunea 1** de **M**onitorizare a **L**iniei **T**elefonice (**MLT**) (vezi tabelul MLT)
LED-ul zonei 6	activat	**dezactivat***	**Opţiunea 2** de **M**onitorizare a **L**iniei **T**elefonice (**MLT**) (vezi tabelul MLT)

Notă: Valorile implicite ale opţiunilor sunt marcate cu *.

Pentru a activa/dezactiva una dintre aceste opţiuni apăsaţi orice tastă de la 1 la 6. LED-ul de zonă corespunzător se va aprinde/stinge, după caz.

Dacă doriţi ca aceste opţiuni să-şi păstreze valorile anterioare, apăsaţi tasta [#] în locul oricărei alte taste**.**

După programarea acestor opţiuni la valorile dorite, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va confirma prin 6 "*beep*"-uri, iar **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Observatii:

1. Când centrala formează orice număr de telefon (pentru raportare cu sunete de sinteză sau pentru raportare la DM) va face acest lucru **fie** prin apelare în puls, **fie** în ton, în funcţie de modul în care a fost programat parametrul respectiv.
2. **Centrala verifică întâi prezenţa tonului de linie**, **aşteptând 6 secunde detectarea acestuia.** Dacă tonul de linie nu este detectat, centrala va încerca apelarea „orb" („blind").
3. ***Monitorizarea Liniei Telefonice*** **(MLT):**
   - Când această facilitate este activată prin programare, centrala va verifica prezenţa linei telefonice la fiecare 4 secunde, *exceptând perioadele de comunicaţie telefonică sau de detecţie de* "*ring*" (pe durata acestor acţiuni şi 30 de secunde după ele, monitorizarea liniei telefonice este oprită).
   - Dacă timp 30 de secunde centrala nu detectează prezenţa linei telefonice sau dacă la formarea oricărui număr de telefon centrala nu detectează tonul de linie, aceasta va lua decizia apariţiei unei defecţiuni pe linia telefonică. Pentru ca centrala să considere remedierea acestui tip de defect, este necesar ca cel puţin 30 de secunde să fie detectată prezenţa linei telefonice sau a tonului de linie la formarea oricărui număr de telefon.
   - Imediat ce a fost înregistrată probleme la linia telefonică, aceasta va fi afişată pe LED-ul zonei 6, în meniul de afişare a avariilor din sistem – comanda [*][4], iar tastaturile vor semnala această situaţie *prin semnalizări intermitente pe LED-ul SYSTEM (şi eventual prin averizări sonore ale buzzer-ului – 2 "beep"-uri din 8 în 8 secunde)*.
   - Evenimentul de tip "*avarie linie telefonică*" poate fi semnalizat şi prin intermediul ieşirilor programabile PGM1 şi PGM2, dacă sunt programate corespunzător, care se activează imediat ce detectează probleme la linia telefonică şi se dezactivează numai după dispariţia problemelor.
   - Pentru a genera una sau mai multe acţiuni când se detectează probleme la linia telefonică, în această secţiune au fost incluse două opţiuni, după cum urmează:

Opţiuni MLT:		
MLT1	**MLT2**	
OFF	**OFF**	MLT este dezactivată (implicit)
ON	**OFF**	MLT afişează doar probleme la linia telefonică
OFF	**ON**	Alarmele silenţioase devin sonore
ON	**ON**	Declanşează alarma dacă centrala este total armată

SECTIUNEA [28] – AL CINCILEA SET DE OPTIUNI GENERALE (COMUNICATORUL DIGITAL)

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **selectaţi secţiunea [28] pentru a stabili opţiunile pentru comunicatorul digital**.

Odată ce centrala a intrat în secţiunea [28] buzzer-ul tastaturii va emite 3 beep-uri de confirmare, iar centrala va afişa opţiunile pentru comunicatorul digital, conform tabelului de mai jos:

Starea LED-urilor tastaturii în timp ce sistemul se află în **secţiunea ce afişează opţiunile pentru comunicatorul digital:**

LED-ul ARMED A	**Aprins**
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**

LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zonei 1	**activat***	dezactivat	Communicator digital
LED-ul zonei 2	**activat***	dezactivat	Răspunde la apelurile PC-ului
LED-ul zonei 3	activat	**dezactivat***	Răspunde la apelurile de interogare
LED-ul zonei 4	**după dublă apelare***	după un nr. de ring-uri	Mod de răspuns la apelurile telefonice de la distanţă
LED-ul zonei 5	activat	**dezactivat***	Lipsa tensiunii de reţea iniţiază raportarea prin sunete de sinteză
LED-ul zonei 6	activat	**dezactivat***	Alarmele iniţiază raportarea prin sunete de sinteză
LED-ul zonei 7	minute	**ore***	Unitatea de timp pentru intervalele dintre testele periodice

Notă: Valorile implicite ale opţiunilor sunt marcate cu *.

Pentru a activa/dezactiva una dintre aceste opţiuni apăsaţi orice tastă de la 1 la 7. LED-ul de zonă corespunzător se va aprinde/stinge, după caz.

Dacă doriţi ca aceste opţiuni să-şi păstreze valorile anterioare, apăsaţi tasta [#] în locul oricărei alte taste**.**

După programarea acestor opţiuni la valorile dorite, **apăsaţi tasta [#] pentru confirmare**; buzzer-ul tastaturii va confirma prin 6 "*beep*"-uri, iar **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Observatii:

1. În cazul selectării opţiunii "*dublă apelare*", numărul de ring-uri programat nu va mai fi luat în considerare, iar pentru ca centrala să raspunda după apelare dublă, cele două apeluri trebuie să îndeplinească următoarele condiţii:
   - Primul apel trebuie să aiba cel puţin 2 ring-uri;
   - Cel de-al doilea apel trebuie să apară după cel puţin 10 secunde de la terminarea primului, dar nu mai târziu de 60 de secunde, altfel cel de-al doilea apel va fi ignorat. La cel de-al doilea apel centrala va răspunde automat după cel de-al doilea ring.
2. Dacă au fost setate ambele opţiuni "*răspunde la apelurile PC-ului*" şi "*răspunde la apelurile de interogare*", centrala va distinge între un apel ce vine de la un modem (o cerere de upload/download) şi un apel ce vine de la o persoană (cerere de verificare a stării sistemului prin sunete de sinteză).

SECTIUNEA [29]: "PRAGUL DE ALARME PENTRU AUTOIZOLAREA ZONELOR" / "PRAGUL CODURILOR GRESITE PENTRU BLOCAREA TASTATURII"

Pentru a stabili "*pragul de alarme pentru autoizolarea zonelor*" ("swinger counter") şi "*pragul codurilor greşite pentru blocarea tastaturii*", **introduceti 2 grupuri a câte 2 cifre** (de la 0 la 15).

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Note:

1. Dacă în secţiunea [20] este activată opţiunea de „*blocarea tastaturii după prea multe coduri greşite*", atunci, în cazul în care încercările succesive de a introduce coduri de utilizator ating valoarea de prag stabilită în această secţiune, tastatura se va bloca timp de 7 minute, toate LED-urile tastaturii vor clipi rapid, iar evenimentul va fi memorat în LOG-ul de 425 evenimente. Opţional, va fi transmis la DM şi un cod specific de raportare, în cazul în care comunicatorul digital este activat prin programare, iar în secţiunea [42] este programat codul de raportare corespunzător.
2. Pentru pragul codurilor greşite poate fi introdusă orice valoare între 0 şi 99, dar centrala va ajusta automat valoarea introdusă prin modulo 16 şi va înregistra rezultatul în memorie ca valoare programată. Dacă valoarea ajustării este 0, atunci centrala va înregistra valoarea implicită "10".
3. Dacă zonele au activat atributul „swinger shutdown", atunci, pe durata unei armări (sau dezarmări pentru zonele de 24h), centrala va contoriza numărul de restaurări pentru fiecare zonă ce a declanşat alarma. În caz că numărul de restaurări atinge valoarea de prag stabilită în această secţiune, atunci zona respectivă va fi izolată automat, până la o nouă dezarmare (sau armare pentru zonele de 24h).
4. Pentru "*pragul de alarme pentru autoizolarea zonelor*" poate fi introdusă orice valoare între 0 şi 99, dar centrala va ajusta automat valoarea introdusă prin modulo 16 şi va înregistra rezultatul în memorie ca valoare programată. Dacă valoarea ajustării este 0, atunci centrala va înregistra valoarea implicită "03".

SECŢIUNEA [30] ÎNTÂRZIERILE 1 ŞI 2 LA INTRARE

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **pentru a stabili întârzierile 1 şi 2 la intrare**, **selectaţi secţiunea [30] şi apoi introduceţi 2 grupe a câte 3 cifre fiecare** (1...255 secunde).

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__|__| |__|__|__| |030||030| implicit

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 3 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul celor 3 cifre corespunzătoare dacă nu se doreşte modificarea unei temporizări.

EXEMPLU: Dacă se doreşte ca *„întârzierea 1 la intrare"* să fie 10 secunde şi *„întârzierea 2 la intrare"* să rămână nemodificată, introduceţi: |010||#|. După introducerea primelor 3 cifre, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri, iar după apăsarea tastei [#], buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Note:

1. Temporizarea pentru "*întârzierea 1 la intrare*" se aplică tuturor zonelor definite de tipul "întârziată 1", iar temporizarea pentru "*întârzierea 2 la intrare*" se aplică tuturor zonelor definite de tipul "întârziată 2". Dacă în secţiunea [20] s-a activat partiţionarea, fiecare întârziere la intrare devine timp de intrare pentru partiţia la care este asignată zona întârziată, iar dacă nu s-a activat partiţionarea, întârzierile la intrare devin timp de intrare pentru sistem.
2. Timpii de intrare stabilesc duratele de timp permise între prima violare a oricărei zone întârziate şi dezarmarea sistemului/partiţiei. Imediat după armarea sistemului/partiţiei, prima violare a zonelor întârziate va porni temporizarea de intrare corespunzătoare, dând utilizatorului destul timp pentru a intra în zona protejată şi a dezarma sistemul/partiţia. Utilizatorul trebuie să dezarmeze sistemul/partiţia înainte să expire durata timpului de intrare respecxtiv, altfel sistemul va genera alarma. Dacă o zonă întârziată generează alarma, sistemul/partiţia va comuta în modul de lucru instantaneu, care va fi semnalat prin clipirea rapidă a LED-ului ARMED corespunzătoar (alarma a fost generată de o zonă întârziată, iar toate zonele care sunt de obicei întârziate se vor comporta ca zone instantanee în partiţia respectivă).
3. Se poate introduce orice valoare între 000 şi 999, pentru temporizările 1 şi 2 de intrare, **dar centrala va ajusta automat valoarea introdusă prin modulo 256 şi va înregistra rezultatul în memorie ca valoare programată.** Dacă valoarea ajustării este 0 (timpul de intrare este stabilit la 0), atunci zona care este de obicei de tip întârziat va răspunde ca instantanee şi va genera alarma imediat ce a fost violată. Astfel, când un utilizator intră în aria protejată prin zona întârziată pentru a dezarma sistemul/partiţia, **această zonă va genera alarme nedorite!**

SECTIUNEA [31] – TIMPI DE IESIRE 1 SI 2

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **pentru a stabili timpii 1 şi 2 de ieşire**, **selectaţi secţiunea [31] şi apoi să introduceţi 2 grupe a câte 3 cifre fiecare** (1...255 secunde).

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__|__| |__|__|__| |060||060| implicit

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 3 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul celor 3 cifre corespunzătoare dacă nu doriţi modificarea unei temporizări.

EXEMPLU: Dacă se doreşte ca „timpul 1 de ieşire" să fie de 20 secunde, iar „timpul 2 de ieşire" să rămână neschimbat, introduceţi: |020||#|. După introducerea primelor 3 cifre, buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri, iar după apăsarea tastei [#], buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Note:

1. Pentru timpii de ieşire se poate introduce orice valoare de la 000 la 999, **dar centrala va ajusta automat valoarea introdusă prin modulo 256 şi va înregistra rezultatul în memorie ca valoare programată.** Dacă valoarea ajustării este 0, atunci timpul de ieşire respectiv este 0, iar după **introducerea oricărui cod valid pentru armarea sistemului/partiţiei se pot produce alarme nedorite!**
2. Fiecare timp de ieşire se aplică tuturor zonelor din partiţia selectată după cum urmează:
   - Dacă în secţiunea [20] s-a activat partiţionarea, atunci ***„timpul 1 de ieşire"* se aplică tuturor zonelor din prima partiţie**, iar ***„timpul 2 de ieşire"* se aplică tuturor zonelor din a 2-a partiţie**.
   - Dacă în secţiunea [20] nu s-a activat partiţionarea, atunci „timpul 1 de ieşire" se aplică tuturor zonelor din sistem, iar „timpul 2 de ieşire" nu va mai fi luat în considerare de către centrală.

SECTIUNEA [32] – TIMPI DE ACTIVARE A SIRENEI LA EFRACTIE / INCENDIU

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **pentru a stabili timpii de activare a sirenei la efracţie / incendiu**, **selectaţi secţiunea [32] şi apoi să introduceţi 2 grupe a câte 2 cifre fiecare** (01...99 minute).

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| |03||10| implicit

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul celor 2 cifre corespunzătoare dacă nu doriţi modificarea unei temporizări.

Note:

1. O alarmă de incendiu poate fi generată de o zonă de tip "*incendiu*" sau de la tastatură apăsând simultan tastele [7] + [9], fiind numai "*audibilă*" şi "*pulsatorie*";
2. Orice altă alarmă, diferită de cea de incendiu, generată de către orice alt tip de zonă (diferit de cel de incendiu), sau de la tastatură (apăsând [*] + [#] sau [1] + [3]), va declanşa şi "*timpul de activare a sirenei la efracţie*" numai dacă alarma respectivă este "audibilă" (activează şi sirena);
3. Imediat ce o zonă audibilă a activat sirena şi a declanşat *„timpul de activare a sirenei la efracţie*" (sau *„timpul de activare a sirenei la incendiu*"), atunci acea zonă nu va mai redeclanşa timpul de sirenă dacă va fi violată pe perioada cât aceasta sună şi nici nu va înregistra alarme în memoria de alarme sau în LOG-ul de 425 evenimente. Când sirena se opreşte, o altă violare a aceleiaşi zone audibile va redeclanşa timpul de sirenă şi va înregistra o nouă alarmă în LOG-ul de 425 evenimente.

SECTIUNEA [33] – FEREASTRA DE TIMP PENTRU ZONELE "INTELIGENTE"

Când centrala se află în „meniul principal de programare", introduceţi 3 cifre (1...255 secunde) pentru a stabili *„fereastra de timp pentru zone inteligente*".

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__|__| |050| implicit (50 secunde)

După introducerea grupului de 3 cifre buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Pentru "*fereastra de timp pentru zone inteligente*" se poate introduce orice valare de la 000 la 999, **dar centrala va ajusta automat valoarea introdusă prin modulo 256** şi va înregistra rezultatul în memorie ca valoare programată. Dacă valoarea ajustării este 0, atunci nu va exista nicio "*fereastra de timp pentru zone inteligente*" şi **toate zonele din sistem vor răspunde ca normale**, chiar dacă, pentru unele din ele, atributul de zone inteligente a fost stabilit ca activat!

SECȚIUNEA [34] – ÎNTÂRZIEREA LA ÎNREGISTRAREA LIPSEI TENSIUNII DE 230VCA (01...99 MINUTE)

Intârzierea (01...99 minute) în cazul *lipsei tensiunii de reţea* de 230Vca este intervalul de timp după care centrala *memorează acest eveniment în LOG-ul de 425 evenimente* (sau după care centrala va raporta acest eveniment la DM ori prin sunete de sinteză către numerele de telefon „follow-me"). Dacă între timp tensiunea de alimentare revine, atunci nu se vor mai transmite nici codul de raportare al evenimentului, nici sunetele de sinteză specifice.

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **pentru a stabili „întârzierea la înregistrarea lipsei tensiunii de 230Vca"**, **selectaţi secţiunea [34] şi apoi introduceţi 2 cifre** (01...99 minute).

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |02| implicit

După introducerea celor 2 cifre, buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul celor 2 cifre dacă nu doriţi modificarea aceastei valori.

SECTIUNEA [35] – DURATELE DE ACTIVARE PENTRU IESIRILE PGM1 SI PGM2, DEFINITE CA PULS (1...255 SECUNDE)

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **pentru a stabili duratele de activare pentru ieşirile PGM definite ca puls**, **selectaţi secţiunea [35] şi apoi să introduceţi 2 grupuri a câte 3 cifre** (1...255 secunde).

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__|__| |__|__|__| |003||003| implicit

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 3 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul celor 3 cifre corespunzătoare dacă nu doriţi modificarea unei temporizări.

Note:

1. Aceste durate de puls sunt programabile individual pentru ieşirea PGM1, respectiv PGM2 şi stabilesc durata de activare pentru următoarele **tipuri de ieşiri PGM definite ca puls:** "*puls la armare*", "*puls la dezarmare*", "puls la probleme la linia telefonică" şi "monostabil retrigerabil".
2. Pentru fiecare durată de activare a ieşirilor PGM de tip „puls" poate fi introdusă orice valoare de la 000 la 999, **dar centrala va ajusta automat valoarea introdusă prin modulo 256** şi va înregistra rezultatul ca valoare programată. **Dacă rezultatul ajustării este 0**, **atunci ieşirea PGM în cauză se va activa numai pentru 1 secundă.**

SECTIUNEA [36] – NUMARUL DE RING-URI DUPA CARE CENTRALA RASPUNDE LA APELURILE TELEFONICE DE LA DISTANTA

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **introduceţi 2 cifre** (01...99) **pentru a stabili numărul de "ring"-uri care trebuie primite de centrală** pentru ca aceasta să răspundă automat la apelurile telefonice de la distanţă – apelurile telefonice de interogare a stării şi/sau la apelurile telefonice ale PC-ului.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |10| implicit

După introducerea celor 2 cifre, buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Pentru a lua în considerare numărul de ring-uri programate în această secţiune, trebuie îndeplinite următoarele condiţii:

- Să fie selectată opţiunea *„răspuns după numărul de ring-uri*", din secţiunea [28], nu cea pentru „apelare dublă";
- Cel puţin una din opţiunile *„răspunde la apelurile PC-ului*" sau *„răspunde la apelurile de interogare*" să fie setate în secţiunea [28].

SECȚIUNEA [37] – NUMĂRUL SECVENȚELOR DE APELARE A TELEFONELOR "FOLLOW-ME" / DURATA RAPORTĂRII SUNETELOR DE SINTEZĂ

Introduceţi 2 grupe a câte 2 cifre, primul fiind numărul de repetări (1...99) pentru apelarea numerelor de telefon pentru transmiterea sunetelor de sinteză, iar al doilea grup de 2 cifre fiind durata (1...99 secunde) raportării de sunete de sinteză.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__||__|__| |02||30| implicit (2 secvenţe de apelare a telefonelor "follow-me", 30 secunde fiecare)

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul celor 2 cifre corespunzătoare dacă nu doriţi modificarea unei valori.

Observaţie: O secvenţă de apelare a telefonelor "follow-me" constă în trimiterea sunetelor de sinteză la fiecare din cele 4 numere de telefon programate. După terminarea unei secvenţe de apelare a telefonelor "follow-me", centrala va începe următoarea secvenţă, în acelaşi mod, până la terminarea numărului de secvenţe programat în această secţiune.

Notă: Pentru "numărul secvenţelor de apelare a telefonelor follow-me" şi pentru "durata raportării sunetelor de sinteză" puteţi stabili chiar şi valoarea 00, însă nu se recomandă programarea acestei valori deoarece sunetele de sinteză nu vor mai fi transmise pe linia telefonică!

SECȚIUNE [38] – INTERVALUL DE TIMP DINTRE TESTELE PERIODICE (ÎN ORE SAU MINUTE)

Introduceţi 1 grup de 3 cifre pentru a programa intervalul de timp dintre două transmiteri succesive a testelor periodice (1...255, ore sau minute, în funcţie de valoarea programată a opţiunii 6 din secţiunea [28]).

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__|__| |24| implicit 24 ore

Buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare după grupul de 3 cifre, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul grupului de 3 cifre dacă doriţi să păstraţi valoarea anterioară a acestui interval de timp.

Notă: Pentru acest interval de timp, poate fi introdusă orice valoare de la 000 la 999, **dar centrala va ajusta în mod automat valoarea introdusă prin modulo 256** şi va înregistra rezultatul ca valoare programată. Dacă rezultatul ajustării este 0, atunci testul periodic va fi transmis după fiecare minut sau oră!

SECTIUNEA [39] – TIPURILE IESIRILOR PROGRAMABILE PGM1 SI PGM2

Sistemul are pe placa de bază 2 ieşiri programabile: **PGM1** şi **PGM2**, de tip NPN (active la masă).

În timp ce centrala se află în „meniul principal de programare", **pentru a stabili tipul ieşirilor PGM1 şi PGM2**, **selectaţi secţiunea [39] şi apoi introduceţi 2 grupuri a câte 2 cifre fiecare:**

|__|__| |__|__| |0D||0E| implicit

Primul grup stabileşte tipul ieşirii PGM1 şi cel de-al doilea grup stabileşte tipul ieşirii PGM2.

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Dacă tipul ieşirilor programabile nu trebuie modificat, apăsaţi tasta [#] în locul celor 2 cifre corespunzătoare ieşirii care se doreşte să îşi păstreze programarea anterioară.

[00] LATCH DUPĂ ALARMĂ

Devine activă în momentul declanşării unei alarme şi inactivă la dezarmare / oprirea sirenei.

[01] URMĂREŞTE STAREA SISTEMULUI

Devine activă atunci când sistemul/partiţia este armat(ă) şi inactivă atunci când e dezarmat.

[02] ACTIVA PE TIMPUL DE INTRARE

Aceasta ieşire devine activă pe durata timpului de intrare.

[03] ACTIVA PE TIMPUL DE IESIRE

Această ieşire devine activă pe durata timpului de ieşire.

[04] AVARII IN SISTEM

Această ieşire devine activă când apare cel puţin o avarie în sistem ("*tensiune scăzută pe acumulator*", *„lipsă tensiune reţea*", *„comunicaţie eşuată la dispecerat*", *„data şi ora sistemului neprogramate*", *„probleme la sirenă*" sau "*tamper deschis*").

[05] SIRENA AUXILIARA

Ieşirea devine activă când sirena începe să sune.

[06] LATCH DUPĂ ALARMĂ SILENTIOASA

Acest tip de ieşire devine activă odată cu declanşarea unei alarme „*silenţioase*".

[07] LATCH DUPĂ ALARMĂ DE PANICĂ

Acest tip de ieşire devine activă în momentul declanşării unei alarme de tip panică (prin activarea unei zone de panică sau prin apăsarea simultană a tastelor [*] şi [#]).

[08] LATCH DUPĂ ALARMĂ DE INCENDIU

Acest tip de ieşire devine activă în momentul declanşării unei alarme de tip incendiu (prin activarea unei zone de *incendiu* sau prin apăsarea simultană a tastelor [7] şi [9]).

[09] LATCH DUPĂ ALARMĂ DE URGENŢĂ MEDICALĂ

Acest tip de ieşire devine activă în momentul declanşării unei alarme de tip urgenţă medicală (prin activarea unei zone de urgenţă medicală sau prin apăsarea simultană a tastelor [1] şi [3]).

[0A] LATCH DUPĂ ALARMĂ DE TAMPER

Acest tip de ieşire devine activă în momentul declanşării unei alarme de tip sabotaj.

[0B] PULS LA PROBLEME LA LINIA TELEFONICA

Dacă în urma monitorizării a liniei telefonice (cu condiţia ca aceasta să fie activată) se constată apariţia unei defecţiuni a acesteia, acest tip de ieşire se va activa pentru durata de puls stabilită prin programarea din secţiunea [35].

[0C] MONOSTABIL

O ieşire programată de tip monostabil, devine activă dacă utilizatorul introduce comanda [*][9], stabilită prin programarea din secţiunea [35].

[0D] PULS LA ARMARE

Când sistemul/partiţiile sunt armate, acest tip de ieşire se va activa pentru durata de puls stabilită în secţiunea [35].

[0E] PULS LA DEZARMARE

Când sistemul/partiţiile sunt dezarmate, acest tip de ieşire se va activa pentru durata de puls stabilită în secţiunea [35].

[0F] BISTABIL

Acest tip de ieşire se modifică din activat în dezactivat şi invers la fiecare comanda **[*][9][1]** sau **[*][9][2]**.

[10] "*CLOCK TIMER*"

Ieşirile PGM1, respectiv PGM2, se activează automat la momentele de timp definite în secţiunea [51], respectiv [53]. Ieşirile PGM1, respectiv PGM2, se dezactivează automat la momentele de timp definite în secţiunea [52], respectiv [54].
De asemenea, orice ieşire PGM1 sau PGM2, de tip "*clock timer*", la introducera oricărei comenzi manuale de activare/dezactivare (**[*][9][1]** sau **[*][9][2]**) îşi va modifica starea din activat în dezactivat şi invers.

[11] URMARESTE PROBLEMELE DE COMUNICATIE ESUATA LA DM

Acest tip de ieşire se va activa în urma unei comunicaţii eşuate la dispecerat şi se va dezactiva după ce centrala reuşeşte să raporteze toate evenimentele acumulate.

[12] SURSA DE ALIMENTARE PENTRU SENZORI DE INCENDIU

Acest tip de ieşire va fi activată în permanenţă, asigurând pentru bucla senzorilor de incendiu (maxim 2 detectoare 4 fire), legătura spre masă, iar la fiecare armare a oricărei partiţii se va dezactiva pe durata programată a impulsului pe iesire (vezi secţiunea de programare [35] şi anexa B pentru modul de legare al detectoarelor).

SECTIUNILE DE LA [40] LA [45] – CODURI DE RAPORTARE A EVENIMENTELOR IN FORMAT CONTACT ID

Note:

1. Orice transmisie către DM va folosi formatul CID (4 cifre de cont + 4 cifre de eveniment + 2 cifre de partiţie + 3 cifre de zone/utilizatori).
2. Prin programare, puteti schimba numai ultimele două cifre ale fiecarui grup de 4 cifre de eveniment.
3. Dacă nu doriţi raportarea unui cod CID, introduceţi [00] pentru ultimele 2 cifre din codul de eveniment.
4. Dacă doriţi raportarea unui cod CID ca şi [xx00], introduceţi [AA] ultimele 2 cifre din codul de eveniment.

SECTIUNEA [40] – RAPORTARE EVENIMENTE PENTRU: „ARMARE CU COD UTILIZATOR" / „ARMARE PERIMETRALA CU COD UTILIZATOR" / „DEZARMARE CU COD UTILIZATOR" / „UTILIZATOR SUB AMENINTARE" / "ANULARE AUTOARMARE" / "ALARMA TAMPER DE TASTATURA" / "RESTAURARE TAMPER DE TASTATURA"

Armare cu cod utilizator	34 [01]
Armare perimetrală cu cod utilizator	34 [41]
Dezarmare cu cod utilizator	14 [01]
Utilizator sub ameninţare	11 [21]
Anulare autoarmare	34 [05]
Alarmă tamper de tastatură	11 [45]
Restaurare tamper de tastatură	31 [45]

SECTIUNEA [41] – RAPORTARE EVENIMENTE PENTRU: "AUTOIZOLARE ZONA" / "IZOLARE ZONA" / "ALARMA EFRACTIE" / "ALARMA TAMPER" / "ALARMA PANICA" / "ALARMA INCENDIU" / „ALARMA URGENTA MEDICALA"

Autoizolare zonă	15 [62]
Izolare zonă	15 [70]
Alarmă efracţie	11 [30]
Alarmă tamper	11 [44]
Alarmă panică	11 [20]
Alarmă incendiu	11 [10]
Alarmă urgenţă medicală	11 [AA]

Note: La armare, centrala va transmite la DM codul de raportare pentru izolarea zonei, dacă în sistem există:

1. Zone de interior, izolate automat de către centrală – în cazul unei armări perimetrale şi /sau
2. Zone izolate manual de către utilizatori folosind comanda [*][3][Cod de utilizator] sau [BYPASS][Cod de utilizator].

SECTIUNEA [42] – RAPORTARE EVENIMENTE PENTRU: "RESTAURARE ZONA" / "RESTAURARE TAMPER" / "ARMARE PRIN CHEIE" / "DEZARMARE PRIN CHEIE" / "BLOCARE TASTATURA" / "MODUL INDEPARTAT" / "MODUL ADAUGAT"

Restaurare zonă	31 [30]
Restaurare tamper	31 [44]

Armare prin cheie	34 [09]
Dezarmare prin cheie	14 [09]
Blocare tastatură	14 [21]
Modul îndepărtat	15 [32]
Modul adăugat	15 [31]

SECȚIUNEA [43] – RAPORTARE EVENIMENTE PENTRU: "ARMARE DE LA PC" / "AUTOARMARE LA O ANUMITĂ ORĂ" / "AUTOARMARE ÎN CAZ DE INACTIVITATE"/ "ARMARE RAPIDĂ" / "ARMARE PERIMETRALĂ RAPIDĂ" / "DEZARMARE DE LA PC" / "AUTODEZARMARE LA O ANUMITĂ ORĂ"

Armare de la PC	34 [07]
Armare la o anumită oră	34 [03]
Autoarmare în caz de inactivitate	34 [04]
Armare rapidă	34 [08]
Armare perimetrală rapidă	34 [08]
Dezarmare de la PC	14 [07]
Autodezarmare la o anumită oră	14 [03]

SECTIUNEA [44] –RAPORTARE EVENIMENTE PENTRU "ARMARE PARTIALA" / "ARMARE IMPOSIBILA" / "LIPSA TENSIUNE RETEA" / "TENSIUNE SCAZUTA PE ACUMULATOR" / "PROBLEME LA IESIREA DE SIRENA" / "PROBLEME LA IESIREA DE SURSA AUXILIARA" / "DATA & ORA NEPROGRAMATE"

Armare parţială	34 [56]
Armare imposibilă	14 [55]
Lipsă tensiune reţea	13 [01]
Tensiune scăzută pe acumulator	13 [02]
Probleme la ieşirea de sirenă	13 [21]
Probleme la ieşirea de sursă auxiliară	13 [AA]
Data şi ora neprogramate	16 [26]

SECTIUNEA [45] – RAPORTARE EVENIMENTE PENTRU: "REVENIRE TENSIUNE RETEA" / "REVENIRE TENSIUNE PE ACUMULATOR" / "RESTAURARE PROBLEME LA IESIREA DE SIRENA" / "RESTAURATE PROBLEME LA IESIREA DE SURSA AUXILIARA" / "DATA & ORA REPROGRAMATE" / "TEST PERIODIC"

Revenire tensiune reţea	33 [01]
Revenite tensiune pe acumulator	33 [02]
Restaurare probleme la ieşirea de sirenă	33 [21]
Restaurare probleme la ieşirea de sursă auxiliară	33 [AA]
Data şi ora reprogramate	36 [26]
Test periodic	16 [02]

Notă: Dacă niciun dispecerat (DM) nu răspunde după 8 încercări, centrala va inregistra evenimentul în LOG-ul de 425 evenimente sub forma "comunicaţie eşuată la DM". La apariţia unui nou eveniment sau la restabilirea liniei telefonice, întreaga listă din buffer-ul intern de raportare la DM, vechile şi noile coduri de raportare, vor fi raportate împreuna la DM.

SECTIUNEA [46] – MOMENTUL PRIMULUI TEST PERIODIC (ORA:MINUT)

Introduceţi 2 grupuri a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru a stabili ora (00... 23), iar celelalte 2 cifre pentru a stabili minutul (00... 59) pentru momentul la care sistemul va transmite primul test periodic.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| |01||00| (implicit primul test periodic este trimis la ora 01^{00})

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul grupului de 2 cifre dacă doriţi să păstraţi valoarea anterioară a unei valori.

Notă: Testul periodic va fi efectuat numai dacă datele introduse sunt valide; valoarea pentru oră [hh] trebuie să fie între 0 şi 23 iar cea pentru minut [mm] între 0 şi 59.

SECTIUNEA [47] – TIMPUL DE INACTIVITATE DUPA CARE SISTEMUL / PARTITIA A SE VA AUTOARMA (ORE & MINUTE)

Introduceţi 2 grupe a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru numărul orelor (00... 99), iar celelalte 2 cifre pentru numărul minutelor (00... 99) după care sistemul / partiţia A se va autoarma dacă nu va fi detectată activitate (mişcare sau acţiuni la tastatură) în sistem / partiţia A.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| |03||00| (implicit 3 ore)

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul grupului de 2 cifre dacă doriţi să păstraţi valoarea anterioară a unei valori.

Notă: Dacă în această secţiune cele 2 grupuri a câte 2 cifre sunt stabilite amândouă la valoarea 0, atunci sistemul /partiţia A va încerca să se autoarmeze după fiecare secundă în care nu se detectează niciun fel de activitate.

SECTIUNEA [48] – TIMPUL DE INACTIVITATE DUPA CARE PARTITIA B SE VA AUTOARMA (ORE & MINUTE)

Introduceţi 2 grupe a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru numărul orelor (00... 99), iar celelalte 2 cifre pentru numărul minutelor (00... 99) după care partiţia B se va autoarma dacă nu va fi detectată activitate (mişcare sau acţiuni la tastatură) în partiţia B.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| |03||00| (implicit 3 ore)

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Apăsaţi tasta [#] în locul grupului de 2 cifre dacă doriţi să păstraţi valoarea anterioară a unei valori

Notă: Dacă în această secţiune cele 2 grupuri a câte 2 cifre sunt stabilite amândouă la valoarea 0, atunci partiţia B va încerca să se autoarmeze după fiecare secundă în care nu se detectează niciun fel de activitate.

SECTIUNEA [49] – PROGRAMAREA CODULUI DE INSTALATOR

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **pentru a programa "*codul de instalator*"**, **selectaţi secţiunea [49]** şi apoi să introduceţi secvenţa următoare: **[x][x][x][x], unde [x][x][x][x] este noul „cod de instalator" de 4 cifre.**

Când centrala se află în* sesiunea de programare a *„codului de instalator", LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

		Observaţii:
LED-ul ARMED A	**Aprins**	
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**	
LED-ul READY A	**Aprins**	
LED-urile zonelor 1, 2 şi 3	**Clipesc**	"*codul de instalator*" **a fost programat anterior** iar **centrala aşteaptă prima cifră din noul cod**.
Numai unul din LED-urile zonelor 2 până la 4	**Clipeşte**	"*codul de instalator*" ***este în curs de programare*** iar **centrala aşteaptă cifra corespunzătoare**

1. **Programarea *codului de instalator* poate fi abandonată prin apăsarea tastei [#]**, codul rămânând neschimbat; după apăsarea tastei [#] *buzzer-ul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare*, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**
2. **Pentru a schimba "*codul de instalator*"**, **introduceţi secvenţa următoare:** [x][x][x][x] - noul cod de instalator de 4 cifre.

După introducerea primei cifre din cod, LED-ul zonei 2 **va clipi**. Acest lucru înseamnă că centrala aşteaptă **a doua cifră** pentru noul cod de instalator.

După introducerea cifrei a 2-a din cod, LED-ul zonei 3 **va clipi**, arătând că centrala aşteaptă **a 3-a cifră.**

După introducerea cifrei a 3-a din cod, LED-ul zonei 4 **va clipi**, arătând că centrala aşteaptă **a 4-a cifră.**

După introducerea oricărei cifre, **se poate abandona programarea *codului de instalator* prin apăsarea tastei [#]**; *buzzer-ul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare*, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Nu apăsaţi tasta [*], atunci când introduceţi cifrele *codului de instalator*! Buzzer-ul tastaturii va emite un semnal lung de eroare, iar centrala va rejecta tasta [*] şi va reveni în meniul principal de programare.

După introducerea ultimei cifre din cod, *buzzer-ul tastaturii va emite 6 "beep"-uri*, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Note:

1. **Valoarea implicită** pentru **"*codul de instalator*"** este **„0269"**.
2. **Codul de instalator nu are niciun drept de utilizator**.
3. **Ştergerea "*codului de instalator*" nu este permisă**. Dacă instalatorul încearcă să şteargă "*codul de instalator*" din greşeală (apăsând tasta [*] imediat după ce centrala a intrat în sesiunea de programare a codului de instalator), buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" lung de eroare, iar centrala se va întoarce în meniul principal de programare, păstrând vechea valoare pentru "*codul de instalator*".

Nu uitaţi! După terminarea instalării şi programării sistemului de alarmă, este recomandat să:

1. **Schimbaţi "codul de instalator"**;
2. **Păstraţi "codul de instalator" în siguranţă** pentru o utilizare ulterioară, mai ales dacă a fost activată opţiunea de *„blocare a resetării la valorile implicite"*.

SECTIUNEA [50] – PROGRAMAREA CODULUI MASTER, DE CĂTRE INSTALATOR

Când centrala se află în „meniul principal de programare", **pentru a programa "*codul master*"**, **selectaţi secţiunea [50]** şi apoi să introduceţi secvenţa următoare:

[x][x][x][x] |DREPTURI||#|

unde [x][x][x][x] este noul „cod master" de 4 cifre, iar DREPTURI **reprezintă setul de drepturi pentru "*codul master*".**

Când centrala se află în* sesiunea de programare a *„codului master", LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

		Observaţii:
LED-ul ARMED A	**Aprins**	
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**	
LED-ul READY A	**Aprins**	
LED-urile zonelor 1, 2 şi 3	**Clipesc**	"*codul master*" **a fost programat anterior** iar **centrala aşteaptă prima cifră din noul cod**.
Numai unul din LED-urile zonelor 2 până la 4	**Clipeşte**	""*codul master*" ***este în curs de programare*** iar **centrala aşteaptă cifra corespunzătoare**

1. **Programarea *codului master* poate fi abandonată prin apăsarea tastei [#]**, codul rămânând neschimbat; după apăsarea tastei [#] *buzzer-ul tastaturii va emite 3 "beep"-uri de confirmare,* iar ***tastatura va afişa drepturile codului master*** (pasul nr. 3).
2. **Pentru a schimba "*codul master*", introduceţi secvenţa următoare:** [x][x][x][x] - noul cod master de 4 cifre.
   - **2. 1** **După introducerea primei cifre din cod,** LED-ul zonei 2 **va clipi**. Acest lucru înseamnă că centrala aşteaptă **a doua cifră** pentru noul cod master.
   - **2. 2** **După introducerea cifrei a 2-a din cod,** LED-ul zonei 3 **va clipi**, arătând că centrala aşteaptă **a 3-a cifră.**
   - **2. 3** **După introducerea cifrei a 3-a din cod,** LED-ul zonei 4 **va clipi**, arătând că centrala aşteaptă **a 4-a cifră.**
   - **2. 4** După introducerea oricărei cifre, **se poate abandona programarea codului master prin apăsarea tastei [#]**; buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri de confirmare, iar tastatura va afişa drepturile codului master (pasul nr. 3).

     Notă: Nu apăsaţi tasta [*], atunci când introduceţi cifrele *codului master*! Buzzer-ul tastaturii va emite un semnal lung de eroare, iar centrala va rejecta tasta [*] şi va reveni în meniul principal de programare.
   - **2. 5** **După introducerea ultimei cifre din cod,** *buzzer-ul tastaturii va emite 3 "beep"-uri de confirmare,* iar centrala va trece la pasul următor, afişând pe **LED-urile zonelor de la 1 la 7 setul de DREPTURI** al *codului master* modificat, după cum urmează:

***Când centrala se află în submeniul de afişare* DREPTURI**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zona 1	**activat***	dezactivat	Izolare manuală a zonelor
LED-ul zona 2	**activat***	dezactivat	Armare totală
LED-ul zona 3	**activat***	dezactivat	Armare perimetrală

***Când centrala se află în submeniul de afişare* DREPTURI**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-ul ARMED A	**Aprins**		
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**		
LED-ul READY A	**Aprins**		
LED-urile zonelor	**Aprins**	**Stins**	
LED-ul zona 4	**activat***	dezactivat	Armare forţată
LED-ul zona 5	**activat***	dezactivat	Dezarmare / oprire sirenă
LED-ul zona 6	**activat***	dezactivat	Acces la partiţia A
LED-ul zona 7	dezactivat	dezactivat*	Acces la partiţia B
LED-ul zona 8	dezactivat	dezactivat*	rezervat

3. **Apăsând tasta [#]**, **setul de DREPTURI** al *codului master* poate păstra **configuraţia avută anterior.**

   Pentru a activa/dezactiva fiecare drept în parte, **apăsaţi tasta corespunzatoare de la 1 la 7**, iar LED-ul corespunzător se va aprinde / stinge. Dacă LED-ul ce afişează un drept este aprins, înseamnă că i se acordă dreptul respectiv utilizatorului, iar dacă este stins, înseamnă că utilizatorului nu i se acordă dreptul respectiv.

   La sfârşit, **apăsaţi tasta [#] pentru a confirma setul de DREPTURI al *codului master*.** După apăsarea tastei [#], buzzer-ul tastaturii va emite 6 beepuri de confirmare, **iar centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Note:

4. **Valoarea implicita pentru "*codul master*"** este **„1234"**.
5. **În mod implicit**, **"*codul master*" are toate drepturi activate**.
6. **Ştergerea "*codului master*" nu este permisă**. Dacă instalatorul încearcă să şteargă "*codul master*" din greşeală (apăsând tasta [*] imediat după ce centrala a intrat în sesiunea de programare a *codului master*), buzzer-ul tastaturii va emite un "*beep*" lung de eroare, iar centrala se va întoarce în meniul principal de programare, păstrând vechea valoare pentru "*codul master*".

SECTIUNEA [51] – MOMENTUL ACTIVARII AUTOMATE PENTRU IESIREA PGM1 DE TIP "CLOCK TIMER" (ORA:MINUT)

Introduceţi 2 grupuri a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru a stabili ora (00... 23), iar celelalte 2 cifre pentru a stabili minutul (00... 59) pentru momentul la care ieşirea PGM1, definită de tip "*clock timer*" se activează automat.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| implicit neprogramat

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Ieşirea PGM1 de tip "*clock timer*" se va activa numai dacă datele introduse sunt valide; valoarea pentru oră [hh] trebuie să fie între 0 şi 23 iar cea pentru minut între 0 şi 59.

SECTIUNEA [52] – MOMENTUL DEZACTIVARII AUTOMATE PENTRU IESIREA PGM1 DE TIP "CLOCK TIMER" (ORA:MINUT)

Introduceţi 2 grupuri a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru a stabili ora (00... 23), iar celelalte 2 cifre pentru a stabili minutul (00... 59) pentru momentul la care ieşirea PGM1, definită de tip "*clock timer*" se dezactivează automat.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| implicit neprogramat

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Ieşirea PGM1 de tip "*clock timer*" se va dezactiva numai dacă datele introduse sunt valide; valoarea pentru oră [hh] trebuie să fie între 0 şi 23 iar cea pentru minut între 0 şi 59.

SECTIUNEA [53] – MOMENTUL ACTIVARII AUTOMATE PENTRU IESIREA PGM2 DE TIP "CLOCK TIMER" (ORA:MINUT)

Introduceţi 2 grupuri a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru a stabili ora (00... 23), iar celelalte 2 cifre pentru a stabili minutul (00... 59) pentru momentul la care ieşirea PGM2, definită de tip "*clock timer*" se activează automat.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__||__|__| implicit neprogramat

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Ieşirea PGM2 de tip "*clock timer*" se va dezactiva numai dacă datele introduse sunt valide; valoarea pentru oră [hh] trebuie să fie între 0 şi 23 iar cea pentru minut între 0 şi 59.

SECȚIUNEA [54] – MOMENTUL DEZACTIVĂRII AUTOMATE PENTRU IEŞIREA PGM2 DE TIP "CLOCK TIMER" (ORA:MINUT)

Introduceţi 2 grupe a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru a stabili ora (00... 23), iar celelalte 2 cifre pentru a stabili minutul (00... 59) pentru momentul la care ieşirea PGM2 definită de tip "clock timer" se dezactivează automat.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| implicit neprogramat

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Ieşirea PGM2 de tip "*clock timer*" se va dezactiva numai dacă datele introduse sunt valide; valoarea pentru oră [hh] trebuie să fie între 0 şi 23 iar cea pentru minut între 0 şi 59.

SECTIUNEA [55] – MOMENTUL AUTOARMARII SISTEMULUI / PARTITIEI A (ORA:MINUT)

Introduceţi 2 grupe a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru a stabili ora (00... 23), iar celelalte 2 cifre pentru a stabili minutul (00... 59) la care sistemul / partiţia A se va autoarma.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| implicit neprogramat

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Sistemul / partiţia A se va autoarma numai dacă datele introduse sunt valide; valoarea pentru oră [hh] trebuie să fie între 0 şi 23 iar cea pentru minut între 0 şi 59.

SECTIUNEA [56] – MOMENTUL AUTODEZARMARII SISTEMULUI / PARTITIEI A (ORA:MINUT)

Introduceţi 2 grupe a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru a stabili ora (00... 23), iar celelalte 2 cifre pentru a stabili minutul (00... 59) la care sistemul / partiţia A se va autodezarma.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| implicit neprogramat

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Sistemul / partiţia A se va autodezarma numai dacă datele introduse sunt valide; valoarea pentru oră [hh] trebuie să fie între 0 şi 23 iar cea pentru minut între 0 şi 59.

SECTIUNEA [57] – MOMENTUL AUTOARMARII PARTITIEI B (ORA:MINUT)

Introduceţi 2 grupe a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru a stabili ora (00... 23), iar celelalte 2 cifre pentru a stabili minutul (00... 59) la care partiţia B se armează automat.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| implicit neprogramat

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Partiţia B se va autoarma numai dacă datele introduse sunt valide; valoarea pentru oră [hh] trebuie să fie între 0 şi 23 iar cea pentru minut între 0 şi 59.

SECTIUNEA [58] – MOMENTUL AUTODEZARMARII PARTITIEI B (ORA:MINUT)

Introduceţi 2 grupe a câte 2 cifre, primele 2 cifre pentru a stabili ora (00... 23), iar celelalte 2 cifre pentru a stabili minutul (00... 59) la care partiţia B se va autodezarma.

Se va introduce secvenţa următoare:

|__|__| |__|__| implicit neprogramat

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după primul grup de 2 cifre şi 6 "*beep*"-uri după al doilea grup; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Partiţia B se va autodezarma numai dacă datele introduse sunt valide; valoarea pentru oră [hh] trebuie să fie între 0 şi 23 iar cea pentru minut între 0 şi 59.

SECTIUNEA [59] – PRIMUL COD DE ABONAT AL CENTRALEI LA DISPECERAT

Intoduceţi 4 cifre (se pot folosi cifre HEX), care vor reprezenta primul cod de identificare al sistemului / partiţiei A la dispecerat.

Se va introduce secvenţa următoare:

[x][x][x][x] |F||F||F||F| implicit

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după introducerea oricărei cifre din primele 3 şi 6 "*beep*"-uri după introducerea ultimei cifre; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

După introducerea oricărei cifre din primele 3, **se poate sări peste programarea primului cod de abonat** ("*account*"), **prin apăsarea tastei [#]**. După apăsarea tastei [#], buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare, iar centrala va păstra vechea valoare a primului "*account*" şi **va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune.**

Notă: Centrala va folosi primul "*account*" stabilit în această secţiune pentru a raporta la dispecerat evenimentele ce apar în sistem / partiţia A, indiferent dacă apelează primul sau al II-lea număr de telefon.

SECTIUNEA [60] -AL DOILEA COD DE ABONAT AL CENTRALEI LA DISPECERAT

Intoduceţi 4 cifre (se pot folosi cifre HEX), care vor reprezenta al doilea cod de identificare al partiţiei B la dispecerat.

Se va introduce secvenţa următoare:

[x][x][x][x] |F||F||F||F| implicit

Buzzer-ul tastaturii va emite 3 "*beep*"-uri după introducerea oricărei cifre din primele 3 şi 6 "*beep*"-uri după introducerea ultimei cifre; **centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

După introducerea oricărei cifre din primele 3, **se poate sări peste programarea celui de-al doilea cod de abonat** ("*account*"), **prin apăsarea tastei [#]**. După apăsarea tastei [#], buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri de confirmare, iar centrala va păstra vechea valoare a celui de-al doilea "*account*" şi **va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune sau tasta [#] pentru a ieşi din programare.**

Notă: Centrala va folosi al doilea "*account*" stabilit în această secţiune pentru a raporta la dispecerat evenimentele ce apar în partiţia B, indiferent dacă apelează al II-lea sau primul număr de telefon.

SECTIUNEA [61] - PRIMUL NUMAR DE TELEFON PENTRU RAPORTARE LA DM

Numărul de telefon programat în această secţiune este cel pe care centrala îl va forma prima dată pentru a raporta la DM evenimentele ce apar în sistem / partiţia A; dacă acest număr de telefon este neprogramat sau nu răspunde, atunci centrala va forma cel de-al doilea număr de telefon, programat în secţiunea [62], care va fi folosit ca rezervă pentru raportarea evenimentelor aparute în sistem / partiţia A.

SSECTIUNEA [62] – AL DOILEA NUMAR DE TELEFON PENTRU RAPORTARE LA DM

Numărul de telefon programat în această secţiune este cel pe care centrala îl va forma prima dată pentru a raporta la DM evenimentele ce apar în partiţia B; dacă acest număr de telefon este neprogramat sau nu răspunde, atunci centrala va forma primul număr de telefon, programat în secţiunea [61], care va fi folosit ca rezervă pentru raportarea evenimentelor aparute în partiţia B.

Note:

1. Numerele din telefon din secţiunile [61] şi [62] nu sunt programate implicit.
2. Pentru ca centrala să poata iniţia raportarea la DM, cel puţin unul dintre numerele din telefon trebuie să fie programate în secţiunile [61] sau [62].
3. **Pentru evenimentele apărute în sistem / partiţia A**, dacă primul număr de telefon este programat, centrala va incerca mai întâi să raporteze orice eveniment către acest telefon. După ce centrala preia linia telefonică pentru raportare la DM, aceasta va aştepta 25 secunde pentru răspunsul de la DM handshake (formarea primului număr de telefon e inclusă). În cazul în care primul număr nu răspunde, dacă este programat şi cel de-al doilea număr, centrala va incerca să raporteze evenimentul acestuia. După ce centrala preia din nou linia telefonică, va astepta din nou 25 de secunde (formarea celui de-al doilea număr este inclusă). Dacă nu primeşte răspuns nici de la cel de-al doilea număr de telefon, centrala va face o pauza de 32 secunde şi va repeta procedura de până la 8 ori (8 apeluri). Dacă niciun număr de telefon pentru raportare la DM nu răspunde, **secvenţa de apelare este următoarea:**

   [25 secunde: formarea primului număr la DM şi aşteptarea răspunsului][**25 secunde:** formarea celui de-al doilea număr de telefon pentru raportare la DM şi aşteptarea răspunsului][**pauza de 32 secunde**][**25 secunde:** formarea primului număr la DM şi aşteptarea răspunsului][**25 secunde:** formarea celui de-al doilea număr de telefon pentru raportare la DM şi aşteptarea răspunsului][**pauza de 32 secunde]** *şi asa mai departe* **până la 8 apeluri.**

   Dacă şi după cele 8 încercăriîncercări staţia centrală nu răspunde, atunci centrala va inregistra în jurnalul de evenimente "Comunicare nereuşitî cu DM". La apariţia unui nou eveniment sau la restabilirea liniei telefonice, centrala va încerca să raporteze în continuare la DM întreaga listă de coduri de evenimente noi sau vechi aflate în buffer-ul intern al DM.
4. **Pentru evenimentele aparute la partiţia B**, dacă este programat şi cel de-al doilea număr de telefon pentru raportare la DM, centrala va încerca prima dată să raporteze primului număr de telefon. După ce centrala preia linia telefonică pentru raportare la DM, aceasta va astepta 25 secunde pentru răspunsul de la DM (formarea celui de-al doilea număr de telefon e inclusă). În cazul în care al doilea număr nu răspunde, dacă este programat şi primul număr, centrala va incerca să raporteze evenimentul acestuia. După ce centrala preia din nou linia telefonică, va astepta din nou 25 de secunde (formarea primului număr este inclusă). Dacă nu primeşte răspuns nici de la primul număr de telefon, centrala va face o pauza de 32 secunde şi va repeta procedura de până la 8 ori (8 apeluri). Dacă niciun număr de telefon pentru raportare la DM nu răspunde, **secvenţa de apelare este urmatoarea:**

   [25 secunde: formarea celui de-al doilea număr la DM şi aşteptarea răspunsului][**25 secunde:** formarea primului număr de telefon pentru raportare la DM şi aşteptarea răspunsului][**pauza de 32 secunde**][**25 secunde:** formarea celui de-al doilea număr la DM şi aşteptarea răspunsului][**25 secunde:** formarea primului număr de telefon pentru raportare la DM şi aşteptarea răspunsului][**pauza de 32 secunde]** *şi asa mai departe* **până la 8 apeluri.**

   Dacă şi după cele 8 încercări DM nu răspunde, atunci centrala va înregistra în jurnalul de evenimente "Comunicare nereuşită cu DM". La apariţia unui nou eveniment sau la restabilirea liniei telefonice, centrala va incerca să raporteze în continuare la DM întreaga listă de coduri de evenimente noi sau vechi aflate în buffer-ul intern al DM.

Cât timp centrala se află în meniul principal de programare, **pentru a programa / sterge oricare din numerele de telefon ale DM**, **selectaţi submeniul corespunzător** [61] **sau** [62].

Cat timp sistemul se află** în **sesiunea de programare, **Led-urile tastaturii vor ilumina astfel:**

		Observaţii:
LED-ul ARMED A	**Aprins**	
LED-ul SYSTEM	**Clipeşte**	
Led-ul READY A	**Aprins**	
LED-urile de zone 1, **2 şi 3**	**Clipesc**	Înseamnă ca numărul de telefon a fost programat într-o sesiune de programare anterioara, iar centrala aşteaptă introducerea primei cifre.
Doar LED-ul zonei 1	**Clipeşte**	Înseamnă că numărul de telefon respectiv nu a fost programat într-o sesiune de programare anterioara, iar centrala aşteaptă introducerea primei cifre.
LED-urile zonei 1 şi 2	**Clipesc**	Înseamnă că numărul de telefon respectiv e în curs de programare

1. Programarea / stergerea unui număr de telefon pentru raportare la DM selectat poate fi anulată apăsând tasta [#]. După apăsarea tastei [#], *buzzer-ul tastaturii va emite 6 beepuri de confirmare şi se va întoarce în meniul principal de programare.*

2. Introduceţi numărul de telefon în **acelaşi mod** în **care îl formaţi la tastatura unui telefon. Numărul maxim de cifre este 15.**

2.1 Led-urile zonelor 1 şi 2 vor clipi după introducerea primei cifre a unei noi secvenţe pentru numărul de telefon al DM, selectat. Acest lucru înseamnă că centrala aşteaptă introducerea celorlalte cifre ale numărului.

2.2 în interiorul numărului pot fi introduse şi cifre în format hexazecimal (introduceţi cifrele HEX de la A…F apăsând tastele [*] şi [0…5]).

Cifre hexazecimale ce pot fi folosite în interiorul numărului de telefon			
TASTA apasata	**CIFRA HEX**	**VALOAREA ZECIMALA**	**FOLOSITĂ PENTRU:**
[*][0]	**A**	**10**	**Cifra [0]**
[*][1]	**B**	**11**	**inserarea [*] în interiorul numărului (numai în mod DTMF)**
[*][2]	**C**	**12**	**inserarea [#] în interiorul numărului (numai în mod DTMF)**
[*][3]	**D**	**13**	**Introducerea unei pauze de 2 secunde**
[*][4]	**E**	**14**	**- nefolosită, va fi ignorată de centrală -**
[*][5]	**F**	**15**	**Sfârşitul numărului de telefon**

3. După introducerea ultimei cifre apăsaţi tasta [#] pentru a confirma şi apoi centrala se va întoarce în meniul principal de programare.

4. Pentru a sterge numărul selectat apăsaţi tasta [*], *în* ***timp ce tastatura aşteaptă introducerea primei cifre***. *Buzzer-ul tastaturii va emite 6 beepuri de confirmare şi se va întoarce în meniul principal de programare*.

SECTIUNEA [63] - CODUL DE IDENTIFICARE AL CENTRALEI LA UPLOAD/DOWNLOAD

Introduceţi 4 cifre:

|__|__|__|__| |0000| implicit

După introducerea celor 4 cifre, buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri şi centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune.

SECTIUNEA [64] - CODUL DE IDENTIFICARE AL PC-ULUI LA UPLOAD/DOWNLOAD

Introduceţi 4 cifre:

|__|__|__|__| |0000| implicit

După cele 4 cifre, buzzer-ul tastaturii va emite 6 "*beep*"-uri şi centrala va părăsi secţiunea, aşteptând o nouă comandă pentru a intra în altă secţiune.

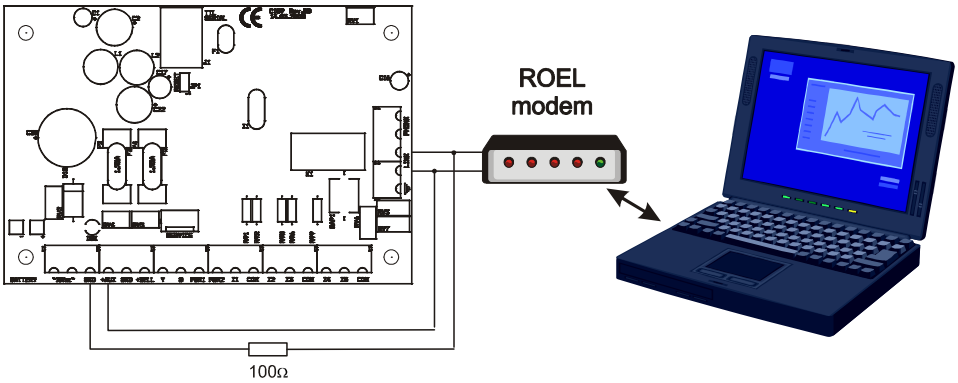
SECȚIUNEA [65] - ACTIVAREA MANUALĂ A COMUNICAȚIEI CU PC-UL (ACCEPTARE "DOWNLOAD")

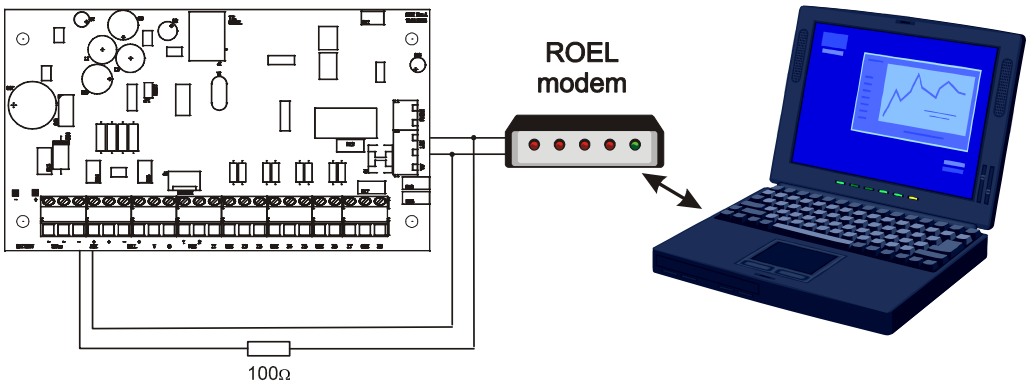
Această comandă permite instalatorului să activeze manual comunicarea cu PC-ul. Înainte de a accesa această secţiune, modemul PC-ului trebuie să se afle deja pe linia telefonică şi să apeleze centrala. În timp ce modemul PC-ului apelează centrala, comunicarea cu PC-ul va fi activată în mod manual prin simpla intrare în secţiunea [65].

Note:

1. Această funcţie este similară comenzii **[*][8][Cod Master][65][#]**, care este permisă şi utilizatorului master.
2. Activarea manuală a comunicaţiei cu PC-ul este utilă atunci când nu este activată opţiunea ca centrala să răspundă la apelurile telefonice ale PC-ului şi totuşi este necesară programarea parametrilor sistemului de la PC.
3. Această comandă este utilizată şi în cazul **programării locale** (fără linie telefonică), situaţie în care diagrama de conexiuni este reprezentată în figura de mai jos:

SECȚIUNEA [66] - OPRIREA FORȚATĂ A ORICĂREI COMUNICAȚII TELEFONICE





Comanda **[*][8][Codul de instalator][66]** permite instalatorului să întrerupă forţat orice comunicaţie telefonică.

Această comandă este permisă şi utilizatorului „master", dar acesta poate opri doar raportarea de sunete de sinteză şi comunicaţia cu PC-ul, fără să poată opri raportarea la DM.

AVERTISMENT PRIVIND LIMITELE SISTEMELOR DE SECURITATE

Sistemele de securitate de categoria celor din care face parte şi acesta, oricât de performante ar fi, vă garantează avertizarea, nu şi protecţia împotriva efracţiei, a incendiului sau a altor situaţii extreme. Deşi puţin probabil, este posibil pentru orice sistem de alarmă, fie el comercial sau instalat într-o locuinţă particulară, să nu avertizeze în anumite situaţii, din diverse motive, ca de exemplu:

- Infractorii pot avea acces prin zone neprotejate, sau pot avea capacitatea tehnică de a evita un detector din sistem sau de a deconecta dispozitivul de avertizare.
- Detectorii de efracţie (detectorii de prezenţă în IR), detectorii de fum şi multe alte dispozitive de detecţie nu funcţionează dacă nu sunt alimentate sau nu sunt instalate corect. Dispozitivele care lucrează pe baterii nu vor funcţiona dacă nu au baterii, sau dacă acestea sunt consumate. Dispozitivele alimentate numai de la reţeaua de 230Vca nu vor funcţiona dacă sursa de alimentare este întreruptă dintr-un motiv sau altul, chiar şi pentru scurt timp.
- Semnalele transmise de emiţătoarele fără fir (wireless) pot fi blocate sau reflectate de obiecte metalice înainte de a fi recepţionate de sistemul de alarmă. Chiar dacă s-a verificat calea de comunicaţie a semnalului, regulat, în timpul testului săptămânal, interpunerea unui obiect metalic în calea semnalului poate bloca sau diminua capacitatea de transmitere a acestuia.
- Utilizatorul se poate găsi în situaţia în care să nu poată acţiona destul de repede un buton de urgenţă sau de panică atunci când este ameninţat.
- În anumite situaţii, detectorii de fum pot să nu reacţioneze, din diferite motive, deşi ei joacă un rol foarte important în reducerea numărului de decese în incendii izbucnite în locuinţe particulare. Unul dintre motivele pentru care detectorii de fum folosiţi în acest sistem nu reacţionează poate fi: detectorii nu sunt instalaţi şi poziţionaţi corespunzător. Detectorii nu vor sesiza focul care izbucneşte în locuri de unde fumul nu poate ajunge la detector, cum ar fi şemineele, pereţii, tavanele sau de partea cealaltă a unei uşi închise. Detectorii nu vor sesiza incendiile izbucnite pe alte nivele ale clădirii. De exemplu, un detector instalat la etajul 1 s-ar putea să nu sesizeze fumul de la un incendiu izbucnit la parter sau subsol. Mai mult decât atât, detectorii au limitări în detecţia fumului. Niciun detector nu poate sesiza orice tip de fum, de fiecare dată. În general, detectorii nu vor avertiza asupra incendiilor cauzate de imprudenţe sau neatenţie, cum ar fi: fumatul în pat, explozii violente, scăpări de gaz, depozitare necorespunzătoare a materialelor inflamabile, circuite electrice supuse la suprasarcină, copii nesupravegheaţi, piromanie. În funcţie de natura focului şi/sau de poziţionarea detectorilor, aceştia, chiar dacă funcţionează aşa cum s-a prevăzut iniţial, pot să nu avertizeze suficient de repede pentru a permite tuturor persoanelor din spaţiul protejat să se evacueze la timp pentru a preveni accidentele sau decesul.
- Detectorii de prezenţă în IR vor sesiza efracţia numai în raza lor de acţiune, conform instrucţiunilor de instalare. Ei nu pot asigura o protecţie volumetrică totală a spaţiului protejat. Detectorii de acest tip creează mai multe fascicule de protecţie, iar efracţia va fi detectată doar în zonele neobstrucţionate, acoperite de aceste fascicule. Ei nu vor sesiza mişcarea dincolo de pereţi, tavane, duşumele, uşi închise, pereţi de sticlă sau ferestre. Protecţia mecanică la sabotaj, mascarea, vopsirea sau acoperirea prin pulverizare cu orice tip de material a oricăreia dintre componentele optice ale detectorului poate reduce sensibilitatea acestuia.
- Sirenele şi sistemele de avertizare pot să nu fie auzite de cealaltă parte a unei uşi închise sau parţial deschise. Dacă dispozitivul de avertizare sună pe un alt nivel decât sunt poziţionate dormitoarele, este posibil ca acestea să nu fie auzite de persoanele din dormitoare. Este posibil ca semnalul de avertizare să nu fie auzit chiar de către persoanele care nu dorm, în condiţiile în care funcţionează aerul condiţionat sau instalaţii audio. De asemenea, este posibil ca dispozitivele de avertizare să nu fie auzite de persoanele care au probleme auditive sau care dorm profund.
- Liniile telefonice necesare pentru transmiterea semnalului de alarmă la dispeceratele de monitorizare pot fi inoperante. Infractorii experimentaţi pot decupla liniile telefonice, excluzând astfel transmiterea la staţia de dispecerat a unei eventuale efracţii.

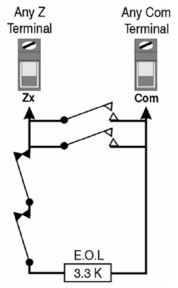
- Chiar în situaţiile în care sistemul se comportă aşa cum a fost prevăzut, este posibil ca persoanele din sistemul protejat să nu aibă timp suficient pentru a se proteja. De asemenea, în cazul unui sistem de alarmă monitorizat, există posibilitatea ca echipele de intervenţie să nu ajungă în timp util.
- Cea mai frecventă cauză a nefuncţionării corespunzătoare a unui sistem de alarmă este întreţinerea necorespunzătoare. Sistemul va trebui testat săptămânal pentru a verifica funcţionarea corespunzătoare a detectorilor, precum şi a tuturor celorlalte elemente ale sistemului.

ANEXA A: MODURILE DE LEGARE AL DETECTOARELOR PE INTRĂRILE CENTRALEI ŞI PROGRAMAREA CENTRALEI

A.1. O SINGURĂ ZONĂ PE INTRAREA CENTRALEI

Centrala permite utilizarea mai multor tipuri de conexiuni la bornele de zonă, şi care coroborate cu atributele de zonă, conduc la diferite comportamente ale centralei, descrise în continuare. Pentru mai multe informaţii asupra programării opţiunilor menţionate în următoarele paragrafe, consultaţi definiţiile din cadrul secţiunilor de programare de la 01 la 10, respectiv 01 la 16 (pentru C82).

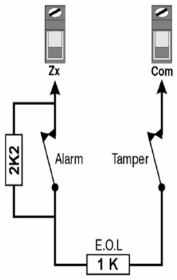
A.1.1. O SINGURĂ ZONĂ , CONTACTE N.Î. şi N.D., cu REZISTENŢĂ EOL, fără DETECŢIE *TAMPER*



Dacă sistemul dumneavoastră de alarmă nu necesită detecţia condiţiei de *tamper* respectiv *circuit defect pe zonă*, dar pentru anumite zone se impune utilizarea unei combinaţii de dispozitive de detecţie având contacte de tip N.Î. şi respectiv N.D., conectaţi dispozitivele de detecţie şi o rezistenţă căpăt-de-linie (EOL) de 3,3KOhmi, după cum se arată în figura alăturată şi asiguraţi-vă atributele de zonă sunt programate potrivit următorului tabel. Această setare va comunica zona violată către centrală, care o va afişa pe tastatură.

Setare ATRIBUTE[2]:			
ATZ	**Detecţie tamper**	**Stare la intrarea de zonă**	**Răspuns centrală**
OFF	OFF	scurt-circuit	Zonă violată
		3K3 ±35%	Zonă asigurată
		circuit deschis	Zonă violată

A.1.2. O SINGURĂ ZONĂ cu CONTACTE N.Î., cu REZISTENŢĂ EOL şi DETECŢIE *TAMPER*



Dacă sistemul dumneavoastră de alarmă necesită detecţia condiţiei de *tamper* şi a celei de *circuit de zonă defect*, conectaţi dispozitivele de detecţie şi o rezistenţă capăt-de-linie (EOL) de 1KOhm, după cum se arată în figura alăturată şi asiguraţi-vă că atributele de zonă sunt programate după cum se arată în tabelul următor. Această setare va comunica zona violată către centrală, care o va afişa pe tastatură. Centrala va comunica de asemenea şi orice stare de circuit deschis (avarie *tamper*) ***şi/sau*** scurt-circuite (avarie – circuit defect) ca în Opţiunile Detecţie *Tamper* / Circuite Defecte. *Nu folosiţi dispozitive ce au contacte N.D. în această configuraţie, deoarece vor determina ca zona să rămână în alarmă*.

Setare ATRIBUTE[2]:			
ATZ	**Detecţie tamper**	**Stare la intrarea de zonă**	**Răspuns centrală**
OFF	ON	scurt-circuit	Avarie - circuit defect
		1KΩ ±35%	Zonă asigurată
		3K2 ±35%	Zone violată
		circuit deschis	Tamper

A.2. DUBLARE DE ZONE sau CONEXIUNI de ZONĂ tip ATZ

Această caracteristică (ATZ) vă permite să instalaţi două dispozitive de detecţie la bornele aceleaşi zone, **dublând capacitatea zonală a centralei**. **AZT** este o funcţie software, nu este nevoie de module suplimentare, pur şi simplu instalaţi dispozitivele şi programaţi atributele de zonă după cum se arată în secţiunile următoare. Zonele suplimentare rezultate prin dublare, funcţionează exact ca orice altă zonă, afişând distinct starea zonei pe tastatură şi generând evenimente de alarmă separate pentru fiecare zonă. Vă rugăm să remarcaţi **că această caracteristică, ATZ, se aplică individual pentru oricare dintre zonele inferioare ale centralei, zonele de la 1 la 5, respectiv 1 la 8** (pentru Cerber C82), iar centrala va recunoaşte dispozitivele instalate după cum se arată în figura alăturată. Pentru mai multe informaţii asupra programării opţiunilor menţionate în următoarele paragrafe, consultaţi definiţiile din cadrul secţiunilor de programare de la 01 la 10, respectiv 01 la 16 (pentru Cerber C82).

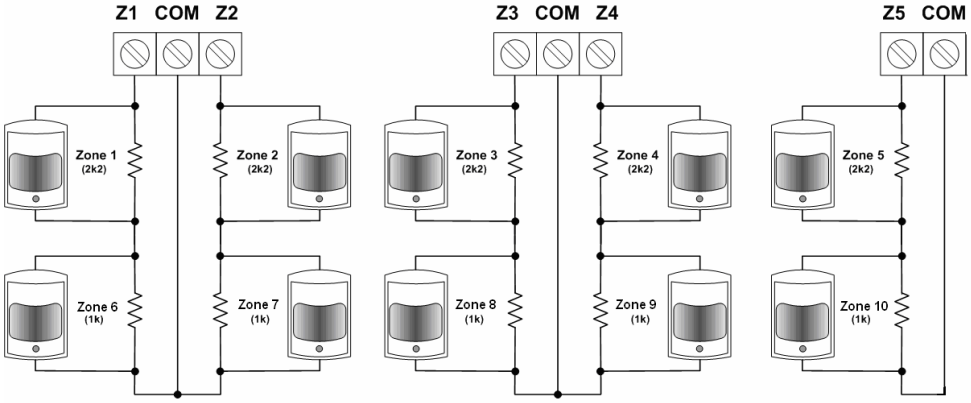


Fig. A1. Dublare zone pentru centrala Cerber C52

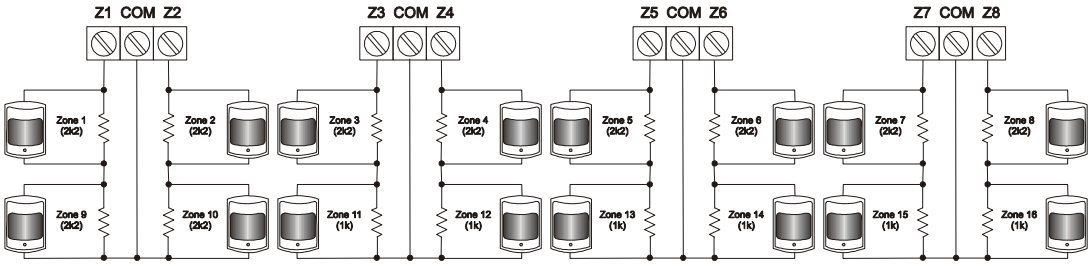
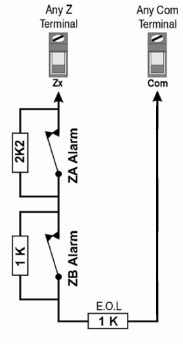


Fig. A2. Dublare zone pentru centrala Cerber C82

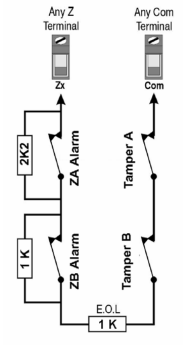
A.2.1. DUBLARE DE ZONE cu CONTACTE N.Î., cu REZISTENŢĂ EOL, fără DETECŢIE TAMPER

Dacă sistemul dumneavoastră de alarmă nu necesită detecţie de tamper, conectaţi dispozitivele de detecţie şi o rezistenţă capăt-de-linie (EOL) de 1kOhm, după cum se arată în figura alăturată şi asiguraţi-vă că atributele de zonă sunt programate după cum se arată în tabelul următor. Acest mod de legare şi programare, va comunica zonele violate către centrală, care le va afişa pe tastatură. *Nu folosiţi dispozitive ce au contacte N.D. în aceastăconfiguraţie, deoarece vor determina ca zona să rămână în alarmă.*



Setare ATRIBUTE[2]:			
ATZ	**Detecţie tamper**	**Stare la intrarea de zonă**	**Răspuns centrală**
ON	OFF	scurt circuit	Zonele A şi B violate
		1KΩ ±35%	Zonele A şi B asigurate
		2KΩ ±35%	Zona A asigurată şi Zona B violată
		3K2 ±35%	Zona A violată şi Zona B asigurată
		4k2 ±35%	Zonele A şi B violate
		circuit deschis	

A.2.2. DUBLARE DE ZONE cu CONTACTE N.Î., cu REZISTENŢĂ EOL, cu DETECŢIE *TAMPER*



Dacă sistemul dumneavoastră de alarmă necesită detecţie *tamper* şi circuit defect, conectaţi dispozitivele de detecţie şi o rezistenţă capăt-de-linie (EOL) de 1KOhm, după cum se arată în figura alăturată şi asiguraţi-vă că atributele de zonă sunt programate după cum se arată în tabelul următor. Această setare va comunica zonele violate către centrală, care le va afişa pe tastatură. Centrala va comunica şi informaţii despre orice apariţie a unei condiţii de *tamper* ***şi/sau*** scurt-circuit (avarie - circuit defect pe zonă) conform opţiunilor asociate detecţiei de *Tamper/"defect circuit conexiune". Nu folosiţi dispozitive ce au contacte N.D. în aceastăconfiguraţie, deoarece vor determina ca zona să rămână în alarmă.*

Setare ATRIBUTE[2]:			
ATZ	**Detecţie tamper**	**Stare la intrarea de zonă**	**Răspuns centrală**
ON	ON	scurt-circuit	Avarie-circuit defect Zona A şi B
		1KΩ ±35%	Zonele A şi B asigurate
		2KΩ ±35%	Zona A asigurată şi Zona B violată
		3K2 ±35%	Zona A violată şi Zone B asigurată
		4k2 ±35%	Zonele A şi B violate
		circuit deschis	Tamper Zona A şi Zona B

ANEXA B: MODURILE DE LEGARE AL DETECTOARELOR DE INCENDIU

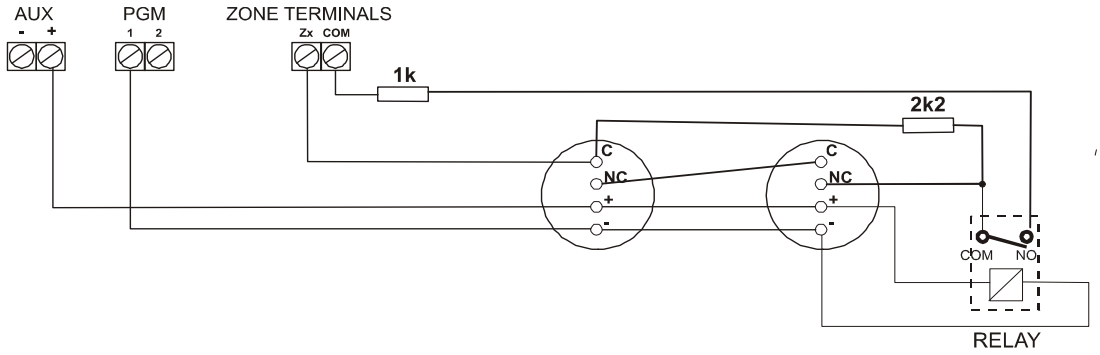
Ieşirea programabilă PGM1 respectiv PGM2 se alege de tipul – **"SURSĂ DE ALIMENTARE PENTRU SENZORI DE INCENDIU"** în cadrul secţiunii de programare [39] valoare hexazeciamlă **12.**
Această ieşire va fi activată în permanenţă. La fiecare armare, dezarmare, oprire a sirenei, ieşirile de acest tip se vor dezactiva pe perioada impulsului programat in secţiunea de programare [35], denumită pentru acest tip de ieşiri, "***resetarea buclei de detectoare de incendiu***".
Note:

1. Pentru a reseta bucla detectoarelor de incendiu se tastează un cod de utilizator, pentru armarea, dezarmarea, oprirea sirenei, centrala executînd amble comenzi simultan.
2. Codul de utilizator folosit pentru resetarea buclei detectoarelor de incendiu, trebuie să aibă activate drepturile corespunzatoare de armare, dezarmare, oprire sirenă, precum sic el de armare forţată.

În funcţie de modul de legare al detectoarelor se pot utilza următoarele tipuri de conexiuni:

O SINGURĂ ZONĂ cu REZISTENŢĂ EOL şi DETECŢIE TAMPER (numai contacte N.Î.)

Setare ATRIBUTE[2]:			
ATZ	**2EOL (cu decţie tamper)**	**Stare la intrarea de zonă**	**Răspuns centrală**
OFF	**ON**	scurt circuit	Defect buclă detecţie incendiu
		1KΩ ±35%	Zonă asigurată
		3.2KΩ ±35%	Alarmă de incendiu
		circuit deschis	Defect buclă detecţie incendiu

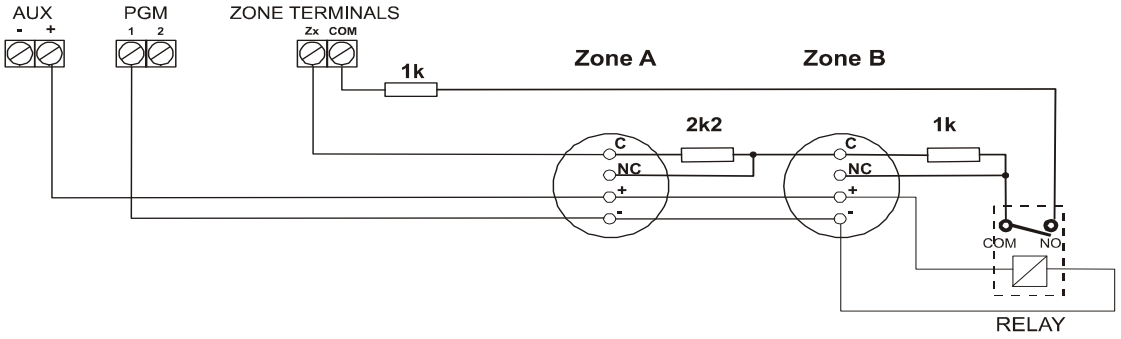


Note:

1. programaţi **zona de tip** "***24h incendiu***" şi atributele conform celor indicate în tabelul de mai sus;
2. utilizaţi **numai detectoare de incendiu cu ieşire contact de NÎ**, legaţi **contactele detectoarelor în serie**, şi apoi, lanţul de detectoare **în paralel cu rezistenţa de capăt-de-linie de 2k2**, conform schemei de mai sus;

DUBLARE DE ZONĂ cu REZISTENŢĂ EOL şi DETECŢIE TAMPER (numai contacte NÎ)

Setare ATRIBUTE[2]:			
ATZ	**2EOL (cu detecţie tamper)**	**Stare la intrarea de zonă**	**Răspuns centrală**
ON	**ON**	scurt circuit	Defect buclă detecţie incendiu zonele A şi B
		1KΩ ±35%	Zonele A şi B asigurate
		2KΩ ±35%	Zona A asigurată şi Alarmă de incendiu Zona B
		3.2KΩ ±35%	Alarmă Zona A şi Zona B asigurată
		4.2KΩ ±35%	Alarmă de incendiu Zonele A şi B
		open circuit	Defect buclă detecţie incendiu zonele A şi B



Note:

1. programaţi **ambele zone de tip** "***24h incendiu***" şi atributele conform celor indicate în tabelul de mai sus;
2. utilizaţi **numai detectoare de incendiu cu ieşire contact de NÎ**, legaţi **în paralel cu contactele fiecărui detector rezistenţa rezistenţele corespunzătoare**, şi apoi, **în serie**, conform schemei de mai sus;

Note generale:

1. programaţi ieşirea PGM de tipul "***Sursă de alimentare pentru detectoare de incendiu***" (valoare 12 hexa) în cadrul secţiunii de programare [39], pentru a asigura funcţia de resetare a buclei de detectoare incendiu;
2. programaţi timpul de resetara a buclei de detectoare incendiu prin stabilrea duratei impulsului pentru ieşirea utilzată, PGM1 sau PGM2, în cadrul secţiunii de programare [35], şi ţinând cont de modelul de detectoare utilizat;
3. fiecare ieşire programabilă PGM suportă **până la două detectoare de incendiu** şi **un releu extern**, utilizat pentru ambele functii "***supravegherea integrităţii buclei de detectoare incendiu***" precum şi "***supravegherea alimentării detectoarelor***";
4. detectoarele de incendiu trebuie sa fie conectate in cascadă, astfel încât releul de supraveghere a buclei să poată detecta demontarea detectoarelor de pe bucla;
5. de fiecare dată când în sistem va fi declanşată o alarmă de incendiu, sirena va fi declanşată în regim de avertizare cu intermitenţă, tipic pentru acest eveniment, iar centrala, va transmite la dispeceratul de monitorizare, în cazul în care a fost programat corespunzator;
6. atunci când în sistem are loc un eveniment de tipul "*bucla de detecţie incendiu întreruptă*", centrala va înregistra în jurnalul de evenimente al centralei "*alarmă tamper*" pe zona (zonele) în cauză şi va transmite la dispeceratul de monitorizare un cod de "*alarmă tamper*" corespondent;
7. în cazul în care în sistem apare un eveniment de defect al buclei de detectoare incendiu, sirena va suna continuu (similar alarmelor de efracţie), atunci când centrala este armată, iar dacă opţiunea 5 din cadrul secţiunii de programare [21], este activată, acest eveniment va declanşa sirena şi în mod dezarmat;
8. în timpul resetării buclei de detectoare incendiu, centrala va ignora deschiderea buclei, astfel încât nu va înregistra evenimentul fals în jurnalul centralei şi nici nu va transmite la dispeceratul de monitorizare acest eveniment..

ROEL electronics S.A.
Str. Calimachi 27-29, 023496, Bucuresti,
Tel.: 021/204.47.00, Fax: 021/242.20.30,
E-mail: sales@roel.ro, ***www.roel.ro***