

YK-1468

Controler stand-alone antivandal de exterior cu tastatura touch

Imagine



Descriere

YK-1468 este un controler de acces stand-alone, antivandal cu tastatura touch, pentru o singura usa.

Functioneaza cu cod numeric PIN. Controlerul suporta pana la 40 de utilizatori.

Caracteristici

- Antivandal
- Releu (NO - COM - NC)
- Buzzer
- Tastatura iluminata
- Programare de la tastatura folosind un cod master
- Buton de iesire
- Deschidere usa temporizata (1-99 sec.) sau permanenta
- Functionare in mod monostabil (grup 1-30) / bistabil (grup 31-40)
- Temperatura de functionare scazuta (-30°C)

Specificatii

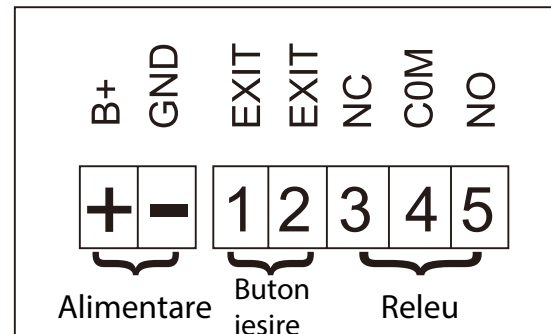
- Tensiune de alimentare: 12-15 Vcc
- Curent consumat: <60 mA
- Consum maxim pe releu: 3A/30Vcc, 3A/250Vac
- Capacitate: 40 utilizatori
- Mod de deschidere: Cod numeric PIN (2-6 digiti)
- Temporizare: 0-99 secunde
- Montare: Incastrat
- Material: Aluminiu
- Culoare: Argintiu
- Temperatura de functionare: -30°C ~ 70°C
- Protectie la intemperii: IP66
- Dimensiuni: 145(H) x 130(L) x 40(A) mm
- Masa bruta: 0.6 kg

Utilizare

Controlerul are doua moduri de functionare:

- **Monostabil:** pentru grupul de utilizatori 1 - 30
- **Bistabil:** pentru grupul de utilizatori 31-40

Conexiuni



Programare

Mod de programare

Pentru a intra in modul de programare apasati tasta * veti auzi un beep scurt, introduceti codul master (initial **1234**), veti auzi un beep lung ceea ce confirma accesarea modului de programare. **Codul 1234 nu poate fi cod de acces.** Pentru a iesi din modul de programare tastati *.

Setare lungime cod PIN

Pentru a modifica lungimea codului PIN, intrati in modul de programare. Introduceti **99**, dupa care introduceti lungimea codului numeric PIN dorita (2-6 digiti), veti auzi un beep lung ceea ce va confirma modificarea setarilor. Pentru a iesi din modul de programare tastati *.

Modificare parola Master

Pentru a modifica parola Master, resetati alimentarea si apasati tasta * in decurs de 2 secunde. Introduceti noua parola Master (2-6 digiti), veti auzi un beep lung ceea ce confirma modificarea parolei. Pentru a iesi din modul de programare tastati *.

Adaugare utilizatori

Pentru a adauga utilizatori, intrati in modul de programare. Introduceti numarul de ordine al utilizatorului (2 digiti). **Grupul de utilizatori 01-30 vor utiliza modul de deschidere onostabil, grupul de utilizatori 31-40 vor utiliza modul de deschidere bistabil).** Introduceti codul de acces (2-6 digiti), veti auzi un beep lung ceea ce confirma adaugarea utilizatorului. Pentru a iesi din modul de programare tastati *.

Stergere utilizatori dupa numarul de ordine

Pentru a sterge utilizatori dupa numarul de ordine, intrati in modul de programare. Introduceti numarul de ordine al utilizatorului (01-40), veti auzi un beep lung ceea ce confirma stergerea utilizatorului.

Stergere utilizatori folosind codul de acces

Pentru a sterge utilizatori folosind codul de acces, intrati in modul de programare. Introduceti codul de acces al utilizatorului, veti auzi un beep lung ceea ce confirma stergerea utilizatorului. Pentru a iesi din modul de programare tastati *.

Setare temporizare

Pentru a seta temporizarea releului, intrati in modul de programare. Introduceti **00**, dupa care introduceti temporizarea releului (01-99 secunde), veti auzi un beep lung ceea ce va confirma modificarea setarilor.

Pentru a iesi din modul de programare tastati *.

Stergere setari

Pentru a sterge toate setarile, intrati in modul de programare. Tastati #, veti auzi 2 beepuri scurte, dupa care tastati din nou #, veti auzi un beep lung. In decurs de 3 secunde tastati # de 7 ori, veti auzi un beep lung, ceea ce confirma stergerea setarilor (temporizarea va fi 1 secunda, codul Master nu se sterge).

Pentru a iesi din modul de programare tastati *.

Revenire la setarile din fabrica.

Resetati alimentarea echipamentului apoi apasati tasta # in decurs de 2 secunde, veti auzi un beep lung, acesta confirmand revenirea echipamentului la setarile din fabrica.

Pentru a iesi din modul de programare tastati *.

Observatii



EEE FAC OBIECTUL UNEI
COLECTARI SEPARATE

